



SAGA DES TOMES

DU ROYAUME DE L'OUEST

ERRATA V1.0

12.11.2020

CARTE TOMES ERRONÉE

Grand impact sur le jeu

Carte Tomes erronée



Carte Tomes correcte



ERREURS DANS LES RÈGLES

Paragraphe 4 des pages 11, 19 et 26 :

Pas d'impact sur le jeu

Installez *Architectes/Paladins/Vicomtes* comme décrit dans le livre de règles du jeu de base avec ces quelques changements :

Paragraphe 2 de la page 13 :

Pas d'impact sur le jeu

8. Mélangez les cartes *Événement* et créez une pile face cachée près des cartes *Demande du Seigneur*. Le nombre de cartes de cette pile dépend du niveau de difficulté (4 ou 6 cartes). Placez le nombre de cartes requis et remettez les autres dans la boîte.

Premier titre de la pages 15 :

Pas d'impact sur le jeu

Cartes Demande du Seigneur

Paragraphe 2, 3 et 4 de la page 22 :

Pas d'impact sur le jeu

Aux Manches 2 à 6, placez sur chaque carte Menace du Seigneur nouvellement révélée autant d'Ouvriers du Seigneur qu'indiqué sur la carte. Ce nombre d'Ouvriers à placer dépend du nombre de joueurs.

À la Manche 7, retournez la carte Menace Finale. Une fois révélée, cette carte rend les Ordres du Roi plus difficiles à réaliser.

Les nouvelles cartes Ordre du Roi nécessitent qu'un joueur qui a atteint les Attributs minimums nécessaires (inclus les bonus du Paladin) réalise une action en plaçant un Ouvrier sur la carte pour la valider.

Avant-dernier paragraphe de la page 25 :

Pas d'impact sur le jeu

Difficile = pendant la Mise en Place, ajoutez 1 carte Menace du Seigneur sous les 3 cartes Menace du Seigneur les plus à droite. Elles seront aussi révélées lors des Manches 4 à 6.

Paragraphe 4 de la page 34 :

Pas d'impact sur le jeu

Commence la partie avec 10 Ouvriers en Prison, 8 Pièces, 1 Vertu et 3 cartes Bâtiment (à prendre après le choix initial des joueurs). Elle peut toujours choisir de se défausser des cartes Bâtiment à la place de ressources lorsqu'elle en a besoin.

