

*yozu*



## YOZU « Le Jardin du Souvenir étincelant »

Un jeu d'observation, de déduction et de mémoire.

Pour 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans, durée d'environ 30 minutes.



### MATÉRIEL

32 cartes YOZU composées de 4 animaux :

Le Panda (la paix)  
La Carpe (l'abondance)  
La Libellule (la grâce)  
Le Tigre (la force)

dans les 4 saisons :  
Printemps (vert)  
Été (jaune)  
Automne (rouge)  
Hiver (bleu).

Soit 16 cartes différentes,  
chacune en deux exemplaires.





## MISE EN PLACE

Mélangez les 32 cartes et faites-en une pioche, face cachée, au milieu de la table.

Distribuez une carte à chaque joueur qu'il place devant lui, face visible.



## BUT DU JEU

Soyez le premier à constituer devant vous un « YOZUKA » : les 4 animaux différents dans la même saison ou un « YOZUMI » : un animal identique dans les 4 différentes saisons.

YOZUKA d'Hivers



YOZUMI de Carpes



## DÉROULEMENT DU JEU

Un premier joueur est désigné au hasard. Il sera l'Oracle.

**L'Oracle tire les deux premières cartes** de la pioche, qu'il doit consulter secrètement.

S'il tire deux cartes rigoureusement identiques (même animal et même saison), il le fait constater, mélange à nouveau la pioche et en tire deux nouvelles.

**Les autres joueurs doivent deviner l'une des deux cartes qui compose sa main.**

Le joueur assis à la gauche de l'Oracle fait une première proposition composée d'un animal et d'une saison :

† - Si sa proposition correspond **exactement** à l'une des deux cartes, l'Oracle lui remet la carte.

Le gagnant peut alors la poser devant lui ou l'échanger avec une carte posée devant un autre joueur. Ensuite, l'Oracle conserve la seconde carte qu'il pose devant lui, sans possibilité d'échange.

**2** - Si sa proposition ne correspond pas exactement à l'une des deux cartes, mais qu'un élément (animal ou saison) est néanmoins présent, l'Oracle doit indiquer à tous l'élément présent.

Si les deux éléments proposés sont présents (un sur chacune des cartes), l'Oracle ne doit en révéler qu'un seul, au choix.

C'est alors au joueur suivant de faire une nouvelle proposition avec une restriction : **il ne peut pas citer l'élément qui vient d'être révélé par l'Oracle.**

**3** - Si sa proposition ne comporte **aucun élément** présent sur les cartes, l'Oracle l'annonce à tous et le joueur suivant peut faire une proposition sans aucune restriction.



Tant qu'une des deux cartes de l'Oracle n'a pas été devinée, les autres joueurs continuent à faire des propositions à tour de rôle. Une fois l'une des cartes devinée et l'autre conservée par l'oracle, on passe au tour suivant, **le joueur assis à la gauche de l'Oracle devient le nouvel Oracle**, il tire deux nouvelles cartes de la pioche.

**Exemple :** L'Oracle a tiré les cartes « Panda d'Hiver » et « Tigre d'Été ».



**1.** Le premier joueur propose « Panda d'Été ». L'Oracle a le choix d'annoncer « Panda » ou « Été », tous deux présents sur ses cartes. Il annonce « Été ».

**2.** Le joueur suivant ne peut donc pas proposer « Été », il propose « Tigre de Printemps ». L'Oracle annonce « Tigre ».

**3.** Le joueur suivant ne peut pas proposer « Tigre », il tente « Libellule d'Automne ». L'Oracle répond « Rien ».

**4.** Le joueur suivant annonce « Tigre d'Été ».

L'Oracle lui remet cette carte qu'il peut garder ou échanger contre n'importe quelle carte posée devant n'importe quel joueur. L'Oracle et conserve le « Panda d'Hiver » sans possibilité d'échange.



## FIN DE LA PARTIE

Les tours s'enchaînent jusqu'à ce qu'un joueur ait posé devant lui un YOZUKA ou un YOZUMI, il emporte alors immédiatement la partie.

La tradition veut que l'on joue plusieurs manches.

**Un même joueur devant gagner deux fois pour devenir...**

**...Maître du Yozu.**



YOZU

« *Le Jardin du Souvenir étincelant* »

**Un jeu d'observation, de déduction  
et de mémoire**

Crédits :

Yozu, un jeu d'Arnaud Ladagnous.


Illustrations : Maud Chalmel.

Président : Cédric Littardi. Directeur éditorial : Sébastien Rost.

Éditeur : Didier Dincher. Corrections : Philippe Vallotti,

Nicolas Lion. Maquette : Vincent Diez.

Distribution : MAD Distribution.

Fabrication : Nicolas Aubry  SYNERGY  
GAMES .

Communication : Thomas Thus, Camille Nogueira.

[www.capsicumgames.com](http://www.capsicumgames.com)

