



Ligretto
DEUTSCH

SpongeBob-Ligretto: Das rasante Kartenspiel für 2-5 SpongeBob-Fans.

Spielzubehör: 5 Kartensätze à 30 Karten mit SpongeBob und seinen Freunden auf der Rückseite: SpongeBob (gelb)/ Patrick Star (pink)/ Thaddäus Tentakel (türkis)/ Mr. Krabs (rot)/ Gary (blau), 1 Spielanleitung

Spielidee:

Die Aufgabe – Möglichst viele Karten gleicher Farbe in der Reihenfolge 1-10 in der Mitte ablegen.

Das Wichtigste – Geschwindigkeit, schnell kombinieren und reagieren!

Das Schöne – Alle Kinder spielen gleichzeitig! Keiner muss warten, keiner wird ungeduldig. Gemeinsames

2

Wert abgelegt werden (also auf die 2 die 3, dann die 4 usw.).

Sind die Karten in der Hand durchgeschaut, nimmt man den Stapel verdeckt neu auf und beginnt von vorne: 3 Karten abzählen usw. (Die Handkarten können zwischendurch auch abgehoben oder kurz durchgemischt werden, damit sich die Reihenfolge ändert.). Wird eine 10 auf einen Stapel gelegt, ist dieser komplett und bleibt unbeachtet liegen.

Das bedeutet: Jeder darf jeden Stapel in der Mitte passend bedienen. Am klügsten ist es, aus dem Ligretto-Stapel in die Mitte zu bedienen, denn Ziel ist es diesen Stapel abzubauen. Sobald dies gelungen ist, wird mit dem Ausruf „SpongeBob Schwammkopf!“ der gesamte Spieldurchgang beendet.

Die Karten aus der Reihe können ebenfalls in die Mitte abgelegt werden. In der Reihe entstandene Lücken müssen sofort durch Karten aus dem Ligretto-Stapel ergänzt werden.

Besonderer Hinweis: Den Hand-Stapel immer in der

5



3

Le plus – tous les enfants jouent en même temps. Personne n'attend, personne ne s'impatiente ! Le plaisir de jouer en commun avec Bob l'éponge et ses amis.

Les préparatifs : classez les cartes selon leur verso (Bob l'éponge, Patrick l'étoile de Mer, Carlo Tentacule, Eugène Krabs, Gary) de manière à obtenir 5 séries de cartes. Chaque joueur reçoit les 30 cartes du même motif. Le résident des fonds marins choisi est conservé jusqu'à la fin du jeu. Chaque joueur mélange ses cartes (face cachée), puis les pose devant lui en les répartissant de la manière suivante (voir l'illustration page 9).

La pile Ligretto : chaque joueur tire 10 de ses cartes, face cachée, et en fait une pile qu'il pose devant lui, le côté avec le chiffre étant visible.

La rangée : il tire 3 autres cartes et les pose côte à côte devant lui, chiffres visibles, à côté de la pile Ligretto. Dans la partie à deux, chaque joueur pose 5 cartes devant lui ; dans la partie à trois, il en pose 4.

11

Spielvergnügen mit SpongeBob und seinen Freunden.

Spielvorbereitung: Die Karten nach den Rückseiten (SpongeBob, Gary, Patrick Star, Thaddäus Tentakel und Mr. Krabs) in 5 Kartensätzen trennen. Jeder Spieler erhält einen dieser Kartensätze à 30 Karten. Der gewählte Meeresbewohner wird bis zum Spielende behalten. Jeder mischt seinen Kartensatz mit der Bildseite nach oben gut durch und legt seine Karte vor sich auf dem Tisch (siehe Skizze Seite 9).

Ligretto: Als Ligretto-Stapel werden 10 Karten verdeckt abgezählt und mit der Ziffer nach oben vor sich auf den Tisch gelegt.

Reihe: 3 weitere Karten werden nebeneinander wieder mit der Ziffer nach oben, neben den Ligretto-Stapel gelegt. Wenn nur 2 Kinder mitspielen, legen sie 5 neben den Ligretto-Stapel; 3 Spieler legen 4 Karten dorthin.

Hand: Die restlichen Karten werden mit dem Motiv

3

einen Hand halten, nur mit der anderen Hand Karten in die Mitte legen!

