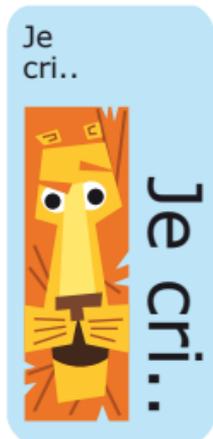


Important !

Les cartes permettent de vérifier les conjugaisons. Si les animaux de deux cartes «début» et «terminaison» sont identiques, la conjugaison est correcte :



Téléchargez le manuel pédagogique sur aritma.net, rubrique « Téléchargements ».

Mistigri (2 à 6 joueurs)

But du jeu : Ne pas avoir la dernière carte à la fin.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une couleur. Les distribuer aux joueurs une par une. Chaque joueur :

- étale ses cartes devant lui, et élimine les paires de cartes faisant des conjugaisons valides.
- prend les cartes restantes en main en éventail.

Déroulement : Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, le joueur pioche au hasard une carte dans le jeu du joueur à sa droite, et la met dans son jeu. S'il trouve deux cartes faisant une conjugaison correcte, il les pose. Quand un joueur n'a plus de cartes, il sort du jeu et fait partie des gagnants.

Fin du jeu : À la fin, il ne reste qu'une carte «Mistigri» (deux si vous jouez avec le passé composé). Celui qui l'a perdu.

Bataille (2 à 8 joueurs)

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une couleur (même temps et groupe) et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes dans la main en tas, faces cachées.

Déroulement : En même temps, chaque joueur pose sur la table une carte face visible (on doit voir toutes les cartes).

Les premiers à trouver des paires de cartes sur la table qui forment des conjugaisons valables les prennent et les posent à côté d'eux.

Fin du jeu : Quand on a posé toutes les cartes en main sur la table, et éliminé toutes les paires, celui qui a le plus de cartes de côté a gagné.

Variante : On joue chacun son tour. Seul celui dont c'est le tour peut prendre une paire.

Rami (2 à 4 joueurs)

But du jeu : Avoir dans son jeu trois paires de cartes formant une conjugaison valide.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une même couleur (même temps et groupe). Distribuer 6 cartes par joueur sans les montrer. Faire une pioche des cartes restantes, faces cachées. Retourner la première carte à côté de la pioche, face visible.

Déroulement : Chacun prend son jeu en éventail. On joue chacun son tour. À son tour le joueur :

- Prend une carte sur la pioche ou sur le tas de cartes faces visibles à côté de la pioche.

Et

- rejette une carte de son jeu sur le tas faces visibles.

Fin du jeu : Quand un joueur a trois paires dans son jeu, il dit "rami" et gagne.

Passé composé - auxiliaires



Avoir

J'ai eu

Tu as eu

Il, elle, on a eu

Nous avons eu

Vous avez eu

Ils ont eu

Être

J'ai été

Tu as été

Il, elle, on a été

Nous avons été

Vous avez été

Ils, elles ont été

Passé composé - 1^{er} groupe



Manger

J'ai mangé

Tu as mangé

Il, elle, on a mangé

Nous avons mangé

Vous avez mangé

Ils, elles ont mangé

Tomber

Je suis tombé(e)

Tu est tombé(e)

Il, elle, on est tombé(e)

Nous sommes tombé(e)s

Vous êtes tombé(e)s

Ils, elles sont tombé(e)s

Appeler

J'ai appelé

Tu as appelé

Il, elle, on a appelé

Nous avons appelé

Vous avez appelé

Ils, elles ont appelé

Jouer

J'ai joué

Tu as joué

Il, elle, on a joué

Nous avons joué

Vous avez joué

Ils, elles ont joué

Présent - auxiliaires



Avoir

J'ai

Tu as

Il, elle, on a

Nous avons

Vous avez

Ils, elles ont

Être

Je suis

Tu es

Il, elle, on est

Nous sommes

Vous êtes

Ils, elles sont

Présent - 3^{ème} groupe



Faire

Je fais

Tu fais

Il, elle, on fait

Nous faisons

Vous faites

Ils, elles font

Aller

Je vais

Tu vas

Il, elle, on va

Nous allons

Vous allez

Ils, elles vont

Venir

Je viens

Tu viens

Il, elle, on vient

Nous venons

Vous venez

Ils, elles viennent

Dire

Je dis

Tu dis

Il, elle, on dit

Nous disons

Vous dites

Ils, elles disent

Présent - 1^{er} groupe



Tomber

Je tombe

Tu tombes

Il, elle, on tombe

Nous tombons

Vous tombez

Ils, elles tombent

Lancer

Je lance

Tu lances

Il, elle, on lance

Nous lançons

Vous lancez

Ils, elles lancent

Manger

Je mange

Tu manges

Il, elle, on mange

Nous mangeons

Vous mangez

Ils, elles mangent

Crier

Je crie

Tu cries

Il, elle, on crie

Nous crions

Vous criez

Ils, elles crient

Présent - 1^{er} groupe



Jeter

Je jette

Tu jettes

Il, elle, on jette

Nous jetons

Vous jetez

Ils, elles jettent

Jouer

Je joue

Tu joues

Il, elle, on joue

Nous jouons

Vous jouez

Ils, elles jouent

Appeler

J'appelle

Tu appelles

Il, elle, on appelle

Nous appelons

Vous appelez

Ils, elles appellent

Appuyer

J'appuie

Tu appuies

Il, elle, on appuie

Nous appuyons

Vous appuyez

Ils, elles appuient

Futur - auxiliaires



Avoir

J'aurai

Tu auras

Il, elle, on aura

Nous aurons

Vous aurez

Ils, elles auront

Être

Je serai

Tu seras

Il, elle, on sera

Nous serons

Vous serez

Ils, elles seront

Futur - 1^{er} groupe



Jeter

Je jetterai

Tu jetteras

Il, elle, on jettera

Nous jetterons

Vous jetterez

Ils, elles jetteront

Manger

Je mangerai

Tu mangeras

Il, elle, on mangera

Nous mangerons

Vous mangerez

Ils, elles mangeront

Jouer

Je jouerai

Tu joueras

Il, elle, on jouera

Nous jouerons

Vous jouerez

Ils, elles joueront

Appeler

J'appellerai

Tu appelleras

Il, elle, on appellera

Nous appellerons

Vous appellerez

Ils, elles appelleront