

The background features several large, irregular, organic shapes. Most are black, scattered across the white page. One prominent shape is a bright pink, elongated, bean-like form located in the lower-middle section. The overall aesthetic is minimalist and modern.

MEUHTE

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU

Le but du jeu est d'être le premier joueur à collecter 8 points Vache. Pour cela, il faudra penser comme la meute, et répondre comme la majorité des joueurs.

80 cartes Question (recto/verso)

60 jetons de point Vache

2 blocs de réponse (x 50)

1 Vache rose

MISE EN PLACE

Placez la Vache rose ainsi que les points Vache dans l'enclos imprimé à l'intérieur du dessus de boîte.

Chaque joueur prend une feuille de réponse.

Déterminez un premier joueur qui lira la question au premier tour.

POINTS VACHE

Vous ne pouvez remporter qu'un seul point Vache par tour. En cours de partie, vous pourrez convertir 3 petits jetons « 1 », en un gros jeton Vache « 3 ».



DÉROULEMENT DU JEU

Le narrateur commence par lire la question à voix haute. Tous les joueurs, lui y compris, vont ensuite noter sur leur feuille leur réponse, en secret. Lorsque tous les joueurs sont prêts, ils révèlent les réponses une par une, en commençant par celle du narrateur.

NOTE : Si l'un des joueurs est trop long à répondre, les autres joueurs ont le droit de le beugler pour qu'il se presse.

GAGNER DES POINTS VACHE

Lorsque les réponses sont révélées, comptez-les et déterminez la majorité. En punition, vous recevez la Vache rose. Si votre réponse fait partie de la majorité, vous marquez un point Vache. Sinon vous ne marquez rien.

LA VACHE ROSE

Lorsque les réponses sont révélées, si votre réponse est la seule différente alors vous êtes l'intrus du troupeau. En punition, vous recevez la Vache rose. En cas d'égalité, elle ne bouge pas. Le seul moyen de s'en libérer est d'attendre qu'il y ait un nouvel intrus. La Vache Rose ne vous empêche pas de marquer des points. En revanche vous ne pourrez gagner tant que vous l'avez, même si vous avez le nombre de points nécessaire.



EXEMPLE DE MAJORITÉ

Les joueurs 1, 3 et 4 se partagent la majorité, ils récupèrent chacun un point Vache. Le joueur 2 est l'intrus et prend la Vache rose.



- J1 🐮 KETCHUP
- J2 🐮 MAYONNAISE
- J3 🐮 KETCHUP
- J4 🐮 KETCHUP

IL Y A DEUX INTRUS

Les joueurs 1 et 2 se partagent la majorité, ils récupèrent chacun un point Vache. Les joueurs 3 et 4 n'ont pas répondu comme la majorité. Comme il y a deux intrus, la Vache rose ne bouge pas.



- J1 🐮 ARGENTINE
- J2 🐮 ARGENTINE
- J3 🐮 AUSTRALIE
- J4 🐮 AUTRICHE

IL Y A DEUX MAJORITÉS

Les joueurs 1 et 2 ont répondu « YAOURT » et les joueurs 3 et 4 ont écrit « SOUPE ». Il y a donc une égalité de majorité, personne ne remporte de point ni ne récupère la Vache rose.



- J1 🐮 YAOURT
- J2 🐮 YAOURT
- J3 🐮 SOUPE
- J4 🐮 SOUPE

CONDITIONS DE VICTOIRE

Le premier joueur qui atteint 8 points Vache remporte la partie, sauf s'il a la Vache rose.

En cas d'égalité, si deux joueurs atteignent 8 points en même temps, la condition de victoire passe à 9 points Vache et ainsi de suite, jusqu'à n'avoir qu'un seul vainqueur.



$$3 + 3 + 1 + 1 = 8$$

Dommes et adresse à conserver: 01-2021

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petites pièces pouvant être avalées. Danger d'étouffement !

4



Auteurs : Dan Penn and Rich Coombes.

©2020 Made under licence. Hord Mentality is designed and published by Big Potato. Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA, UK. www.bigpotato.com

Adaptation et distribution françaises :



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com