



LA RONDE DES PAPILLONS



Un jeu pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans

Vous faites votre première sortie en famille de l'été. Le soleil brille sur la prairie verte et des papillons multicolores la traversent en volant dans tous les sens. Un vrai paradis pour les amateurs de papillons ! Mais repérer chaque espèce de papillon n'est pas facile. Qui parviendra à identifier le plus de papillons au cours de la partie ?

CONTENU

4 plateaux à papillons
42 cartes Papillon



BUT DU JEU

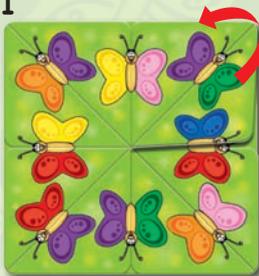
Retournez dans un sens et dans l'autre les ailes des papillons de votre plateau à papillons pour essayer de retrouver les papillons représentés sur les cartes. Le joueur qui aura collecté le plus de cartes Papillon à la fin de la partie sera déclaré vainqueur.

LES PLATEAUX À PAPILLONS

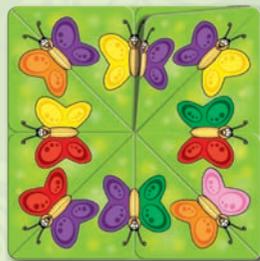
Chaque plateau à papillons représente 8 papillons différents. En repliant ses coins, vous faites apparaître encore plus de papillons et vous créez de nouvelles combinaisons de papillons colorés.

Par exemple, en repliant vers le haut le coin en haut à droite (image 1), trois nouveaux papillons apparaissent (image 2) :

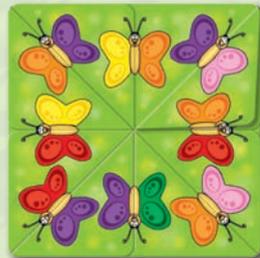
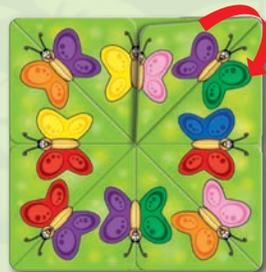
1



2



Bien sûr, trois nouveaux papillons apparaîtront aussi si vous repliez vers le bas le coin en haut à droite :



MISE EN PLACE DU JEU

Chaque joueur reçoit un plateau à papillons. Puis on mélange les cartes Papillon et on en pioche 13. Les cartes restantes sont rangées dans la boîte : elles ne seront pas utilisées pour cette partie.

Chaque carte représente 1 papillon au recto (niveau facile) et 2 ou 3 papillons au verso (niveau difficile). Pour une première partie, il est conseillé de jouer avec le niveau facile (1 papillon). Pour cela, on place la pile de cartes sur la table avec le côté "1 papillon" face cachée.



Remarque : Si une fleur est représentée sur une carte Papillon, cela signifie que le papillon recherché existe en plusieurs exemplaires sur le plateau à papillons et donc qu'il y a plusieurs solutions. Tous les autres papillons n'existent qu'avec une seule combinaison sur le plateau à papillons.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur le plus âgé retourne la carte papillon du haut de la pile. C'est le signal de départ. A présent, chaque joueur essaie de trouver le papillon recherché le plus rapidement possible sur son plateau à papillons. Le premier joueur qui y parvient dit à haute voix "Papillon !" et il s'empare de la carte au centre de la table. Il montre ensuite aux autres joueurs le papillon recherché sur son plateau à papillons.

© 2017 HUCH! & friends
Auteur : Martin Nedergaard Andersen
Illustrateur : fiore-gmbh.de
Design : Sabine Kondirolli, HUCH! & friends
Rédaction : Britta Stöckmann
Traduction : Sylvain Gourgeon, « Word for Wort »
www.hutter-trade.com

Fabrication
Hutter Trade GmbH & Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
ALLEMAGNE

Attention ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

A chaque fois qu'un joueur gagne une carte de cette façon, il la place devant lui. Chaque carte rapportera un point de victoire à la fin de la partie.

Si le papillon que le joueur a trouvé n'est pas le papillon recherché, il n'a évidemment pas le droit de conserver la carte. Elle est replacée sous la pile de cartes. En plus (s'il avait déjà gagné des cartes auparavant), ce joueur reçoit une pénalité : il doit aussi remettre une des cartes qu'il avait déjà gagnées sous la pile. Ensuite, on retourne la carte suivante de la pile, et la partie continue.

Remarque : Faites bien attention de trouver le bon papillon. Autrement dit, le papillon dont l'aile droite et l'aile gauche sont strictement identiques à celles de la carte papillon. Si les deux ailes sont inversées, vous vous êtes trompé !

Dans la variante plus difficile, avec 2 ou 3 papillons, chaque joueur essaie de trouver en premier la bonne combinaison de papillons sur son plateau à papillons. Pour cela, l'ensemble des deux ou trois papillons représentés sur la carte papillon doit être visible en même temps sur le plateau.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine dès que la dernière des 13 cartes papillon a été récupérée. À présent, chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il a collectées. Le joueur qui possède le plus de cartes papillon est désigné comme le plus grand expert en papillons et remporte la partie.



Distribution exclusive de l'édition française par Matagot.
96 rue de Miromesnil, 75008 Paris.

& friends
HUCH!