



Hansa Teutonica



Grâce au commerce incessant et à son expansion rapide, les marchands de la Ligue. Les Hanséatiques ont gagné de plus en plus de pouvoir et d'influence politique. Avec le paiement de grosses sommes d'argent, ils ont acheté directement des permis et privilèges spéciaux à l'empereur. Ainsi, ils n'étaient légalement soumis qu'à l'empereur et n'avaient pas à payer autres taxes aux nobles locaux.

"La faveur de l'empereur" est une extension pour Hansa Teutonica.

PRÉPARATION

Au début du jeu, mélangez toutes les tuiles Faveur de l'Empereur sans les regarder. Ensuite, prenez au hasard autant de tuiles qu'il y a de joueurs et placez-les face visible sur le plateau de jeu. Ces tuiles Faveur sont celles que les joueurs pourront acheter pendant la partie. Remettez les tuiles restantes dans la boîte: elles ne seront pas utilisées dans ce jeu

RÈGLES

Un joueur peut acheter la tuile Faveur de l'Empereur de son choix, mais il doit en décider au début de son tour, car dans ce cas **il ne pourra pas faire d'action et devra passer**. Il devra également **payer deux de ses jetons bonus inutilisés**. Les jetons choisis sont retournés et placés face cachée. Leurs capacités spéciales ne peuvent plus être utilisées, mais le joueur les garde pour gagner des points de prestige à la fin de la partie. Le joueur place la tuile achetée devant lui et peut utiliser son avantage spécial pour le reste de la partie.

Un joueur ne peut acheter qu'une faveur de l'empereur par tour



Quand un autre joueur déplace l'un de vos marchands ou négociants, vous pouvez replacer vos commerçants sur n'importe quelle route libre du plateau au lieu d'une route adjacente.



Vous avez une action supplémentaire par tour jusqu'à la fin de la partie. (De cette manière vous pouvez avoir plus de cinq actions par tour)



Lorsqu'un autre joueur effectue l'action "Recruter", prenez un marchand de votre réserve générale et placez-le ensuite dans votre réserve personnelle



À la fin de la partie, vous obtenez cinq points de prestige si vous êtes le joueur qui a établi le plus grand nombre de comptoirs.



Pour pouvoir remplacer votre négociant, les autres joueurs doivent payer trois marchands de leur réserve personnelle au lieu de deux. Par conséquent, vous pouvez déplacer trois commerçants vers des routes adjacentes



À la fin du jeu, vous obtenez **sept** points de prestige au lieu de **quatre** pour chaque capacité entièrement développée (sauf Claves Urbis)