

Ma Petite Coccinelle®

Règles du jeu

3-6
ans

2
4

10 min

L'histoire

- Avant la première partie, lisez avec l'enfant l'histoire au début de ce livret.
- Lorsque Léna reçoit un nouveau point pendant l'histoire, placez un ou deux ronds de la couleur correspondante sur le dos de Léna.
- Êtes-vous prêts à partir à l'aventure avec Léna, la Coccinelle sans point ?

Le jeu

I. Contenu



1 peluche
Léna la Coccinelle



1 dé coloré



12 ronds colorés

II. Mise en place

- 1 Répartissez les ronds colorés au hasard sur les emplacements au dos du livret.
- 2 Les joueurs lancent le dé, en commençant par le plus jeune.
- 3 Le premier qui fait apparaître Léna sur son dé place la peluche sur sa main.
- 4 Le joueur à sa gauche prend le dé. La partie commence.

III. Déroulement du jeu

Le premier joueur lance le dé. Selon le résultat obtenu, effectuez l'une des trois actions décrites ci-dessous. Puis passez le dé au joueur de gauche. Il devient alors le joueur actif et le lance à son tour.

1 Si une face colorée apparaît, Léna reçoit un nouveau point !

- 1 Placez un rond de la couleur montrée par le dé sur le dos de Léna.
- 2 Le joueur qui porte Léna doit dire « Merci » au joueur qui vient de donner le nouveau point à Léna.

2 Si Léna apparaît, Léna s'envole !

- 1 Si le joueur qui a lancé le dé n'avait pas Léna, il la récupère et la place sur sa main.

Note S'il n'y a plus de rond de la couleur montrée par le dé, le joueur joue son tour comme si Léna apparaissait sur le dé.

- 2 Si le joueur qui a lancé le dé avait déjà Léna, il doit la passer au joueur à sa gauche.

3 Si Léna apparaît sur fond jaune :

Le joueur choisit de déplacer Léna (1), ou d'ajouter un point jaune sur son dos (2).



- 1 Le joueur n'a pas Léna. Il la récupère comme si le dé présentait la face Léna.
- 2 Le joueur a Léna sur sa main. Il ne prend en compte que la couleur jaune du dé et place un rond jaune sur son dos.

IV. Fin de partie

Lorsque Léna a sept points colorés sur son dos et qu'il n'y a plus d'emplacement libre, la partie s'arrête immédiatement. Le joueur qui a Léna sur sa main remporte la partie.



ATTENTION : Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

Données et adresse à conserver. 08-2020



© 2020 Happy Baobab Co., Ltd. Tous droits réservés.

Autrice : Anja Dreier-Brückner
Illustrations : Camille Tisserand
Direction artistique : Ian Parovel
Histoire : Scarlett Lim
Traduction française : Bruno Larochette

Adaptation et distribution françaises :



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com