

# La Légende du WENDIGO

 Apprenez les règles en 1 min  
[scorpionmasque.com](http://scorpionmasque.com)

Un jeu de **Christian Lemay**  
Illustré par **Nikao**



Tous les membres de la patrouille du Hamster jovial se sont rassemblés autour du feu pour entendre Philémon raconter l'effrayante légende du Wendigo, cette créature malfaisante au coeur de glace. Malheureusement, son esprit rôde toujours au coeur de la forêt et il s'en prend à tous ceux qui osent prononcer son nom...

**Vous devrez unir vos forces pour l'affronter si vous désirez rentrer chez vous sain et sauf!**

Un joueur incarne l'esprit du Wendigo, qui a pris l'apparence d'un des scouts de la patrouille. Chaque nuit, il enlève un autre scout.

Chaque jour, les joueurs peuvent vérifier l'identité d'un scout sur la table. S'ils démasquent le coupable avant qu'il ne soit trop tard, ils gagnent la partie. Sinon, c'est le joueur Wendigo qui l'emporte!

## Matériel

- 1 feuille de règles
- 1 sablier (45 secondes)
- 32 tuiles Scout
- 32 tuiles Wendigo

Recto de tuile  
Scout et Wendigo

Verso de tuile  
Wendigo

Verso de  
tuile Scout

Numéro  
de tuile

## But

Pour le joueur incarnant le Wendigo : enlever 5 scouts sans se faire démasquer.

Pour les scouts (tous les autres joueurs) démasquer le Wendigo en 5 tentatives ou moins.

## Mise en place

**Pour vos premières parties ou s'il n'y a qu'un seul joueur scout, appliquez la Variante des louveteaux à la fin des règles.**

Placer aléatoirement les 32 tuiles Scout sur la table, face avec un seul scout visible. Faites attention qu'aucune tuile ne soit par dessus une autre, même partiellement.



Déterminer quel joueur incarne le Wendigo pour cette partie. Lui remettre le sablier et la pile de tuiles Wendigo. Ce joueur doit s'asseoir face aux autres.

Le joueur Wendigo tire une tuile Wendigo au hasard, sans la révéler aux autres, et cherche des yeux la tuile Scout qui lui est identique sur la table.

Quand il l'a trouvée, tous les joueurs scout doivent se retourner ET fermer les yeux (oui! il ne faut pas qu'ils voient!). Le joueur Wendigo retire la tuile Scout en question, la place face cachée dans la boîte de jeu et met la tuile Wendigo à la place.

Il range ensuite les autres tuiles Wendigo dans la boîte. elles ne serviront plus de la partie.

**Attention :** pour s'assurer qu'il remplace bien la bonne tuile, le joueur Wendigo vérifie que les numéros au verso concordent. Par exemple, s'il retire la tuile Scout 13, il doit placer la tuile Wendigo 13.

Ainsi, sur la table, il y a 1 tuile Wendigo cachée, mais les scouts ignorent laquelle!

Quand il a terminé, le joueur Wendigo invite les joueurs scout à se retourner et à observer la table durant 45 secondes, le temps du sablier, afin qu'ils mémorisent, le mieux possible, la position des tuiles Scout sur la table. Il faut porter attention aux détails qui changent : le chapeau, la coiffure, la taille, le foulard et l'expression.

**L'aventure peut maintenant commencer!**



## Jeu

Le jeu se déroule en une succession de **phases nuit** et de **phases jours**.

### • Phase nuit

Tous les joueurs scout se retournent pour ne pas voir ce que fait le joueur Wendigo.

Il **retire** une tuile Scout de son choix et la place devant lui face cachée.

Il **déplace** ensuite la tuile Wendigo à la place de celle qu'il vient de retirer.

**ATTENTION** : le joueur Wendigo ne peut déplacer aucune autre tuile!



Quand il a terminé, il dit aux joueurs scouts que le soleil se lève; ils peuvent ouvrir les yeux et se tourner vers la table.

### • Phase jour

Le joueur Wendigo retourne le sablier.

Les joueurs scouts disposent de 45 secondes pour observer les tuiles et discuter librement afin de trouver derrière laquelle se cache le Wendigo, c'est-à-dire celle qui a changé de place. Avant la fin du sablier, ils doivent s'entendre sur la tuile qu'ils inspecteront. Quand le choix est fait, un des joueurs scout la retourne.

**Si les joueurs scouts ont démasqué le Wendigo, ils ont gagné la partie!** Si ce n'est pas la tuile Wendigo, on la replace là où elle était, face visible. Les joueurs scouts disposent du temps restant du sablier pour continuer à observer les tuiles. Puis, ils se retournent et une nouvelle nuit commence.

**ATTENTION** : Chaque jour, l'ensemble des joueurs scout ne retourne **qu'une seule tuile**, peu importe le nombre de joueurs scout.

## Fin de la partie

Après la cinquième nuit, quand le joueur Wendigo enlève sa cinquième tuile Scout (attention de ne pas compter la tuile enlevée lors de la mise en place), il ne reste plus qu'une chance aux joueurs scouts pour trouver la tuile Wendigo et gagner la partie.

**S'ils n'y parviennent pas, c'est le joueur Wendigo qui gagne!**

## Variante des louveteaux

La mission des joueurs scout peut sembler impressionnante, même si elle est loin d'être impossible! C'est pourquoi nous vous suggérons fortement d'appliquer les changements suivants lors des premières partie.

• **Avant** le début de la partie, tirez 6 tuiles Wendigo au hasard et retirez-les du jeu avec les 6 tuiles Scout correspondantes.

• **Après** chaque tentative ratée de la part des joueurs scout pour retrouver le Wendigo, le joueur Wendigo donne un indice ayant cette forme: "Le Wendigo n'a pas ou n'est pas..." Par exemple, "Le Wendigo n'a pas un foulard jaune".

## Astuce pour les scouts

• Travaillez en équipes ! Chaque joueur scout peut mémoriser une partie des tuiles.

## Astuces pour le Wendigo

• Quand on déplace la tuile Wendigo, on peut l'orienter comme celle qu'on vient de retirer pour la rendre plus difficile à repérer.

• le joueur Wendigo peut enlever des scouts qui se ressemblent le plus possible pour éviter de se faire démasquer.

Vous pouvez ranger les tuiles Wendigo dans le sachet en plastique prévu à cet effet pour faciliter la mise en place du jeu lors de votre prochaine partie.

Téléchargez plusieurs jeux bonus jouables avec le matériel de Wendigo à cette adresse :

[www.scorpionmasque.com/fr/wendigo](http://www.scorpionmasque.com/fr/wendigo)



[scorpionmasque.com](http://scorpionmasque.com)

[@](#) [f](#) <#> scorpionmasque

© 2017 Le Scorpion masqué inc.

L'utilisation des tuiles, des illustrations, du titre La légende du Wendigo, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

