

RALLYMAN GT



CHAMPIONSHIP

RÈGLES DE L'EXTENSION

CRÉDITS

GAME DESIGN

Jean-Christophe Bouvier

RÉALISATEUR

Jamie Parsons

DIRECTION ARTISTIQUE

Loïc Muzy

ILLUSTRATIONS

Loïc Muzy

GRAPHIC DESIGN

Quentin Saint-Georges

MARKETING & COMMUNICATION

Georgina Parsons

COMMUNITY MANAGEMENT

Kayla Soule

BUSINESS MANAGEMENT

Owen Hermsen

RÉVISION

Raphaël Alcantara, Georgina Parsons & Kayla Soule

VIDÉOS

Jean-François Belvoix & Jonhatan Picard

PUBLIÉ PAR

Holy Grail Games

DIRECTION DE PUBLICATION

Eric Dubus, Olivier Melison and Jamie Parsons

AMBASSADEURS & DÉMONSTRATEURS

Ludovic, Stephane, Gaz, Andy, Patrick, Georgina, Matthieu, Kayla, Owen

*Et bien sûr, tous nos contributeurs Kickstarter
qui ont rendu ce jeu possible !*

Prenez place sur la grille de départ et mettez vos compétences de pilotage à l'épreuve dans une série de courses qui détermineront qui sera au sommet du podium !

L'extension Championship ajoute un nouveau mode de jeu : le Championnat. Un Championnat est composé d'une série de 8 courses, durant lesquelles les joueurs devront accumuler des points en fonction de leur position de fin pour chaque circuit. A la fin des épreuves, le joueur avec le plus de points obtiendra victoire, gloire et champagne !

Note: Champagne non compris.

DÉMARREZ VOS MOTEURS !

Matériel

1 Livre de règles

12 tuiles circuit

RÈGLES

Un Championnat est composé de 8 courses sur 8 circuits différents, chaque course comprenant deux tours du circuit.

Les règles pour ces courses sont identiques à celles décrites dans le livre de règles de base de *Rallyman : GT*.

À la fin de chaque course, les joueurs gagneront des points en fonction de leur position :

- | | |
|--------------|--------------|
| 1. 25 points | 4. 12 points |
| 2. 18 points | 5. 10 points |
| 3. 15 points | 6. 8 points |

Si vous jouez avec l'extension Team Challenge, vous pouvez jouer avec jusqu'à 12 joueurs :

- | | |
|-------------|--------------|
| 7. 6 points | 10. 1 point |
| 8. 4 points | 11. 0 points |
| 9. 2 points | 12. 0 points |

Note : Si vous jouez avec plus d'une voiture par joueur, chaque voiture compte comme un Pilote individuel avec son propre score.

Vous pouvez photocopier cette table ou alors la télécharger sur le site holygrail.games afin de vous aider à suivre votre score durant le Championnat.

À la fin du Championnat, les joueurs peuvent tenter de remporter deux titres différents :

- **Meilleur Pilote :** Le joueur avec le plus de points remporte la victoire !
- **Meilleure Equipe (facultatif) :** Au début du Championnat les joueurs peuvent, s'ils le souhaitent, se diviser en équipes. Ces équipes doivent impérativement avoir le même nombre de voitures. A la fin du Championnat, additionnez les points pour toutes les voitures d'une même équipe. L'équipe avec le plus de points gagne !

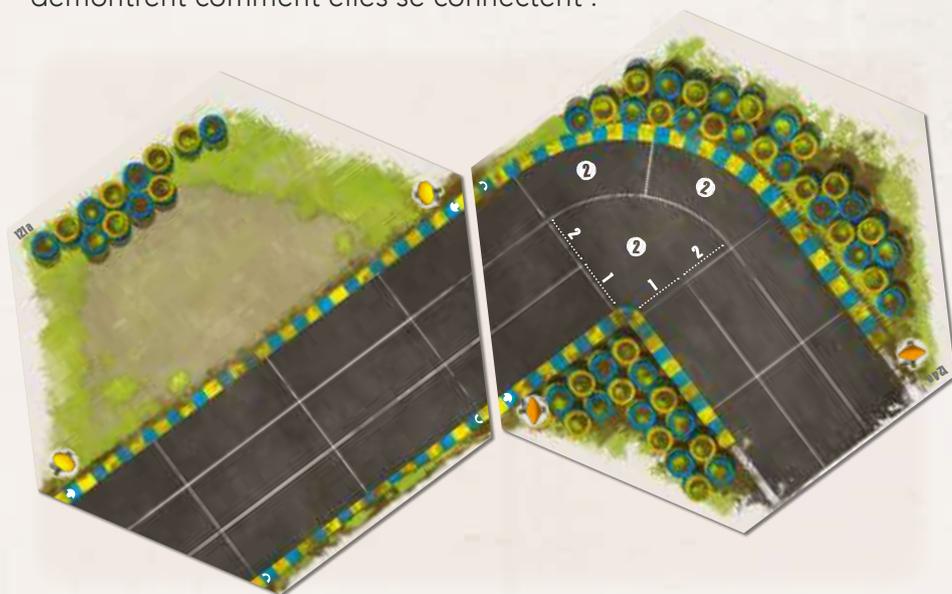
Notez que le Meilleur Pilote sera toujours nommé dans tous les cas. Cependant, il peut ne pas appartenir à la Meilleure Equipe !

CIRCUITS

L'extension Championship inclut 8 circuits inédits !

Veillez noter que ces circuits utilisent des tuiles du jeu de base, ainsi que les nouvelles tuiles de cette extension. Ces tuiles vous permettent d'incorporer de nouveaux éléments à vos circuits. Pour ce faire, elles comportent des cases qui continuent entre deux tuiles.

Ces tuiles sont identifiables grâce à leurs démarcations uniques, qui démontrent comment elles se connectent :



Contrairement aux tuiles classiques, la séparation entre deux de ces tuiles ne représente pas la délimitation d'une case.

Bien entendu, vous êtes libres d'utiliser n'importe quel circuit *Rallyman : GT* y compris les vôtres pour votre Championnat !

MODÈLES DE CIRCUIT

CIRCUIT 11

- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b



CIRCUIT 12

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a



CIRCUIT 13



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

CIRCUIT 14



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

CIRCUIT 15



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 2 x 119a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUIT 16

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



CIRCUIT 17



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUIT 18

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

