

Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants,

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique.

Complicité assurée !

L'équipe de Bioviva



## Règle du jeu – Forêt

### Objectif :

Être le 1<sup>er</sup> joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

### Préparation :

Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

### Déroulement d'un tour de jeu :

Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés par femelle à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

**1** – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

**2** – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

**3** – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

### Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

### Poids à la naissance



Inférieur ou égal à 1 g



De 1 g à moins de 10 g



De 10 g à moins de 100 g



De 100 g à moins de 1 000 g



Plus de 1 000 g



### Nombre de bébés à la naissance (portée)



Moins de 2



De 2 à 3



4



5 et 6



7 et plus



Pour les oiseaux, les insectes, la rainette et le lombric, la portée correspond au nombre d'œufs par ponte.

Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu et de leurs bébés (pour ceux qui ont un nom spécifique).

- |                              |                                |
|------------------------------|--------------------------------|
| 1 Renard / Renardeau         | 18 Lynx boréal                 |
| 2 Blaireau / Blaireautin     | 19 Loup gris / Louveteau       |
| 3 Hibou moyen duc            | 20 Fourmi rousse               |
| 4 Pivert                     | 21 Taupe                       |
| 5 Écureuil                   | 22 Coucou gris                 |
| 6 Pipistrelle                | 23 Mulot à collier             |
| 7 Scarabée                   | 24 Fouine                      |
| 8 Daim / Faon                | 25 Rouge-gorge                 |
| 9 Geai des chênes            | 26 Chien viverrin              |
| 10 Lombric                   | 27 Raton-laveur                |
| 11 Sanglier / Marcassin      | 28 Cerf / Faon                 |
| 12 Pic épeiche               | 29 Castor                      |
| 13 Cigogne noire / Cigogneau | 30 Ours brun / Ourson          |
| 14 Rainette verte            | 31 Lapin de garenne / Lapereau |
| 15 Chat sauvage / Chaton     | 32 Chevreuil / Faon            |
| 16 Loir gris                 | 33 Coccinelle                  |
| 17 Marte des pins            | 34 Putois                      |



**À découvrir  
dans la même collection...**



[www.bioviva.com](http://www.bioviva.com)

### Pour en savoir plus...

#### La forêt, qu'est-ce que c'est ?

Couvrant un tiers des terres de notre planète, la forêt désigne une étendue peuplée d'arbres, arbustes et d'une multitude d'autres plantes. En fonction du lieu, du climat, de l'altitude, elle prend différentes formes : forêt tropicale, boréale, méditerranéenne... En Europe occidentale, les forêts sont dites tempérées. Elles se composent de conifères (pins, sapins...), d'arbres qui perdent leurs feuilles en hiver (chênes, marronniers...), ou des deux.

#### Les animaux des forêts tempérées

Du sol à la cime des plus hauts arbres, la forêt héberge une multitude d'animaux. Au pied des arbres, limaces, vers de terre, fourmis s'activent sans relâche. Des insectes élisent domicile sur les troncs. De petits rongeurs y construisent leur nid. De plus gros mammifères comme le sanglier vivent autour. Et en levant le nez, on peut admirer de nombreux oiseaux !

### Le saviez-vous ?

#### Une famille attentive

Les premiers jours, la louve s'occupe seule de ses petits. Les autres loups leur apportent à manger. Une fois que les louveteaux peuvent sortir de la tanière, toute la meute se charge de leur éducation et de leur protection.

#### De drôles de manières !

La maman coucou pond ses œufs dans les nids d'autres oiseaux pour que ces derniers les couvent puis nourrissent les oisillons à sa place ! Quant au petit coucou, à peine écloit, il éjecte tous les autres œufs présents dans le nid.

### Quelques variantes...

#### pour continuer à apprendre en jouant

##### Qui se cache ?

Placez 5 cartes au centre de la table, faces visibles. Les enfants regardent et tentent de mémoriser chaque carte. Ils ferment les yeux pendant qu'une carte est retournée. Les enfants ouvrent les yeux. Le premier à citer la carte retournée récupère la carte. Une nouvelle manche commence.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

##### Devine qui je suis !

Posez 5 cartes de bébés animaux devant les enfants. Le premier joueur choisit dans sa tête l'une des cartes et tente de la faire deviner aux autres joueurs en la décrivant, en la mimant, ou en imitant le bruit de l'animal. Le premier qui trouve remporte la carte. C'est à lui de jouer à partir de 5 nouvelles cartes.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

##### Joue tout seul, classe & compare

Placez 10 cartes au centre de la table, faces visibles. Demandez à votre enfant de classer les animaux du plus léger au plus lourd à la naissance, puis selon le nombre de bébés à la naissance.

En grandissant, proposez à votre enfant de classer les cartes selon les numéros de 1 à 34.



# Défis Nature des petits

