

Spaceshipped

1 JOUEUR | ÂGÉ DE 8 ANS ET PLUS 30 MINUTES

Vous êtes un commerçant interplanétaire qui pilote un vaisseau d'occasion et tente de gagner de l'argent.

Une riche commerçante vous a proposé un marché lucratif.

Faites vos preuves en obtenant de rares cristaux et elle vous mettra en charge de la gestion de sa flotte de négoce - l'une des plus importante du quadrant.

Vous devez les obtenir avant que votre ennemi ne les obtienne.

Qu'attendez-vous? Partez à l'aventure !

MATÉRIEL :

16 cartes polyvalentes (avec les vaisseaux, les membres d'équipage, l'équipement et les ressources et Cristaux Xeno d'un côté, et les rencontres de colonie que vous affronterez à chaque tour de l'autre), 1 Carte Richesse, 1 carte Ennemi.

MISE EN PLACE :

Localisez les cartes suivantes (marquées d'une étoile, "vaisseau - Blue Herring, équipage - Rookie Crew, équipement - Basic Shielding, carte de richesse, Carte ennemie)

Mettez de côté la carte ennemie et placez les cartes restantes comme indiqué ci-dessous:

- Votre carte d'équipement est utilisée pour suivre l'état de votre vaisseau.
- Le bord supérieur de la carte Équipement est placé juste en dessous de 1 bouclier, ce qui montre que le vaisseau est à pleine puissance de coque et possède 1 point de boucliers.
- Les boucliers améliorent la résistance de la coque de votre vaisseau et lui permettent de subir davantage de dégâts avant d'être détruit.
- Votre carte de membre d'équipage est utilisée pour suivre votre richesse.
- Le bord supérieur de la carte membre d'équipage est placé juste en dessous de 3M pour représenter 3 MegaCredits.

Placez les 13 cartes restantes du côté de la colonie et mélangez-les.

À chaque fois que vous distribuez des cartes pendant l'installation ou à un moment quelconque du jeu, distribuez-les de droite à gauche.

- A. Distribuez trois cartes, côté colonie, pour former la rangée de colonies. Cette ligne détermine les rencontres et les prix du marché pour ce tour.
- B. Distribuez trois cartes de mise à niveau, elles forment la rangée de mise à niveau. Cette ligne indique les vaisseaux, l'équipage et l'équipement disponibles à l'achat.
- C. Distribuez les cartes ressources restantes, elles forment la rangée de ressources. Cette rangée indique les ressources et les cristaux Xeno disponibles à l'achat,
- D. Placez la carte ennemie à droite de la rangée des ressources. Laissez de l'espace pour la faire pivoter.

TOUR DE JEU :

À chaque tour, suivez les trois étapes dans l'ordre, puis déplacez les cartes pour le tour suivant.

1. Phase orbitale

Résolvez la rencontre orbitale sur la carte la plus à gauche dans la rangée de colonies.

2. Phase Planétaire

Résolvez la rencontre planétaire sur la carte du milieu dans la rangée de colonies.

3. Phase de marché (facultatif)

Achetez des objets (ressources et cristaux Xeno) disponibles dans la rangée de ressources et / ou vendez des ressources en utilisant les prix du marché sur la carte de colonie la plus à droite.

Vous pouvez acheter des objets si vous avez un espace cargo disponible. Réduisez votre richesse par le prix de chaque objet acheté et placez-le dans l'espace cargo de votre vaisseau.

Vous pouvez vendre des ressources (mais pas des cristaux Xeno).

Augmentez votre richesse par le prix de chaque ressource vendue et placez-la à l'extrême gauche de la rangée des ressources.

Vous pouvez également acheter des mises à niveau à partir de la ligne de mise à niveau. Pour chaque mise à niveau achetée, réduisez votre richesse par le prix de la mise à niveau, remplacez la carte précédente du même type (vaisseau, équipage ou équipement) par la nouvelle mise à niveau et placez la carte précédente à l'extrême gauche de la ligne de mise à niveau.

Les cristaux Xeno ne sont pas considérés comme étant des ressources.

Lorsque qu'il est question de "la première ressource de la rangée", il s'agit de celle située la plus à gauche dans la dite rangée.

REMARQUES:

-Vous ne pouvez pas acheter un vaisseau avec un espace cargo plus petit que celui de votre vaisseau actuel.

-Lorsque vous achetez un nouveau vaisseau, définissez sa condition sur la force maximale de la coque. Si vous avez également des boucliers, définissez sa condition sur la force maximale du bouclier à la place.

-Lorsque vous achetez le bouclier, réglez votre vaisseau sur cette force maximale du bouclier.

-Sauf si une capacité sur une carte le permet, un seul vaisseau, un seul membre d'équipage et une seule pièce d'équipement peuvent être actifs à la fois.

-Si votre richesse est réduite à moins de -2M, réglez votre richesse sur 2M et subissez un dégât par MegaCredit supplémentaire dépensé, car les prêteurs sont souvent des types peu amicaux.

DÉCALAGE DES CARTES

Une fois que vous avez terminé les trois phases, préparez le prochain tour comme suit:

-1. Retournez la carte de la rangée de colonie la plus à droite puis placez-la à l'extrême gauche de la rangée de mise à niveau.

(Si vous avez moins de 3 cartes de mise à niveau, répétez.)

-2. Faites pivoter la carte de ligne de mise à niveau la plus à droite côté ressources / cristal Xeno, puis placez-la à l'extrême gauche de la rangée de ressources.

-3. Retournez la carte de rangée de ressources la plus à droite puis placez-la à l'extrême gauche de la rangée de colonie. Ensuite, voyez si l'ennemi avance.

(Si vous avez moins de 3 cartes Colonie, répétez.)

Vous pouvez maintenant commencer le tour suivant.

AVANCES ENNEMIES:

Chaque fois qu'un cristal Xeno passe dans la rangée de colonies, réduisez la valeur de la carte ennemie de un, à mesure que l'ennemi s'approche de l'obtention d'un cristal Xeno.

Si la valeur devait être réduite à zéro, supprimez un cristal Xeno de la partie en le plaçant sous la carte ennemie, puis continuez à suivre les autres instructions de la carte ennemie

GAGNER. Si vous avez deux cristaux Xeno dans votre espace cargo, vous gagnez la partie.

PERDRE. Si votre vaisseau est réduit à zéro points de force de la coque, vous perdez la partie.

Si l'ennemi obtient deux cristaux Xeno, vous perdez la partie.

Conception: Lucas Gentry

Art: Sara Beauvais, Marty Cobb, Daniel Ido

Règles: Michael Lee VF: Animistes from the 7th DC, Khyinn

FAQ et plus de jeu sur BUTTONSHYGAMES.COM