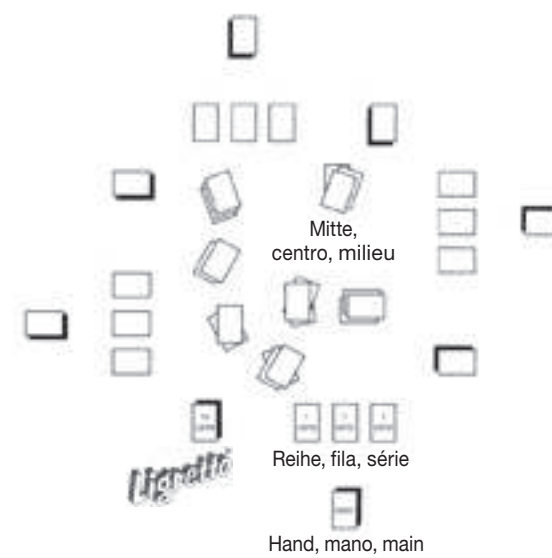
Man muss also gleichzeitig auf Ligretto-Stapel, Reihe, Hand, und die Häufchen in der Mitte achten und dabei den eigenen Hand-Stapel durcharbeiten. Das tun natürlich alle. Also sei schnell und mach deinen Ligretto-Stapel leer!

Spielende: Hat ein Spieler keine Karten mehr im Ligretto-Stapel, so ruft er laut „SpongeBob Schwammkopf!“. Damit ist dieser Spieldurchgang beendet. Es darf keine weitere Karte abgelegt werden.

Punkteverteilung: Die in der Mitte abgelegten Karten werden nach Charakter- Motiven sortiert und jeder Spieler zählt, wie viele Karten von seinem Motiv vorhanden sind. Jede Karte, die in der Mitte abgelegt wurde, zählt einen Pluspunkt (unabhängig von der Ziffer auf der Karte).

Jede Karte, die noch im Ligretto-Stapel liegt, zählt zwei Minuspunkte. Die Karten, die in Reihe und Hand liegen, werden nicht mitgezählt.

6



9

La main : chaque joueur garde en main les cartes restantes, chiffres cachés et avec le motif (illustration du personnage respectif) tourné vers le haut. Le jeu peut commencer maintenant.

Déroulement de la partie : un joueur crie « À vos crabes ! Prêts ! ... » et tous les joueurs crient alors ensemble « Partez ! » pour lancer le signal de départ.

Et c'est parti ! Tous les joueurs qui ont un 1 le posent vite au milieu de la table. Tout le monde joue en même temps et pose des cartes au milieu, s'il le peut. Les joueurs piochent des cartes de la pile Ligretto, se servent de leur rangée ou de leur main. Le joueur qui n'a pas de 1 sur sa pile Ligretto ou dans sa rangée en a peut-être un dans sa main ? Il pioche donc rapidement 3 cartes de sa main, face cachée, et les empile sur la table, en retournant la troisième carte pour que le chiffre soit visible. Toujours pas de 1 ? Il recommence ... Dès qu'il a un 1 (quelle que soit sa couleur ou la pile d'où le joueur l'a tiré), il le pose au milieu.

12

(Abbildung des jeweiligen Charakters) nach oben in der Hand behalten. Nun kann das Spiel beginnen.

Spielverlauf: Ein Spieler ruft „An die Krabben, fertig...“ und alle Spieler rufen daraufhin gemeinsam das Startsignal „...LOS!“.

Jetzt geht es sofort los: Wer eine 1 hat, legt sie schnell in die Mitte. Alle spielen gleichzeitig und legen, wenn möglich, Karten in der Mitte ab. Jeder Spieler legt aus dem Ligretto-Stapel, aus der Reihe oder aus der Hand ab. Wer keine 1 parat hat, hat sie vielleicht in der Hand? Also rasch 3 Karten aus der Hand verdeckt abgezählt und übereinander mit der Ziffer der 3. Karte nach oben auf den Tisch gelegt. Keine 1? Dasselbe noch mal... Sobald eine 1 auftaucht (egal aus welchem Stapel und in welcher Farbe), wird sie in die Mitte gelegt.

