

Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants.

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique.

Complicité assurée !

L'équipe de Bioviva



Règle du jeu – Ferme

Objectif :

Être le 1^{er} joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

Préparation :

Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

Déroulement d'un tour de jeu :

Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

1 – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

2 – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

3 – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

Poids à la naissance



Moins de 1,25g



De 1,25g à moins de 20g



De 20g à moins de 100g



De 100g à moins de 1 000g



Plus de 1 000g



Nombre de bébés à la naissance (portée)



1



De 2 à 4



De 5 à 7



De 8 à 13



14 et plus



Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu et de leurs bébés (pour ceux qui ont un nom spécifique).

- | | |
|--------------------------|-----------------------------|
| 1 Chèvre / Chevreau | 18 Caille / Cailleteau |
| 2 Brebis / Agneau | 19 Grenouille |
| 3 Vache / Veau | 20 Crapaud / Crapelet |
| 4 Truie / Porcelet | 21 Belette |
| 5 Jument / Poulain | 22 Sanglier / Marcassin |
| 6 Anesse / Anon | 23 Chouette |
| 7 Cane / Caneton | 24 Hibou |
| 8 Poule / Poussin | 25 Chauve-souris |
| 9 Lapine / Lapereau | 26 Renard / Renardeau |
| 10 Oie / Oison | 27 Rat des moissons / Raton |
| 11 Chatte / Chaton | 28 Hérisson |
| 12 Dinde / Dindonneau | 29 Hirondelle / Hirondeau |
| 13 Pigeonne / Pigeonneau | 30 Écureuil |
| 14 Pintade / Pintadeau | 31 Chevreuil / Faon |
| 15 Chienne / Chiot | 32 Escargot |
| 16 Faisan / Faisandeau | 33 Blaireau |
| 17 Perdrix / Perdreau | 34 Souris / Souriceau |



**À découvrir
dans la même collection...**



www.bioviva.com

Pour en savoir plus...

Les animaux de la ferme...

Vache, poule, cochon, canard, cheval... Les animaux de la ferme descendent tous d'animaux sauvages qui ont été domestiqués pour remplir une tâche particulière. Ainsi, certains sont élevés pour leur viande, d'autres pour produire des aliments comme le lait ou les œufs, ou encore pour leur travail (comme le cheval). Ils peuvent aussi servir à garder les troupeaux ou à chasser les rongeurs et autres animaux indésirables.

... et de la campagne environnante

Dans les forêts, prairies, cours d'eau, mais aussi dans les greniers ou sous les toits... Tout un petit monde vit à proximité de la ferme. Nous vous proposons de découvrir les bébés animaux de ces espèces à la fois sauvages et familières.

Le saviez-vous ?

Famille nombreuse

Une lapine peut facilement avoir plus de 5 portées de 6 à 8 lapereaux par an, soit plus de 30 bébés par an !

Premiers pas

Après 11 mois dans le ventre de sa mère, le poulain voit le jour. Ses sabots antérieurs apparaissent en premier. Il pointe alors le bout de son nez, puis suit le reste du corps. À peine né, il cherche à se mettre debout. Moins d'une heure après sa naissance, le voilà déjà sur ses jambes !

Quelques variantes...

pour continuer à apprendre en jouant

Qui se cache ?

Placez 5 cartes au centre de la table, faces visibles. Les enfants regardent et tentent de mémoriser chaque carte. Ils ferment les yeux pendant qu'une carte est retournée. Les enfants ouvrent les yeux. Le premier à citer la carte retournée récupère la carte. Une nouvelle manche commence.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Devine qui je suis !

Posez 5 cartes de bébés animaux devant les enfants. Le premier joueur choisit dans sa tête l'une des cartes et tente de la faire deviner aux autres joueurs en la décrivant, en la mimant, ou en imitant le bruit de l'animal. Le premier qui trouve remporte la carte. C'est à lui de jouer à partir de 5 nouvelles cartes.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Joue tout seul, classe & compare

Placez 10 cartes au centre de la table, faces visibles. Demandez à votre enfant de classer les animaux du plus léger au plus lourd à la naissance, puis selon le nombre de bébés à la naissance.

En grandissant, proposez à votre enfant de classer les cartes selon les numéros de 1 à 34.



Défis Nature des petits



Fabriqué en
FRANCE

Ferme



Liebe Eltern, Großeltern, Erzieher und Lehrer,
Mit Herausforderung Natur Junior geben wir kleinen Kindern und Babys die Möglichkeit, in einem einfachen und lustigen Spiel die Tiere kennenzulernen. Es bietet viele pädagogische Vorteile, so fördert es das Gedächtnis, das Ordnungsvermögen, das Zählen von 1 bis 5 und die Logik.

Spaß ist garantiert!

Das Team von Bioviva



Spielregeln – Bauernhof

Ziel:

Der 1. Spieler sein, der alle Karten des Spiels in seinem Besitz hat.

Vorbereitung:

Allen Spielern wird verdeckt die gleiche Anzahl an Karten ausgeteilt.

Auf jeder Karte ist ein Tierbaby mit seinem:

Geburtsgewicht und der Anzahl der Babys bei der Geburt (Wurf) angegeben. Damit auch die kleinen Kinder spielen können, wurden die realen oder geschätzten Zahlen auf eine Skala von 1 bis 5 übertragen (siehe Tafel).

1 – Der jüngste Spieler dreht die erste Karte seines Stapels um (ohne sie zu zeigen) und wählt eine der Eigenschaften seines Tiers aus, die er für stark hält (etwa das Gewicht). Dann teilt er die Anzahl der Sterne (beispielsweise 3 Sterne) seinen Mitspielern mit.

