

# Hansa Teutonica Est

Résumé des règles de l'Extension Est

P4tr1ck

sous Creative Commons (CC) BY-NC-SA

*Les règles de base sont maintenues sauf modifications.*

## **Extension 1: les cartes**

*(uniquement utilisable avec le plateau original)*

L'extension fournit 9 cartes sur lesquelles figurent le nom de 3 villes.

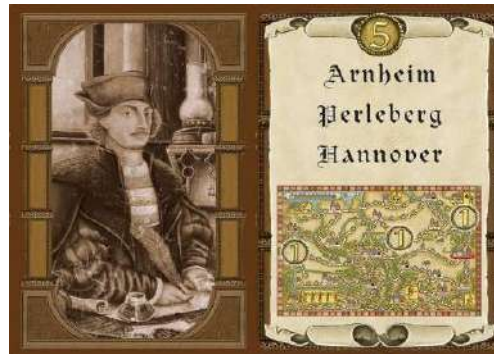
Au début de la partie on mélange le tas de cartes et on en distribue une à chaque joueur, qui la garde secrète. Les cartes restantes sont rangées dans la boîte.

Les deux premiers noms de villes figurent sur deux cartes, le troisième est unique. La localisation des villes figure aussi sur le bas de la carte.

A la fin de la partie le joueur remporte un point de prestige pour chaque comptoir occupé.

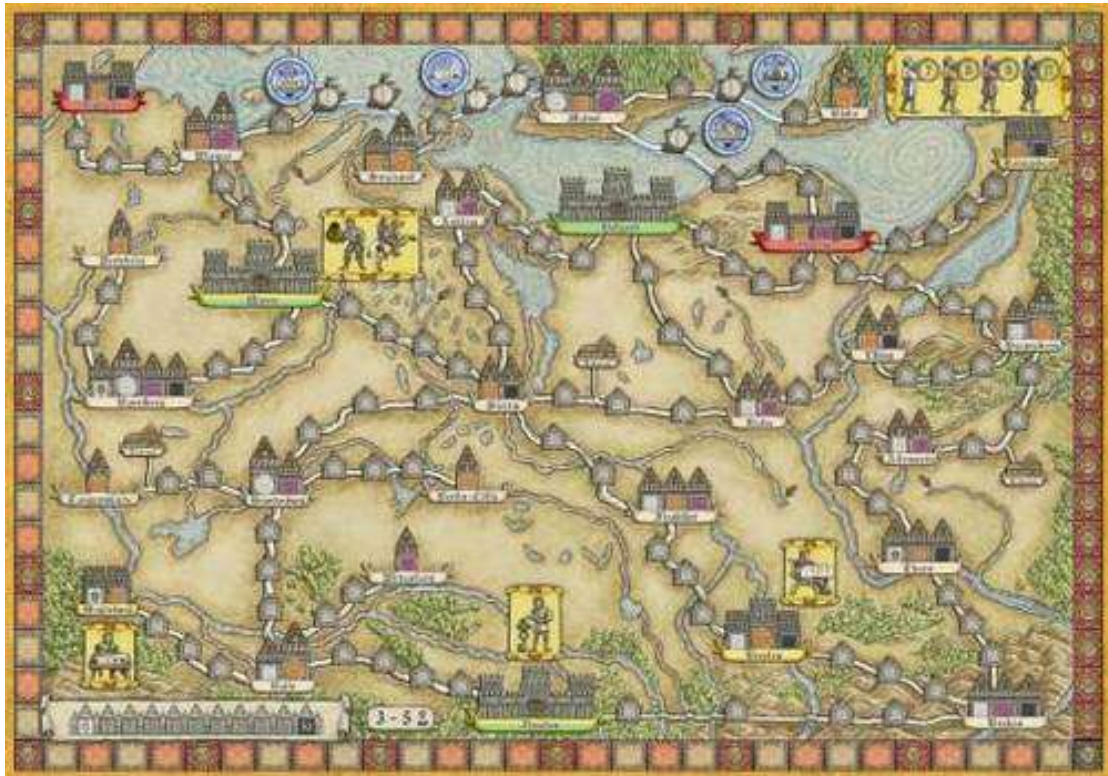
Si le joueur a réussi à être majoritaire dans les trois villes (majorité réelle ou le plus à droite), il marque cinq points de prestige.

La combinaison [présence/majorité (dans les 3 villes)] permet à un joueur d'obtenir jusqu'à huit points de prestige à la fin du jeu.



## **Extension 2 : le nouveau plateau de jeu**

*(utilisation de tout le matériel de base sauf l'ancien plateau)*



Les nouveaux éléments :-

### Waren :



Si un joueur établit une des trois routes arrivant à cette ville, il a le choix entre développer ses **actions** ou sa **bourse**. Pour établir un comptoir il faut posséder un jeton comptoir supplémentaire ou être sur le bonus permanent «établir un comptoir» . (3<sup>ème</sup> bonus en bleu en haut de la carte) (voir ci-dessous).

### Les villes en [vert & vert/jaune]:



On ne peut y établir un comptoir uniquement sous ses conditions :

- 1 soit l'on possède un jeton bonus «extra comptoir» (ajoute un comptoir à gauche d'une ville) (on a formé une route auparavant)
- 2 soit l'on a formé la route maritime située en haut du plateau avec le bonus permanent «établir un comptoir» . (3<sup>ème</sup> bonus en bleu)

**Attention** : le nouvel arrivant se place à gauche des autres joueurs et non pas à droite (majorité aux plus anciens)

**Le premier joueur à s'installer avance le marqueur ville terminée d'un cran. (jeton noir)**

### Route Commerciale Maritime:



C'est la route la plus courte entre Leipzig et Danzig (villes soulignées en rouge), et la connexion la plus courte entre l'est et l'ouest. Seuls des négociants (jetons ronds) (un ou deux) peuvent établir ces routes.

En établissant une de ces routes vous bénéficiez du jeton bonus permanent de celle-ci. On ne peut pas poser d'autres jetons bonus sur ces routes.

### Les Bonus Permanents: (au nombre de 4, en bleu)

Les jetons bonus doivent être utilisés à la **FIN** de l'action (après établissement du comptoir, marquage des points,...) et au tour en cours.



Déplacement d'un ou deux commerçant(s)/négociant(s) de n'importe quel joueur.



Libère un jeton «Privilegium»



Établir un comptoir dans une ville [vert//vert/jaune]



Prend un ou deux commerçant(s)/négociant(s) de cette route et les déploie n'importe où sur la carte au lieu de les remettre dans son stock.

Nb : La route entre Leipzig et Danzig remplace celle des villes d'Arnheim et Stendal du jeu de base.