

PICNIC



ans years
años Jahre

4-10

F

I



Lapins et renards organisent un grand pique-nique, le lieu est trouvé, mais il reste encore à récupérer de quoi manger. Dans cette quête, lapins et renards font équipe et décident de se relier par un lien pour ne pas se perdre. Quelle équipe rapportera le plus de fruits et de légumes ?

Contenu : 4 lapins et 4 renards reliés par un lien, 1 tuile « Pique-nique », 16 tuiles « Destination » (4 tuiles « Jardin fleuri », 4 tuiles « Montagne », 4 tuiles « Forêt », 4 tuiles « Campagne »), 1 roue, 27 jetons « Nourriture » (8 pommes, 8 pastèques, 8 carottes et 3 ananas).

Principe : Chaque équipe, constituée d'un lapin et d'un renard relié par un fil, va se promener sur les différentes tuiles en quête d'un maximum de nourriture pour le pique-nique !

But du jeu : faire la plus grande ligne de nourriture.

Mise en place :

- Placez la tuile pique-nique au centre de la table et répartissez aléatoirement toutes les tuiles « Destination » autour, la face ananas des tuiles doit être cachée.
 - Placez les jetons pommes, pastèques et carottes de façon aléatoire sur les tuiles « Destination » : 2 jetons sur les 8 tuiles les plus éloignées et 1 jeton sur les autres.
 - Placez la roue sur la table accessible de tous et posez les 3 jetons ananas à côté.
- Chaque joueur choisit un couple lapin-renard d'une couleur et le pose sur la tuile « Pique-nique ».

Attention ! Il est interdit de croiser le fil qui lie ses animaux avec le fil d'un autre joueur.



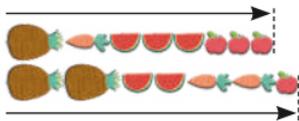
NB 1 : On ne peut pas être plusieurs sur la même tuile, à l'exception de la tuile Pique-nique.

NB 2 : Il se peut qu'à son tour de jeu, on ne puisse déplacer aucun de ses animaux, soit parce qu'on est bloqué par les liens des autres joueurs, soit parce que les tuiles de destination accessibles sont déjà occupées. À ce moment-là, on passe son tour.

Une fois son tour terminé, la main passe au joueur suivant.

Fin du jeu :

La partie s'arrête dès que les 3 ananas ont été gagnés. Tous les joueurs alignent leurs jetons « nourriture » (pommes, carottes, pastèques et ananas), celui qui fait la plus grande ligne gagne la partie.



Variante avancée :

Dans la variante avancée, seul le lapin peut récupérer les jetons « carotte » et seul le renard peut récupérer les jetons « pastèque ». Les jetons pommes (et ananas) peuvent être récupérés par les 2 animaux.

Un jeu de Johan Benvenuto et Kevin Jost