Jeder Spieler versucht nun auf diese 1 oder auf andere Einsen, die mittlerweile schon daneben gelegt wurden, eine 2 der gleichen Farbe abzulegen. Es darf immer eine Karte der gleichen Farbe in aufsteigendem

4

Die Minuspunkte werden von den Pluspunkten abgezogen und ein Spieler notiert die Ergebnisse. Hat ein Spieler 77 Pluspunkte erreicht, ist er Sieger. Jetzt wird der Spielstand wieder auf 0 gesetzt und es kann eine neue Runde beginnen.

Hört sich kompliziert an? Ist es aber nicht. Hauptsache, du bist schneller als deine Mitspieler.

Viel Spaß, Erfolg und – immer schön ehrlich bleiben!

SpongeBob-Ligretto kann mit unserer Ligretto Junior-Edition kombiniert und dann mit bis zu 10 Spielern gespielt werden. Ligretto gibt es auch für Erwachsene: Mit einer Schachtel können hier bis zu 4 Spieler antreten. Sie möchten Ligretto mit mehr als 4 Spielern ausprobieren? Kein Problem! Holen Sie sich doch einfach noch mehr Farben: Es gibt Ligretto in der blauen, grünen und roten Schachtel für jeweils 4 zusätzliche Spieler. Ligretto mit allen Farben bietet Spielvergnügen für bis zu 12 Personen!

7

Ligretto
FRANÇAIS

« Ligretto SpongeBob » est un jeu de cartes et de réflexe pour 2 à 5 joueurs fans de Bob l'éponge.

Matériel : 5 jeux de 30 cartes, chacun avec Bob l'éponge et ses amis au verso : Bob l'éponge (jaune)/ Patrick l'étoile de Mer (rose)/ Carlo Tentacule (turquoise)/ Eugène Krabs (rouge)/ Gary (bleu), la règle du jeu.

But du jeu :

L'objectif – poser au milieu de la table autant de cartes que possible, de la même couleur dans l'ordre croissant, de 1 à 10.

Le plus important – la rapidité, car il faut avant tout faire des déductions et réagir vite !

10

Maintenant, chaque joueur essaie d'empiler un 2 de la même couleur sur ce 1 ou un autre 1 déposé par n'importe quel joueur ; puis un 3, et ainsi de suite. On empile toujours des cartes de la même couleur et dans l'ordre croissant (c'est-à-dire un 3 sur un 2, puis le 4, et ainsi de suite). Une fois qu'on a parcouru toutes les cartes de sa main, on prend la pile de nouveau en main, face cachée, et on recommence : compter 3 cartes, etc. (On peut aussi couper la pile ou la mélanger pour changer l'ordre des cartes en main.)

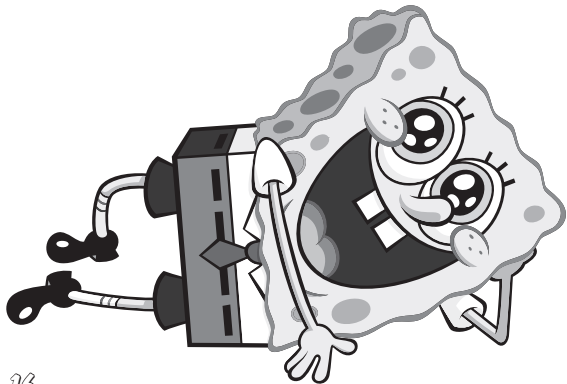
Une fois que le 10 a été posé sur une pile, elle est complète et reste au milieu de la table.

Autrement dit : chaque joueur peut empiler des cartes sur n'importe quelle pile au milieu de la table. Le mieux étant d'utiliser les cartes de sa pile Ligretto, car le premier joueur dont la pile Ligretto est épuisée termine la manche en annonçant « Bob l'éponge ! ».

Les joueurs peuvent également déposer les cartes de leur rangée sur les piles au milieu. Dans ce cas, ils

13

boîte. Vous voulez jouer à « Ligretto » à plus de 4 ? Pas de problème ! Procurez-vous simplement des boîtes supplémentaires : la boîte « Ligretto » existe en bleu, en vert et en rouge, pour 4 joueurs à chaque fois. Ainsi, avec « Ligretto » dans toutes les couleurs disponibles, jusqu'à 12 joueurs peuvent jouer à ce jeu !



