



Utilisez ces règles si vous voulez accélérer vos parties de *Munchkin*.

1. Chaque joueur commence avec quatre cartes de chaque paquet.
2. Un joueur qui recommence avec un nouveau personnage après la mort du précédent prend quatre cartes de chaque paquet.
3. À chaque fois qu'une carte Race, Classe, Pouvoir, ou Style, ou n'importe quelle carte qui permet d'avoir des Races, Classes, Pouvoirs, ou Styles supplémentaires (comme Super Munchkin ou Sang-mêlé) est au sommet de la pile de défausse, un joueur peut défausser une carte "Gagner un niveau" de sa main pour la réclamer. Si plusieurs joueurs veulent récupérer la même carte, ils lancent un dé. Le joueur avec le plus fort résultat prend la carte. Le (ou les) perdant garde sa carte Niveau. On peut utiliser le Dé Pipé pour ce lancer.
4. Défausser rapidement une carte Race (ou autre) dans la défausse, pour que ses adversaires ne la récupèrent pas est très munchkin mais interdit. Tout le monde doit avoir la possibilité de récupérer la carte défaussée.