Une fois révélée : placez 3 marqueurs de progression sur la quête principale, en ignorant tout lieu actif. Jusqu'à la fin du tour, chaque personnage perd le texte imprimé dans sa boîte de texte (à l'exception des ***Traits***).

Ombre : *l'ennemi attaquant gagne +2 ⚔ et Résistance 2 jusqu'à la fin du tour.*

TRAÎTRISE

Illus. Álvaro Calvo Escudero © 2014 Middle-earth Enterprises © 2014 FFG