

NOM DU JOUEUR ▶

NOM DU PERSONNAGE ▶

CLASSE ▶

CORVÉE ▶

## COMPÉTENCES

MANIPULATION

TROMPERIE

COMBAT

RAFISTOLAGE

INVESTIGATION

POURSUITE

ENDURANCE

FURTIVITÉ

LARCIN

  
  
  
  
  
  
  
  


## DOMAINES

ACADÉMIE

CRIME

COMMERCE

HAUTE SOCIÉTÉ

PROLÉTARIAT

OCCULTISME

ORDRE

RELIGION

TECHNOLOGIE

  
  
  
  
  
  
  
  


### TECHNIQUES

### ÉQUIPEMENT

### RESTAURATION

### CAPACITÉS

### ATTACHES

### CONTRECOUP

## EMPLACEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

### RÉSISTANCES

### STRESS ACTUEL

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SANG

ESPRIT

ARGENT

OMBRE

RÉPUTATION

ARMURE

**STRESS TOTAL ▶**

