

Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants.

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique.

Complicité assurée !

L'équipe de Bioviva



## Règle du jeu – Savane



### Objectif :

Être le 1<sup>er</sup> joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

### Préparation :

Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

### Déroulement d'un tour de jeu :

Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

**1** – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

**2** – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

**3** – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

### Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

### Poids à la naissance



Moins de 100 g



De 100 g à moins de 500 g



De 500 g à 1 000 g



De plus de 1 000 g à 6 000 g



Plus de 6 000 g



### Nombre de bébés à la naissance (portée)



1



2



3



4 à 7



8 et plus



Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu et de leurs bébés (pour ceux qui ont un nom spécifique).

- |    |                              |    |                                |
|----|------------------------------|----|--------------------------------|
| 1  | Éléphant / Éléphanteau       | 18 | Hyène                          |
| 2  | Girafe / Girafon ou girafeau | 19 | Serval                         |
| 3  | Gazelle / Faon               | 20 | Lycaon / Chiot                 |
| 4  | Gnou / Gaou                  | 21 | Caracal                        |
| 5  | Guépard                      | 22 | Pintade / Pintadeau            |
| 6  | Lion / Lionceau              | 23 | Chacal                         |
| 7  | Phacochère / Marcassin       | 24 | Crocodile                      |
| 8  | Rhinocéros                   | 25 | Hippopotame                    |
| 9  | Zèbre                        | 26 | Babouin                        |
| 10 | Impala                       | 27 | Mangouste                      |
| 11 | Antilope                     | 28 | Renard des savanes / Renardeau |
| 12 | Léopard                      | 29 | Vervet                         |
| 13 | Buffle / Bufflon             | 30 | Porc épic                      |
| 14 | Maki catta                   | 31 | Jabiru                         |
| 15 | Oryctérope                   | 32 | Nyala                          |
| 16 | Python royal                 | 33 | Topi                           |
| 17 | Autruche / Autruchon         | 34 | Margouillat                    |



**À découvrir  
dans la même collection...**



[www.bioviva.com](http://www.bioviva.com)

### Pour en savoir plus...

**La savane, qu'est-ce que c'est ?**

La savane se rencontre dans les régions tropicales. Les paysages sont essentiellement composés d'herbes et parsemés de quelques arbres et arbustes. La savane est surtout présente en Afrique, en Amérique du Sud et Amérique centrale, en Asie du Sud et en Australie.

La savane est chaude toute l'année. Elle est rythmée par une longue saison sèche pendant laquelle les plantes se dessèchent, suivie d'une saison humide qui transforme les prairies jaunies en étendues de verdure.

### Les animaux de la savane

La faune de la savane est riche et variée. C'est le domaine des grands herbivores comme la girafe, l'éléphant, l'antilope, et de célèbres carnivores tels le lion ou le guépard. Elle abrite également de nombreux oiseaux et reptiles.

### Le saviez-vous ?

#### Un bébé costaud !

L'éléphanteau est le bébé animal le plus lourd de la savane. Après 22 mois de gestation, la maman met au monde un beau bébé de 120 kg !

#### Une naissance acrobatique...

La girafe reste debout pour mettre au monde ses petits. Résultat : le girafon fait ses premiers pas sur la terre ferme après une chute de plus de 2 m !

### Quelques variantes...

#### pour continuer à apprendre en jouant

##### Qui se cache ?

Placez 5 cartes au centre de la table, faces visibles. Les enfants regardent et tentent de mémoriser chaque carte. Ils ferment les yeux pendant qu'une carte est retournée. Les enfants ouvrent les yeux. Le premier à citer la carte retournée récupère la carte. Une nouvelle manche commence.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

##### Devine qui je suis !

Posez 5 cartes de bébés animaux devant les enfants. Le premier joueur choisit dans sa tête l'une des cartes et tente de la faire deviner aux autres joueurs en la décrivant, en la mimant, ou en imitant le bruit de l'animal. Le premier qui trouve remporte la carte. C'est à lui de jouer à partir de 5 nouvelles cartes.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

