

TRIVIAL PURSUIT

Famille

Incontournable pour jouer et rire en famille

BUT DU JEU

Etre le premier à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de couleur différente et à répondre à la question finale.



CONTENU

1 plateau • 400 cartes dont 200 cartes jaunes pour les enfants et 200 cartes bleues pour les adultes • 2 boîtiers pour les cartes
• 6 camemberts • 36 triangles marqueurs
• 1 dé



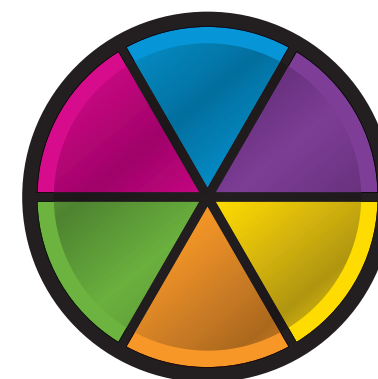
PREPARATION

Décidez si vous jouez seul ou en équipe.

Chaque joueur choisit son camembert et le place au centre du plateau.

Placez les cartes jaunes pour les enfants et les cartes bleues pour les adultes dans leur boîtier respectif. Faites bien attention à ne pas les mélanger. Vous pouvez choisir de ne jouer qu'avec un seul boîtier de cartes mais ne mélangez pas les deux couleurs.

Lancez le dé pour savoir qui commence.



Une partie commence et finit toujours au centre du plateau.

 GÉOGRAPHIE

 DIVERTISSEMENTS

 HISTOIRE

 ARTS & LITTÉRATURE

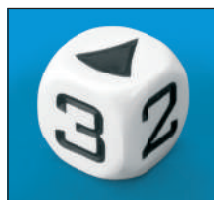
 SCIENCES & NATURE

 SPORTS & LOISIRS

A VOTRE TOUR

Lancez le dé

- Déplacez votre camembert d'autant de cases qu'indiqué par le dé. Vous pouvez aller dans toutes les directions en restant sur l'anneau principal ou en prenant les « passerelles » qui mènent à la case centrale mais vous ne pouvez pas revenir sur vos pas lors d'un même déplacement.
- Si vous passez par la case centrale du plateau lors d'un déplacement, comptez cette case comme une case normale du plateau.
- Si vous vous arrêtez sur la case centrale, vous pouvez choisir la catégorie de votre question.
- Si le dé tombe sur le symbole triangle, vous pouvez déplacer votre camembert sur la case du plateau de votre choix. Vous pouvez même choisir une case où se trouve déjà un autre joueur.
- Quand vous terminez votre déplacement sur une case REJOUÉZ, relancez le dé et déplacez-vous à nouveau.



Symbole triangle



Case rejouez



Case triangle

Lorsque vous vous arrêtez sur une case triangle, le joueur placé à votre gauche prend une carte sur le devant du paquet et lit la question correspondant à la couleur de la case sur laquelle vous vous trouvez. Ecoutez la question avec attention et donnez votre réponse. Si vous jouez en équipe, concertez-vous avant de répondre.

- Bonne réponse? Prenez votre triangle marqueur et placez-le dans votre camembert. Votre tour est terminé.
- Mauvaise réponse? Ce sera pour la prochaine fois! Votre tour est terminé.

Le joueur qui a lu la carte la repose dans le boîtier correspondant, derrière le paquet.

Le joueur situé à gauche lance maintenant le dé. Continuez à jouer jusqu'à ce qu'un joueur ou une équipe réussisse à collecter les 6 triangles marqueurs de couleur différente. Vous ne pouvez pas remporter un triangle marqueur d'une couleur que vous possédez déjà.

LE GAGNANT

Lorsque vous avez obtenu les 6 triangles marqueurs de couleur différente, retournez jusqu'à la case centrale.

- Vous ne pouvez accéder à cette case qu'avec un nombre exact de déplacement correspondant au chiffre exact du dé. Si le chiffre du dé est supérieur, continuez votre déplacement sur les cases voisines.
- Continuez à tenter de répondre correctement aux questions jusqu'à ce que vous parveniez à atteindre la case centrale, même si vous possédez les 6 triangles marqueurs.
- Si vous remportez votre sixième et dernier triangle marqueur sur la case centrale, vous devez sortir de la case centrale pour y revenir lors de votre prochain déplacement. Vous pourrez alors tenter de répondre à la question finale pour remporter la partie!
- Souvenez-vous, si vous tombez sur le symbole triangle du dé, vous pouvez déplacer votre camembert directement sur la case centrale!

Lorsque vous êtes enfin sur cette case, les autres joueurs commencent par choisir la catégorie de la question finale et prennent la prochaine carte du boîtier. Un des joueurs vous lit la question de la catégorie déterminée.

- Si vous répondez correctement à la question, vous remportez la partie!
- Si votre réponse est inexacte, vous devez quitter la case centrale pour tenter d'y revenir plus tard de la même manière.

TRUCS ET ASTUCES

Jouer en équipe : vous voulez faire une partie « enfants contre adultes » ou une partie en équipes mixtes? Cette édition est totalement adaptable donc pas de problème! Déplacez votre camembert et répondez comme une équipe! Ne jouez qu'avec les questions enfants ou les questions adultes. A vous de choisir!

Chance pour tous : vous êtes incollable en histoire mais pas très fort en sports? Trivial Pursuit famille vous donne la chance de briller dans toutes les catégories en

- tombant sur le symbole triangle au dé ou
- en tombant sur la case centrale du plateau.

Deux joueurs sur la même case : vous êtes libre de vous arrêter ou de vous déplacer sur n'importe quelle case du plateau, même si un autre joueur s'y trouve déjà.

Les catégories couvrent plusieurs domaines : ne soyez pas surpris de trouver une question sur la cuisine dans la catégorie Sports & Loisirs ou une question sur les vacances dans la catégorie Géographie.

Adaptez le jeu : vous pouvez vous mettre d'accord sur la précision des règles du jeu avant de commencer : permettre à des joueurs de passer des cartes adultes aux cartes enfants au cours d'une partie, définir un temps limite pour répondre à une question, décider de la précision de la réponse à apporter ou encore donner des indices aux joueurs les plus jeunes. Le but du jeu est bien de s'amuser.

© 2014 Hasbro. Tous droits réservés. Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S., 10 rue de Valence, 57150 CREUTZWALD
FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

Service Consommateurs / Consumentenservice: SA Hasbro Belgium NV Hasbro S.A. Belgique,
Industrialaan 1 bus B 1, 1702 Groot-Bijgaarden Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.hasbro.fr

www.hasbro.be

041573013596 00

GÉOGRAPHIE

DIVERTISSEMENTS

HISTOIRE

ARTS & LITTÉRATURE

SCIENCES & NATURE

SPORTS & LOISIRS



L'application HASBRO ARCADE fonctionne sur iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 ou ultérieure requise), et avec le système Android. Se connecter sur www.hasbro.com/arcade pour des informations sur les instructions, disponibilité et compatibilité. Demandez l'autorisation à vos parents avant de te connecter. Disponible pour un temps limité. Non disponible dans toutes les langues. Note : Hasbro est uniquement responsable du contenu qui lui incombe. Se référer aux termes et conditions des tiers pour de plus amples informations. Apple, le logo Apple, iPhone, iPad, et iPod touch sont des marques déposées par Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service de Apple Inc. Google Play et Android sont des marques de Google Inc.