

MAMAN, À TABLE !

Un jeu de logique pour les plus petits



HEADU

Que mange le koala ? Quel est l'aliment préféré de la tortue ?
« Maman, j'ai faim ! » répond à ces questions de manière simple et amusante. Voici les différents modes de jeu possibles.

I/ Assemble les 12 mini-puzzles

A chaque maman, son bébé et son aliment préféré !

Les enfants assemblent des puzzles simples composés de 3 pièces et apprennent à reconnaître les animaux représentés ainsi que leurs aliments préférés.

Une fois les mini-puzzles assemblés, le parent peut prolonger l'activité en demandant à son enfant de reconnaître les différents animaux et les aliments dont ils se nourrissent en lui posant des questions : « Où est le lapin ? », « Que mange le pingouin ? », « Où est le koala ? ».



Lapin - Carotte
Tortue - Laitue
Éléphant - Cacahuètes
Ours - Miel
Koala - Eucalyptus
Chat - Lait
Souris - Fromage
Singe - Banane
Chien - Os
Pingouin - Poisson
Écureuil - Glands
Cheval - Graines de caroube



2/ Joue avec papa ou maman

Placez toutes les pièces des puzzles sur une surface de jeu et séparez-les afin que l'adulte mette de côté et empile, face cachée, toutes les pièces « parent » et que l'enfant ait toutes les autres pièces devant lui.

L'adulte pêche une pièce et la regarde sans la montrer à l'enfant. L'adulte imite alors le cri de l'animal pêché ou mime une de ses caractéristiques. Par exemple, il montre ses dents de devant et saute pour imiter le lapin ou marche lentement pour évoquer la lenteur de la tortue.

Une fois que l'enfant a compris de quel animal il s'agit, il doit trouver les pièces manquantes pour compléter le mini-puzzle de l'animal correspondant.

3/ Défis entre amis

De 2 à 4 joueurs

Placez les pièces sur une surface de jeu, en disposant d'un côté les 12 pièces « parent » et de l'autre les 24 pièces « bébés et aliments ». Chaque joueur choisit une pièce « parent », complète le puzzle correspondant et en choisit une autre. Celui qui aura assemblé le plus grand nombre de puzzles aura gagné.



4/ Jeu de mémoire

De 2 à 6 joueurs

Séparez les 12 pièces « parent » des autres pièces et distribuez-en une ou plusieurs à chaque enfant, en fonction du nombre de joueurs. Mélangez les 24 pièces restantes représentant les bébés et les aliments et placez-les sur la surface de jeu. Laissez ensuite les enfants les observer pendant 40 secondes avant de les retourner. Le joueur le plus jeune commence en pêchant une pièce. Si la pièce pêchée appartient à un de ses puzzles, il la ramasse et l'accroche à la pièce correspondante ; dans le cas contraire, il la replace face cachée sur la surface de jeu.

Dans tous les cas, il passe son tour au joueur suivant, en procédant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier à avoir complété tous ses mini-puzzles sera le gagnant.