2 – Die anderen Spieler sehen ihrerseits die erste Karte ihres Stapels an und geben nacheinander (im Uhrzeigersinn) die Anzahl der Sterne dieser Eigenschaft an. Der Spieler, dessen Karte den höchsten Wert aufweist, gewinnt alle Karten und legt sie verdeckt unter seinen Stapel.

Falls die beiden höchsten Werte gleich sind, nehmen beide Spieler eine neue Karte auf und nennen den Wert der bereits fragten Eigenschaft. Derjenige Spieler mit den meisten Sternen gewinnt und erhält alle Karten. Im Fall eines erneuten Gleichstands wird so lange weitergespielt, bis es einen Sieger gibt.

3 – Der Sieger der Runde ist am Zug. Er nimmt eine Karte, wählt eine starke Eigenschaft und beginnt eine neue Runde.

Ende des Spiels:

Der Spieler, der als erster alle Spielkarten vereint, hat gewonnen. Man kann sich auch entscheiden, das Spiel nach 10 oder 15 Minuten zu beenden (der Spieler mit den meisten Karten hat gewonnen).

Gewicht bei der Geburt



Weniger als 1,25 g



Von 1,25 g bis unter 20 g



Von 20 g bis unter 100 g



Von 100 g bis unter 1000 g



Mehr als 1000 g



Anzahl der Jungen bei der Geburt (Wurf)



1



Von 2 bis 4



Von 5 bis 7



Von 8 bis 13



14 und mehr



Hier finden Sie alle Tierarten dieses Spiels mit den Namen ihrer Jungen (diejenigen mit einem eigenen Namen).

- | | |
|--------------------|-----------------------------|
| 1 Ziege / Zicklein | 18 Wachtel |
| 2 Schaf / Lamm | 19 Frosch |
| 3 Kuh / Kalb | 20 Kröte |
| 4 Schwein / Ferkel | 21 Mauswiesel |
| 5 Pferd / Fohlen | 22 Wildschwein / Frischling |
| 6 Esel / Fohlen | 23 Eule |
| 7 Ente / Küken | 24 Uhu |
| 8 Huhn / Küken | 25 Fledermaus |
| 9 Hase | 26 Fuchs / Welpen |
| 10 Gans / Küken | 27 Zwergmaus |
| 11 Katze | 28 Igel |
| 12 Pute | 29 Schwalbe |
| 13 Taube | 30 Eichhörnchen |
| 14 Perlhuhn | 31 Reh / Kitz |
| 15 Hund / Welpen | 32 Schnecke |
| 16 Fasan | 33 Dachs |
| 17 Rebhuhn | 34 Maus |



Erleben Sie in der gleichen Kollektion...



www.bioviva.com

Mehr erfahren...

Die Tiere auf dem Bauernhof...

Kuh, Huhn, Schwein, Ente, Pferd... Alle Tiere des Bauernhofs stammen von wilden Tieren ab, die domestiziert wurden, um bestimmte Aufgaben zu erfüllen. Einige wurden wegen ihres Fleisches gezüchtet, andere, um Milch oder Eier zu produzieren, wieder andere als Arbeitshilfen (etwa das Pferd). Sie können beim Hüten der Herden helfen oder bei der Jagd auf unerwünschte Tiere.

...und in der Umgebung

In den Wäldern und Wiesen, an Wasserläufen, aber auch in Scheunen und Dachböden... Zahlreiche Tiere leben in der Umgebung des Bauernhofs. Entdecken Sie die Jungtiere dieser zugleich wilden und vertrauten Arten.

Wussten Sie schon?

Eine große Familie

Ein Kaninchen kann jährlich über 5 Würfe mit 6 bis 8 Jungen, also insgesamt über 30 Junge haben!

Erste Schritte

Nach 11 Monaten im Bauch seiner Mutter kommt das Fohlen zur Welt, zuerst mit den Vorderhufen.

Dann folgt die Nasenspitze, danach der übrige Körper. Sofort nach der Geburt versucht es, zu stehen. Schon eine Stunde später ist es auf den Beinen!

Einige Varianten...

um spielend noch mehr zu lernen

Wer versteckt sich da?

Legen Sie 5 Karten mit dem Bild nach oben auf den Tisch. Die Kinder sehen jede Karte an und versuchen, sie sich zu merken. Dann schließen sie die Augen, während eine Karte umgedreht wird. Der erste, der sagen kann, welche Karte umgedreht wurde, erhält die Karte. Dann beginnt eine neue Runde.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

Rate, wer ich bin!

Legen Sie 5 Karten mit Tierjungen vor den Kindern ab. Der erste Spieler wählt still eine Karte aus und lässt sie die anderen Spieler raten, indem er das Junge beschreibt oder die Mimik oder Gestik des Tiers nachahmt. Der erste Spieler mit der richtigen Antwort erhält die Karte. Nun ist er an der Reihe, sich eine von erneut 5 Karten auszusuchen.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

Allein spielen, sortieren & vergleichen

Legen Sie 10 Karten aufgedeckt in die Tischmitte. Bitten Sie Ihr Kind, die Tiere nach dem Geburtsgewicht zu sortieren, von leicht bis schwer, und dann nach der Anzahl der Jungen pro Wurf.

Wenn Ihr Kind größer ist, können Sie ihm vorschlagen, die Karten nach den Nummern von 1 bis 34 zu sortieren.



Herausforderung
Natur
junior