16

Svolgimento del gioco: Un giocatore grida „Ai granchi, pronti...“ e tutti i giocatori gridano insieme dopo di lui il segnale di partenza „...VIA!“.

Ora si parte immediatamente: chi ha un 1 lo pone velocemente al centro. Tutti giocano contemporaneamente e depongono, se possibile, le proprie carte al centro. Ognuno può pescare e deporre le carte dal mazzo-Ligretto, dalle carte in fila o da quelle in mano. Chi non ha un 1 pronto l'ha forse in mano? Bisogna quindi esaminare le carte in mano, pescando rapidamente 3 carte coperte dalla mano e posandole l'una sull'altra, di modo che solo il numero della terza carta sia visibile. Nessun 1 appare? Ripetere l'operazione... Non appena appare un 1 (provenienza e colore non hanno importanza), va deposto al centro. Adesso ognuno deve cercare di servirsi di questo 1, o di altri 1 deposti nel frattempo a fianco, per aggiungervi un 2 dello stesso colore. Si può aggiungere sempre solo una carta dello stesso colore in ordine crescente (cioè sul 2 si può aggiungere un 3, poi il 4 e così via). Non appena

19

raggiunto per primo un totale di 77 punti. Il gioco può allora ricominciare azzerando nuovamente il punteggio di ogni giocatore. Sembra complicato? In realtà, non lo è per niente. La cosa principale è che tu sia veloce, più veloce dei tuoi avversari.

In bocca al lupo, buon divertimento e – rimanete sempre onesti!

SpongeBob-Ligretto può essere combinato con la nostra Edizione „Ligretto Junior“ avendo quindi la possibilità di giocare con un massimo di 10 giocatori.

Ligretto esiste anche nella versione per adulti: con una singola scatola possono giocare fino a 4 giocatori. Volete sfidarvi in più di soli 4 giocatori? Nessun problema! Aggiungete semplicemente altri colori: Ligretto è disponibile nella scatola blu, verde o rossa, ciascuna per 4 ulteriori partecipanti. Il Ligretto completo in tutti i colori offre un divertimento immenso per un massimo di 12 persone!

22

doivent immédiatement combler le « trou » dans leur rangée par une carte de la pile Ligretto.

Attention ! On tient toujours ses cartes dans la même main et on les pose au milieu seulement avec l'autre main !

Pour être efficace, il faut donc toujours garder un oeil sur sa pile Ligretto, sur sa rangée, sur sa main et sur les piles du milieu, tout en tirant ses propres cartes. Tous les joueurs sont logés à la même enseigne ! C'est le joueur ayant épuisé en premier sa pile Ligretto qui gagne !

Fin de la partie : le premier joueur qui a épuisé sa pile Ligretto crie « Bob l'éponge ! ». La manche est terminée. Plus aucune carte ne peut être posée.

Comptage des points : les joueurs classent les cartes du milieu par motif. Chaque joueur compte les cartes ayant son propre motif. Chaque carte posée au milieu rapporte au joueur respectif un point positif (quel que soit le chiffre sur la carte).

14



„SpongeBob-Ligretto“: il gioco di carte avvincente e velocissimo per 2-5 fans di SpongeBob.

Contenuto del gioco: 5 set di carte da 30 carte cadauno con SpongeBob e i suoi amici sul dorso: SpongeBob (giallo)/ Patric Stella (rosa fucsia) / Squiddi Tentacolo (turchese)/ Mister Kreb (rosso)/ Gheri (azzurro), 1 foglio di istruzioni.

Concezione del gioco:

Il compito – disporre al centro il maggior numero di carte dello stesso colore nell'ordine da 1 a 10.

L'elemento più importante – è la velocità: abbinare e reagire velocemente!

Il bello – tutti i ragazzi giocano contemporaneamente! Nessuno deve aspettare, nessuno si spazientisce. Il

17

le carte in mano sono state tutte esaminate, si riprende di nuovo dal mazzo coperto e si ricomincia da capo: si pescano 3 carte coperte, ecc. . (Per cambiare l'ordine delle carte in mano, esse possono anche essere alzate o brevemente mischiate durante il gioco.). Non appena è stato deposto un 10 su un mazzo, il mazzo è completo e rimane fermo sul tavolo.