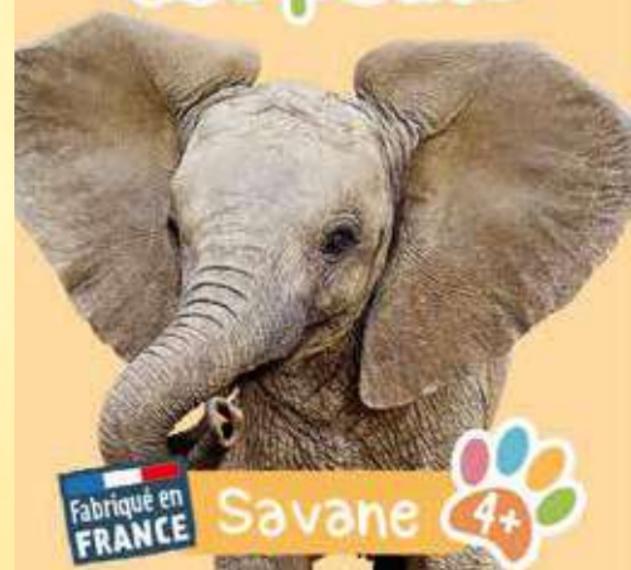
##### Joue tout seul, classe & compare

Placez 10 cartes au centre de la table, faces visibles. Demandez à votre enfant de classer les animaux du plus léger au plus lourd à la naissance, puis selon le nombre de bébés à la naissance.

En grandissant, proposez à votre enfant de classer les cartes selon les numéros de 1 à 34.



# Défis Nature des petits



Liebe Eltern, Großeltern, Erzieher und Lehrer,  
Mit Herausforderung Natur Junior geben wir kleinen Kindern und Babys die Möglichkeit, in einem einfachen und lustigen Spiel die Tiere kennenzulernen. Es bietet viele pädagogische Vorteile, so fördert es das Gedächtnis, das Ordnungsvermögen, das Zählen von 1 bis 5 und die Logik.

Spaß ist garantiert!

Das Team von Bioviva



## Spielregeln – Savanne

### Ziel:

Der 1. Spieler sein, der alle Karten des Spiels in seinem Besitz hat.

### Vorbereitung:

Allen Spielern wird verdeckt die gleiche Anzahl an Karten ausgeteilt.

### Auf jeder Karte ist ein Tierbaby mit seinem:

Geburtsgewicht und der Anzahl der Babys bei der Geburt (Wurf) angegeben. Damit auch die kleinen Kinder spielen können, wurden die realen oder geschätzten Zahlen auf eine Skala von 1 bis 5 übertragen (siehe Tafel).

**1** – Der jüngste Spieler dreht die erste Karte seines Stapels um (ohne sie zu zeigen) und wählt eine der Eigenschaften seines Tiers aus, die er für stark hält (etwa das Gewicht). Dann teilt er die Anzahl der Sterne (beispielsweise 3 Sterne) seinen Mitspielern mit.

**2** – Die anderen Spieler sehen ihrerseits die erste Karte ihres Stapels an und geben nacheinander (im Uhrzeigersinn) die Anzahl der Sterne dieser Eigenschaft an. Der Spieler, dessen Karte den höchsten Wert aufweist, gewinnt alle Karten und legt sie verdeckt unter seinen Stapel.

Falls die beiden höchsten Werte gleich sind, nehmen beide Spieler eine neue Karte auf und nennen den Wert der bereits fragten Eigenschaft. Derjenige Spieler mit den meisten Sternen gewinnt und erhält alle Karten. Im Fall eines erneuten Gleichstands wird so lange weitergespielt, bis es einen Sieger gibt.

**3** – Der Sieger der Runde ist am Zug. Er nimmt eine Karte, wählt eine starke Eigenschaft und beginnt eine neue Runde.

### Ende des Spiels:

Der Spieler, der als erster alle Spielkarten vereint, hat gewonnen. Man kann sich auch entscheiden, das Spiel nach 10 oder 15 Minuten zu beenden (der Spieler mit den meisten Karten hat gewonnen).

