

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur à se débarrasser de **tous ses vampires**, soit en les plaçant dans les tombes, soit en les donnant aux autres joueurs (ou par ces deux moyens combinés), gagne la partie.

NOTE : Quand vous jouez avec les plus jeunes, nous vous recommandons de limiter le nombre de vampires à **au plus 12 par joueur**. Cela rendra le jeu plus facile et plus rapide.

RÈGLES POUR 2 JOUEURS

Pendant la mise en place, retirez 2 couleurs de couvercles de tombe et les couleurs de vampires correspondantes du jeu. Au lieu des 6 pierres tombales portant un rat, n'en prenez que 4. Chaque joueur se munit de trois chapelets d'ail d'une même couleur, et de 20 vampires. Mélangez bien les 40 pierres tombales face cachée, prenez-en 4 au hasard et mettez-les de côté : ce sera la réserve. Placez les pierres tombales sur le plateau à votre guise (vous décidez quelles tombes restent ouvertes).

Les règles de base s'appliquent, à deux exceptions près :

- Si vous trouvez un **chapelet d'ail** appartenant à votre adversaire, vous gagnez **2 de ses vampires**.
- Si vous trouvez un de vos **propres chapelets d'ail**, ou récupérez votre **troisième pieu**, vous récupérez **4 vampires** de votre adversaire.

Auteur : Norbert Proena, Allemagne.
Illustratrice : Irina Pechenkina



Distribution exclusive en France :
Blackrock Games
10 rue des Pâles
63540 Romagnat
France
www.blackrockgames.fr



Jeu édité par Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2017 Tous droits réservés.
7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor, hall III,
room 6A, Moscow 121096, Russia.
Tel. +7 495 510 0539, mail@lifestyleltd.ru,
www.lifestyle-boardgames.com



AUTEUR :
NORBERT PROENA

LA DANSE DES VAMPIRES

RÈGLE DU JEU



BUT DU JEU

Pour gagner, vous devez vous débarrasser de tous vos vampires plus vite que les autres joueurs.

MISE EN PLACE (3-6 joueurs)

1 Placez le plateau de jeu sur la table.

2 Mettez de côté les pierres tombales comportant un rat.

3 Mélangez bien les 60 pierres tombales restantes, côté coloré caché.

4 Prenez 6 pierres tombales colorées et empilez-les face cachée près du plateau. Il s'agit de la réserve.

5 Prenez les 6 pierres tombales portant un rat et mélangez-les, toujours face cachée, avec les 54 tuiles colorées restantes.

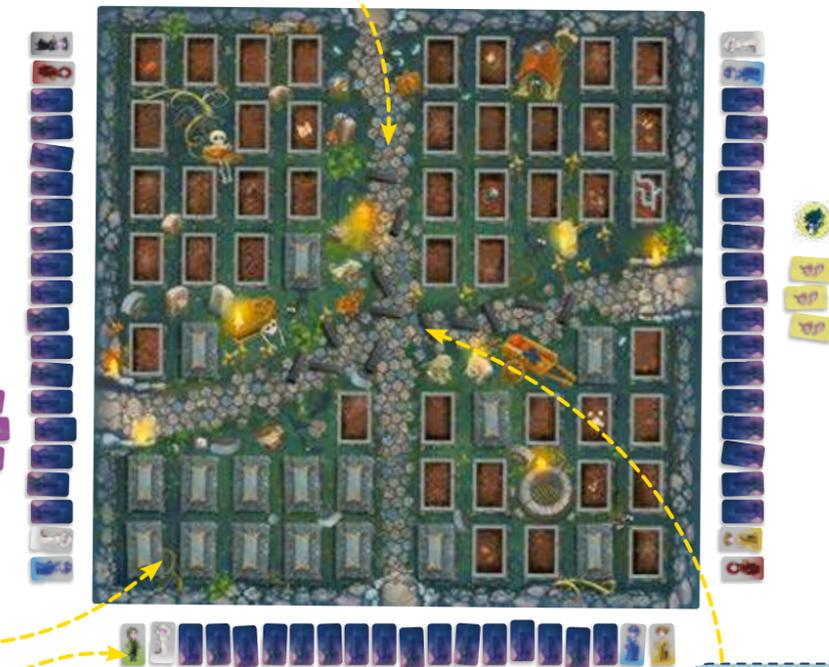
6 Placez une pierre tombale face cachée sur chaque tombe.

7 Mélangez bien les vampires, face cachée, et distribuez-les équitablement entre les joueurs. Chaque joueur met ses vampires en ligne devant lui, face cachée. Enfin, chaque joueur retourne face visible les deux vampires de chaque bout de la ligne.

8 Chaque joueur prend les 3 chapelets d'ail d'une même couleur et le jeton de joueur correspondant.

RAPPEL : La couleur de vos chapelets d'ail ne correspond pas à la couleur des vampires ou des pierres tombales colorées.

9 Les 13 pieux sont placés sur le chemin, au centre du plateau.



LA PARTIE

Le joueur qui s'est levé le plus tard commence la partie. Ensuite, jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Pendant votre tour, choisissez une tombe sur le plateau et retournez la pierre tombale qui la recouvre. Assurez-vous que tous les joueurs puissent voir l'envers de la pierre tombale.