Il che vuol dire che: ognuno può aggiungere le carte adatte a ogni mazzo al centro. Il modo migliore consiste nell'aggiungere carte prelevandole dal mazzo-Ligretto, perché lo scopo è di terminare proprio tale mazzo. Non appena tali carte sono esaurite, si termina la partita gridando „SpongeBob Testa di Spugna!“ . E' possibile deporre al centro anche carte prelevandole dalla fila. I vuoti creati nella fila vanno subito chiusi con le carte prelevate dal mazzo-Ligretto.

Avvertenza: le carte in mano sono da tenere sempre in una mano mentre con l'altra mano si depongono le carte al centro!

20



23

Les cartes restantes dans la pile Ligretto rapportent 2 points négatifs au joueur respectif. Les cartes restantes dans la rangée ou dans la main ne sont pas comptées.

Les points négatifs sont ensuite déduits des points positifs et un joueur note les résultats.

Le premier joueur qui atteint 77 points a gagné. Il ne reste plus qu'à remettre les compteurs à zéro pour commencer la partie suivante.

Ça paraît compliqué ? Mais non, c'est tout simple ! L'important, c'est d'être plus rapide que les autres joueurs.

Amusez-vous bien ... et ne trichez pas !

On peut combiner les jeux « Ligretto Bob l'éponge » et « Ligretto édition junior » afin de pouvoir jouer avec 10 joueurs au maximum.

Il existe aussi une version de « Ligretto » pour adultes : jusqu'à 4 joueurs peuvent alors jouer avec une seule

15

gioco avvincente e super divertente in compagnia di SpongeBob e i suoi amici.

Preparativi: dividere le carte in 5 mazzi secondo il personaggio raffigurato sul dorso (SpongeBob, Gheri, Patric Stella, Squiddi Tentacolo, Mister Kreb). Ogni giocatore riceve uno di questi mazzi di 30 carte (l'abitante del mare prescelto viene conservato fino alla fine del gioco), lo mischia per bene col lato illustrato all'insù e lo depone davanti a sé sul tavolo (v. figura pag. 9).

Ligretto: ognuno pesca 10 carte coperte dal proprio mazzo e le pone al centro del tavolo formando il cosiddetto mazzo-Ligretto con il numero rivolto verso l'alto davanti a sé sul tavolo.

Fila: altre 3 carte vanno disposte una accanto all'altra, anch'esse con il numero scoperto, accanto al mazzo-Ligretto. Se giocano soltanto 2 ragazzi, essi dispongono 5 carte in fila, 3 giocatori invece dispongono 4 carte.

Mano: le carte restanti si tengono in mano lasciando vedere la figura del relativo personaggio. Adesso il gioco può cominciare.

18

Bisogna quindi badare contemporaneamente al mazzo-Ligretto, alle carte in fila, ai mazzetti che si creano al centro tavolo e inoltre tenere d'occhio le carte in mano. Questo, naturalmente, lo fanno tutti. Siate quindi più veloci degli altri e impegnatevi a esaurire il vostro mazzo-Ligretto!

Fine del gioco: se uno dei giocatori ha esaurito il suo mazzo-Ligretto, grida subito "SpongeBob Testa di Spugna!". Il gioco si conclude immediatamente e nessuna carta può essere più deposta.

Conteggio dei punti: le carte al centro tavolo vanno ordinate secondo il rispettivo personaggio illustrato e ognuno conta le proprie carte che è riuscito a giocare. Ogni carta deposta al centro vale un punto (indipendentemente dal numero sulla carta). Ogni carta che si trova ancora nel mazzo Ligretto vale due punti di penalità. Le carte rimaste in fila e quelle in mano non hanno nessun valore.

I punti di penalità vanno sottratti dal punteggio attivo e un giocatore annota i risultati. Vince colui che avrà

21



© 2009 Ligretto is a registered trademark by GOOD TIME HOLDING GmbH, Berlin

Jetzt NICK einschalten!
www.nick.de

© 2009 Viacom International Inc. Alle Rechte vorbehalten. Nickelodeon, Nick, SpongeBob Schwammkopf und alle zugehörigen Titel, Logos und Figuren sind Warenzeichen von Viacom International Inc.

Hergestellt von Stephen Hillenburg.

Stephen Hillenburg

© Schmidt Spiele GmbH, Postfach 470437, D-12313 Berlin Made in Germany · www.schmidtspiele.de

24