### Gewicht bei der Geburt



Weniger als 100 g



Von 100 g bis unter 500 g



Von 500 g bis 1 000 g



Von mehr als 1 000 g bis 6 000 g



Mehr als 6 000 g



### Anzahl der Jungen bei der Geburt (Wurf)



1



2



3



4 bis 7



8 und mehr



Hier finden Sie alle Tierarten dieses Spiels mit den Namen ihrer Jungen (diejenigen mit einem eigenen Namen).

- |                   |                         |
|-------------------|-------------------------|
| 1 Elefant / Kalb  | 18 Hyäne                |
| 2 Giraffe         | 19 Serval               |
| 3 Gazelle         | 20 Lycaon               |
| 4 Gnu             | 21 Luchs                |
| 5 Gepard          | 22 Perlhuhn             |
| 6 Löwe            | 23 Schakal              |
| 7 Warzenschwein   | 24 Krokodil             |
| 8 Rhinoceros      | 25 Flusspferd           |
| 9 Zebra           | 26 Pavian               |
| 10 Impala         | 27 Manguste             |
| 11 Antilope       | 28 Maikong / Welpen     |
| 12 Leopard        | 29 Meerkatze            |
| 13 Büffel / Kalb  | 30 Stachelchwein        |
| 14 Maki           | 31 Sattelstorch / Küken |
| 15 Erdferkel      | 32 Nyala                |
| 16 Königspython   | 33 Leierantilope        |
| 17 Strauß / Küken | 34 Gecko                |



**Erleben Sie in der gleichen Kollektion...**



[www.bioviva.com](http://www.bioviva.com)

### Mehr erfahren...

#### Die Savanne – was ist das?

Die Savanne ist in tropischen Gegenden zu finden und besteht vor allem aus Gräsern, mit vereinzelt Bäumen und Büschen. Die Savanne ist vor allem in Afrika, Süd- und Mittelamerika, in Südasien und in Australien anzutreffen.

In der Savanne ist es das ganze Jahr über heiß. Während der langen Trockenzeit trocknen die Pflanzen aus, ehe die Regenzeit die gelben Prärien in grüne Landschaften verwandelt.

#### Die Tiere der Savanne

Die Fauna der Savanne ist vielfältig. Hier sind die großen Pflanzenfresser wie Giraffe, Elefant, Antilope und berühmte Fleischfresser wie Löwe oder Gepard heimisch. Sie beherbergt ebenfalls zahlreiche Vogel- und Reptilienarten.

### Wussten Sie schon?

#### Ein kräftiges Baby!

Das Elefantenjunge ist das schwerste Tierbaby der Savanne. Nach 22-monatiger Trächtigkeit bringt die Mutter ein 120 kg schweres Baby zur Welt!

#### Eine akrobatische Geburt...

Die Giraffe bringt ihre Jungen im Stehen zur Welt. Das Ergebnis: Ihr Junges macht seine ersten Schritte nach einem Sturz aus 2 Metern Höhe!

### Einige Varianten...

#### um spielend noch mehr zu lernen

##### Wer versteckt sich da?

Legen Sie 5 Karten mit dem Bild nach oben auf den Tisch. Die Kinder sehen jede Karte an und versuchen, sie sich zu merken. Dann schließen sie die Augen, während eine Karte umgedreht wird. Der erste, der sagen kann, welche Karte umgedreht wurde, erhält die Karte. Dann beginnt eine neue Runde.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

##### Rate, wer ich bin!

Legen Sie 5 Karten mit Tierjungen vor den Kindern ab. Der erste Spieler wählt still eine Karte aus und lässt sie die anderen Spieler raten, indem er das Junge beschreibt oder die Mimik oder Gestik des Tiers nachahmt. Der erste Spieler mit der richtigen Antwort erhält die Karte. Nun ist er an der Reihe, sich eine von erneut 5 Karten auszusuchen.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

##### Allein spielen, sortieren & vergleichen

Legen Sie 10 Karten aufgedeckt in die Tischmitte. Bitten Sie Ihr Kind, die Tiere nach dem Geburtsgewicht zu sortieren, von leicht bis schwer, und dann nach der Anzahl der Jungen pro Wurf.

Wenn Ihr Kind größer ist, können Sie ihm vorschlagen, die Karten nach den Nummern von 1 bis 34 zu sortieren.



Herausforderung  
Natur  
junior