TROUVER DES SÉPULTURES DÉCENTES POUR VOS VAMPIRES

Si la tombe ouverte est **vide** et qu'il n'y a **pas de rat** sous le couvercle, comparez la couleur du couvercle avec la couleur des deux vampires aux extrémités de votre ligne. Si la couleur d'un des vampires correspond à la couleur de la pierre tombale, ce vampire peut aller se reposer : mettez-le dans la tombe. Remettez le couvercle de la tombe en place, côté coloré caché.

Continuez à retourner des pierres tombales ainsi, jusqu'à ce que vous ne puissiez plus placer de vampire.



NOTE : si vos deux vampires sont de la même couleur que la pierre tombale retournée, choisissez l'un des deux vampires et placez-le dans la tombe. L'autre devra attendre une prochaine opportunité...



RAPPEL ! Dès qu'un vampire part se reposer, retournez le vampire suivant de votre ligne, afin d'avoir à tout moment deux vampires visibles à chaque extrémité.

Si un joueur a 4 vampires ou moins, ils sont tous face visible.

NOTE : Les joueurs ne peuvent pas changer l'ordre des vampires dans leur ligne.

LA TOMBE NE CONVIENT PAS ?

Si vous ne pouvez pas placer de vampire dans la tombe que vous venez d'ouvrir, vous pouvez mettre **un chapelet d'ail de votre couleur dedans** ou la laisser vide. Remettez la pierre tombale. Votre tour est terminé.



NOTE : vous pouvez ouvrir une tombe qui vient d'être ouverte par un autre joueur seulement si vous pouvez placer un vampire de même couleur que le couvercle ou un chapelet d'ail dedans.

Si vous choisissez d'ouvrir la tombe qui vient d'être ouverte mais ne pouvez pas placer ni vampire ni ail, prenez un **pieu** depuis le chemin.

OUPS, OCCUPÉ !

Si vous ouvrez une tombe qui est **déjà prise par un autre vampire**, laissez-le/la tranquille, et prenez un **pieu** du chemin. Votre tour est terminé.

Dès que vous collectez votre **troisième pieu**, chacun des autres joueurs vous donne un de ses **vampires du bord de ligne** en « cadeau ». Vous ne pouvez pas refuser.

Placez les vampires que vous recevez aux extrémités de votre ligne, puis remettez les trois pieux sur le plateau de jeu.

DE L'AIL ! BEURK !

Si vous ouvrez une tombe avec un chapelet d'ail, vous êtes « récompensé » par un des vampires des extrémités de la ligne du propriétaire du chapelet d'ail (placez le vampire sur un des bouts de votre ligne).

Si vous ouvrez une tombe où vous avez placé **un de vos propres chapelets d'ail**, chaque joueur vous donne un **vampire d'une extrémité de sa ligne**.

Dans les deux cas, le propriétaire du chapelet d'ail le récupère, et pourra le réutiliser plus tard.

IMPORTANT ! Même si la tombe est maintenant vide, il est impossible de placer un vampire ou un chapelet d'ail maintenant.

Remettez la pierre tombale sur la tombe. Votre tour est terminé.



LA PESTE DES RATS !

Si vous retournez un couvercle avec un rat, placez le couvercle face visible sur la tombe. Cela déclenche la peste des rats.

Lorsqu'une peste des rats est déclenchée, vous pouvez (c'est optionnel) retourner, dans n'importe quel ordre, n'importe quel nombre de pierres tombales voisines de celle par qui la peste des rats a commencé.



IMPORTANT ! Les tombes séparées par le chemin ne sont pas voisines.



Le joueur qui a déclenché la peste des rats retourne les pierres tombales une par une et suit les règles habituelles (place les vampires et chapelets d'ail, laisse des tombes vides, reçoit des pieux).

RAPPEL ! Toutes les pierres tombales restent révélées pendant la durée de la peste des rats. On peut seulement placer un chapelet d'ail ou un vampire dans la tombe qui vient d'être ouverte. Si, plus tard pendant la peste, un des vampires des extrémités correspondait à une tombe laissée ouverte auparavant, vous ne pouvez le/la placer dans cette tombe car elle a été ouverte auparavant.

UN AUTRE RAT ?

Si, pendant une peste des rats, un nouveau rat apparaît sur une pierre tombale, la peste des rats actuelle prend fin, et le second rat est replacé dans sa tombe.

La peste des rats se termine dans n'importe laquelle de ces situations :

- Toutes les tombes voisines ont été ouvertes.
- Le joueur qui a déclenché la peste des rats ne veut plus ouvrir de tombes. (Le joueur n'a pas à ouvrir de tombes supplémentaires s'il ne veut pas.)
- Il y a un rat sur une des pierres tombales ouvertes par le joueur.

À la fin de la peste des rats, retirez du jeu la pierre tombale portant le rat. Prenez la première tuile de la réserve, et placez-la sur la tombe découverte. Ensuite, refermez toutes les tombes ouvertes pendant la peste des rats avec leurs couvercles respectifs.

Lorsque la peste des rats se termine, le joueur à gauche de celui qui vient de déclencher la peste se met à jouer son tour.

