

TIM

t'aide à ranger

3+

âge de
l'enfant
2-4

10-15 min



Marco Teubner



Bonjour,

Je m'appelle Marco Teubner. Je suis diplômé en pédagogie et je crée des jeux depuis plus de 15 ans. Je vis avec ma femme et nos trois enfants en Haute-Bavière. La plupart des jeux que j'invente sont pour les enfants. J'adore jouer avec eux ! Dans les jeux, nous pouvons vivre dans l'imaginaire, essayer des choses et appréhender le monde tout en s'amusant et en prenant du plaisir. Tim t'aide à ranger est un des premiers jeux que j'ai créé pour les enfants. A cet âge, ils sont passionnants et merveilleux et j'espère que ce jeu vous permettra de les rejoindre dans leur univers.

Bon jeu, Marco Teubner

- 6 morceaux de plateau de jeu
- 18 objets
- 1 figurine Tim
- 6 jetons en bois
- 1 dé de couleurs

Matériel



Présentation

Quelle pagaille ! Quelqu'un a tout mis en désordre : plus rien n'est à sa place. Si papa et maman s'en aperçoivent ! Nous devons tout remettre en ordre aussi vite que possible. Mais où se range chaque objet ? Heureusement, notre petit ami Tim est là pour nous aider. Le canard en plastique est-il vraiment à sa place au milieu de la table du petit-déjeuner ?



Mise en place



1. Formez un cercle avec les 6 morceaux du plateau de jeu, dans n'importe quel ordre.
2. Placez tous les objets, faces visibles, au centre du cercle avec la figurine de Tim.
3. Posez les 6 jetons en bois et le dé de couleurs à côté du plateau.

Le but du jeu est de ranger les objets se trouvant au centre du cercle. Tous ensemble, vous les remettez à leur place, avec l'aide de Tim.

Comment jouer

Le premier joueur est celui qui a fait du rangement le plus récemment.

Vous tournez ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



A votre tour vous lancez le dé. Posez la figurine de Tim sur le morceau du plateau de jeu dont le bord est de la couleur du dé. Regardez si un objet du centre peut être rangé sur le plateau où se trouve Tim. Vérifiez bien les trois emplacements.

Si le dé tombe sur une couleur dont le plateau est déjà entièrement rempli, vous pouvez poser Tim sur le plateau de votre choix.

L'objet ne s'encastre pas ?



Vous avez commis une erreur.

Remettez l'objet au centre du cercle.

C'est au tour du joueur suivant.

L'objet s'encastre parfaitement ?



Super ! Vous avez rangé un objet. C'est au tour du joueur suivant.

Important : chaque lieu contient trois objets. Si vous placez le troisième et dernier objet du plateau où se trouve Tim, vous avez terminé de ranger ce lieu. Vous gagnez alors un jeton en bois.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus d'objet au milieu du cercle. Grâce à l'aide de Tim, vous avez tout rangé ! Le vainqueur est le joueur qui a gagné le plus de jetons en bois.



Variante

Vous pouvez commencer le jeu en plaçant tous les objets au milieu du cercle du côté face cachée.
Vous reconnaissez alors les objets uniquement d'après leurs formes.

Serez-vous encore capable de remettre tous les objets à leur place avec l'aide de Tim ?



Amuse-toi bien à tout ranger avec

TIM



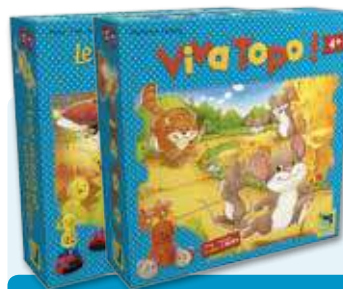
“Le bon jeu pour le bon âge”, telle est notre devise !

Les boîtes de tous nos jeux sont déclinés en quatre couleurs : **vert**, **bleu**, **jaune** et **rouge**.
Chaque couleur est associée à un âge. Voici le détail de ce code couleur :



3+

3+ Des jeux pour les plus petits



4+

4+ Des règles simples et amusantes



5+

5+ Je peux y jouer sans aide



6+

6+ Papa et Maman s'amuse autant que moi !

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Germany, www.pegasus.de. All rights reserved.

Distribution exclusive des éditions françaises par Matagot.

96 rue de Miromesnil, 75008 Paris.

La réimpression ou l'édition des règles, composants de jeu ou illustrations est interdite sans autorisation préalable.

Auteur : Marco Teubner
Illustrations : Anne Pätzke

Réalisation & Graphismes : Claudia Geigenmüller
Traduction : Delphine Auzias

