

SUMO GNOMES



Peculiarity



Auteur : Robbie Munn

Couverture : Lisa Schantl

Illustrations : Simon Holland & OK Art Studio

Mise en place

Chaque joueur prend 4 dés Action et 1 dé Gnome (une couleur par joueur). Posez le plateau de jeu au centre de la table entre les deux joueurs puis placez une carte Action/Réserve devant chacun des joueurs. Chaque joueur pose son dé Gnome sur la case départ la plus proche. **A**. Le combat peut commencer.



Tour de jeu (4 phases)

Le joueur le plus petit commence la partie. Les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à la fin de la partie. La partie se termine dès qu'un gnome est éjecté du plateau de jeu.

1. Lancez vos dés Action qui ne sont stockés pas dans votre réserve (4 dés au premier tour).
2. Choisissez 2 dés parmi ceux que vous venez de lancer et/ou ceux stockés dans votre réserve puis stockez les dés non-utilisés dans votre réserve.
3. Posez vos dés sur les cases **1**/**2** de votre carte Action (l'ordre des actions est important).
4. Si le gnome adverse n'a pas été éjecté du plateau de jeu, votre tour est terminé.

Mouvement : vous devez toujours suivre les lignes présentes sur le plateau de jeu **B**.

Positionnement : pour être adjacent à votre adversaire, votre case doit être directement reliée à celle de votre adversaire **1**/**2**.

Victoire : pour remporter une manche, vous devez éjecter le gnome adverse du plateau de jeu. Un gnome ne peut être éjecté qu'à partir de l'une des 8 cases extérieures du plateau (C). Pour corser la partie, vous pouvez jouer plusieurs manches, le grand vainqueur est alors le premier joueur à remporter 3 manches.

Actions



Bouger : déplacez-vous d'une case dans la direction indiquée par le dé. Si votre adversaire occupe votre case d'arrivée, ne vous déplacez pas et faites reculer votre adversaire d'une case dans la direction indiquée. Si votre adversaire devait reculer mais qu'il n'y a pas de chemin, déplacez-le sur une case adjacente. Si votre adversaire tombe du plateau, vous gagnez la manche.

Pousser : déplacez-vous sur une case adjacente occupée par un adversaire et faite-le reculer d'une case (en suivant les lignes). Attention : vous ne pouvez pas utiliser cette action en diagonale. Vous devez être libre pour utiliser cette action.



Tromper : déplacez votre adversaire d'une case dans n'importe quelle direction. Attention, vous n'avez pas le droit de le faire sortir du plateau avec cette action.

Inverser : échangez la position des 2 dés Gnome. Attention, vous devez être adjacent à votre adversaire pour utiliser cette action. Vous devez être libre pour utiliser cette action.

Attraper : posez le dé Action sur le dé Gnome adverse. Le dé reste sur le dé Gnome adverse (sauf si celui-ci arrive à se libérer).

Quand vous attrapez votre adversaire, vous pouvez utiliser de nouveaux mouvements :

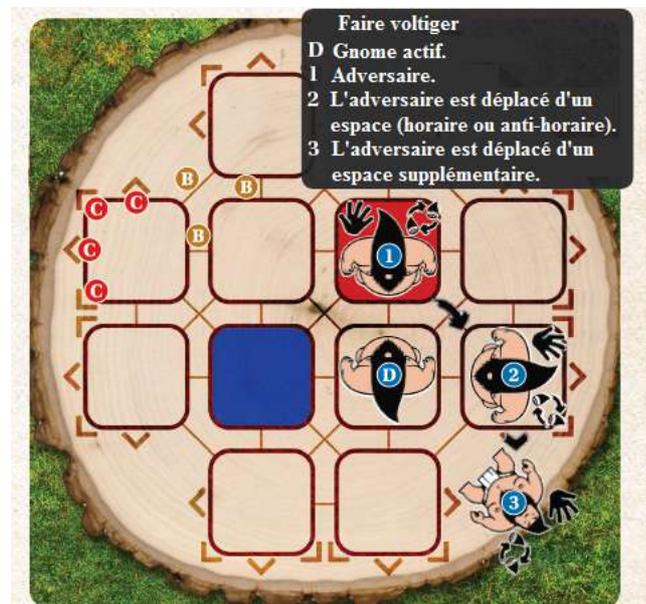
- Les actions **Bouger** et **Pousser** peuvent servir à Pousser en orthogonal et en diagonal.
- Les actions **Attraper** et **Echanger** peuvent servir à faire voltiger votre adversaire. Vous pouvez le faire tourner de 1 à 2 cases autour de votre dé Gnome.

Actions spéciales

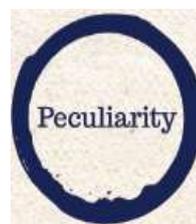
Se libérer : vous pouvez briser la capture d'un adversaire, en vous éloignant de lui (ne plus être adjacent) ou en l'attrapant. Quand vous réussissez à vous libérer, rendez le dé Action qui recouvrait votre dé Gnome à votre adversaire.

Sprint : vous pouvez utiliser 2 dés Action identiques pour effectuer un seul mouvement horizontal ou vertical de 3 cases (au lieu d'effectuer les actions indiquées sur les dés).

Rafale : si vos 4 dés indiquent les mêmes actions, vous devez immédiatement les relancer et vous pourrez effectuer jusqu'à 3 actions (à partir des nouvelles faces disponibles).



Cette version de voyage de Sumo Gnomes vous est proposée par Peculiarity, amusez-vous bien. Cette version contient beaucoup d'amour, de la sueur de gnomes testeurs, du temps de gnomes lecteurs et beaucoup de soutien familial. Un remerciement tout particulier pour Mark Sosbe et Mandela FG.



Matériel :

- + 3 plateaux recto/verso et 2 de rechange.
- + 10 dés en bois personnalisés.
- + 1 livret de règles.
- + 1 sac.

www.peculiarity.co.uk

SKU:SumoG001