

★ PRÉPARATION :



- Le jeu nécessite autant de smartphones que de joueurs, moins un.
- Mélanger les cartes et choisir si la partie se joue avec les faces blanches ou les faces noires.
- Le joueur ayant le plus gros téléphone sera le premier Meneur.

★ LE JEU :

Une partie dure autant de tours de jeu qu'il y a de joueurs afin que tous soient le Meneur une fois.

- 1 On distribue une carte à chacun sauf au Meneur. Ce dernier tourne le dos aux autres joueurs ou quitte la pièce



Rappeler aux joueurs si l'on joue avec le côté noir ou le côté blanc des cartes.



- 2 Les joueurs regardent secrètement leur carte, sans la montrer aux autres. Ils doivent faire un selfie qui permettra au Meneur de retrouver la carte correspondante.

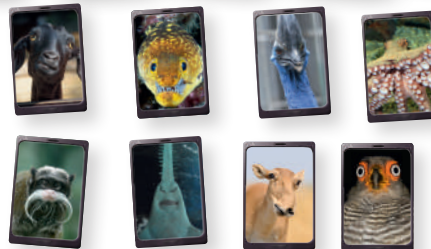
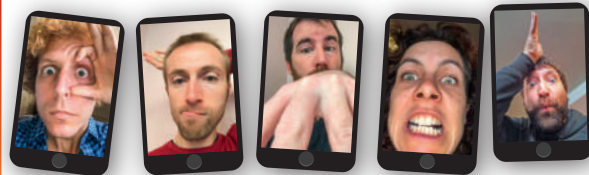
Attention :

- ✗ Une seule prise est autorisée.
- ✗ Pas de retardateur.
- ✗ Une main doit tenir le téléphone.
- ✗ Une partie du visage du joueur qui prend le selfie doit apparaître sur l'écran.

Les joueurs sont libres d'imiter l'animal représenté sur la carte ou de faire n'importe quel selfie qui permet de faire penser à cet animal.



- 3 Quand tous les selfies sont pris, on place les téléphones sur la table, selfies visibles. Puis on place face visible les cartes des joueurs en complétant avec la pioche jusqu'à un total de 8 cartes (dans une partie à 9 joueurs, on n'en pioche pas).



- 4 Le Meneur doit maintenant associer chaque selfie à une carte. Il peut déplacer les téléphones et les cartes. Les joueurs ne peuvent pas l'aider ni l'influencer. Quand il a fini, on compte les points : pour chaque selfie correctement associé, le Meneur et l'auteur du selfie gagnent un point. Vous pouvez garder le compte des points sur l'un des smartphones ou distribuer des cartes sur la face non utilisée (noire ou blanche).

★ **BONUS** : le Meneur gagne un point supplémentaire s'il retrouve correctement tous les selfies.

- 5 Les cartes utilisées sont défaussées. Pour le tour de jeu suivant, le Meneur change et l'on procède comme indiqué auparavant.

★ FIN DU JEU :

Quand tous les joueurs ont été Meneur, les points sont additionnés. Le total le plus haut désigne le vainqueur !



★ VARIANTE EN ÉQUIPES

(à partir de 6 joueurs)

Les seules différences sont les suivantes :

- Les joueurs forment des équipes de 2. Il faut un smartphone par équipe, moins un.
- Les duos reçoivent 2 cartes et doivent représenter ces 2 animaux sur le même selfie. Une partie de chaque membre du duo doit être visible à l'écran.
- Les 8 cartes placées sur la table ne sont pas regroupées par paires. Elles sont disposées aléatoirement.

- Les 2 membres du duo qui associent les cartes aux selfies se mettent d'accord entre eux. Chaque carte correctement associée rapporte un point aux 2 duos concernés. Un point bonus est attribué au duo plaçant les cartes si elles sont toutes correctes.



Partagez vos superbes selfies avec vos amis sur les réseaux sociaux avec le **#SELFIESAFARI** !

Selfie



Un jeu de David Cicurel illustré par Stivo
De 4 à 9 joueurs à partir de 8 ans

★ MATÉRIEL :

- 117 cartes
- 1 règle du jeu



★ BUT DU JEU :

Deviner à quelle carte correspond un selfie.