

EXPLORONS

LA JUNGLE

Pour 2 à 4 explorateurs
à partir de 6 ans
20 minutes d'exploration

Vous voici au cœur de la jungle,
à la recherche des plantes les plus rares.
Mais attention !

Il vous faut à tout prix éviter
les animaux cachés dans la végétation.

**Qui collectera le plus de plantes
sans déranger les animaux ?**

BUT DU JEU

À chaque manche, les joueurs explorent leur paquet de cartes *Jungle*. Ils doivent collecter le maximum de spécimens de la plante indiquée en évitant absolument l'animal de la manche en cours.

Le ou la première à remporter deux manches gagne la partie.

CONTENU



- 4 paquets de 20 cartes *Jungle*
(reconnaissables à la couleur de leur coccinelle)



- 4 cartes *Explorateur*



- 6 cartes *Défi-Plante*



- 4 cartes *Défi-Animal* (dont une carte vierge)



Note : dans cette règle, les mots « explorateur » et « joueurs » sont utilisés comme convention pour désigner les explorateurs et les exploratrices, ainsi que les joueurs et les joueuses.



MISE EN PLACE

Chaque personne autour de la table choisit une carte *Explorateur* **1** et prend le paquet de cartes *Jungle* correspondant **2** qu'elle pose devant elle.



Parmi les cartes *Défi-Plante*, piochez-en une au hasard et ajoutez-la aux cartes *Défi-Animal*. Vous aurez donc les deux paquets suivants :

- paquet **3** : 5 cartes *Défi-plante* mélangées,
- paquet **4** : 5 cartes *Défi* mélangées dont 3 cartes *Défi-Animal*, 1 carte *Défi vierge* et 1 carte *Défi-Plante*.

Mélangez les deux paquets séparément et placez-les face cachée au centre de la table.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

Retournez la première carte de chacun des deux paquets ③ et ④.

- La carte *Défi-Plante* indique le type de plante que les explorateurs doivent chercher durant cette manche : **ils doivent collecter le maximum de cartes présentant cette plante.**
- La carte *Défi-Animal* indique l'espèce qu'il faut absolument éviter même si la plante recherchée est présente sur cette carte ! **Toutes les cartes montrant cet animal sont des cartes à éviter.**

Attention !

- Si les 2 cartes *Défi* indiquent chacune une plante, il faut collecter le maximum de cartes montrant ces 2 plantes (sur la même carte). **Toutes les autres cartes sont à éviter.**
- Si parmi les 2 cartes *Défi*, l'une est vierge et l'autre montre une plante, il faut **uniquement** collecter les cartes montrant la plante indiquée. **Toutes les autres cartes sont à éviter.**

Tous en même temps, les joueurs observent la carte du dessus de leur paquet *Jungle* en le laissant posé sur la table. Ils choisissent alors :

- Soit de la collecter, en la posant à côté du panier  de leur carte *Explorateur*.
- Soit de la jeter, en la posant à côté du panier barré  de leur carte *Explorateur*.

Dès qu'un joueur a posé une carte *Jungle* à côté de sa carte *Explorateur*, il observe la carte suivante de son paquet, et ainsi de suite, jusqu'à épuisement de son paquet ou de celui d'un adversaire.

Attention ! Il est absolument interdit de retourner une carte *Jungle* durant la manche !



Le premier joueur ayant exploré la totalité de son paquet de cartes dit « **STOP** » à voix haute, et la manche s'arrête immédiatement : les autres ne touchent plus à leur paquet *Jungle*, la collecte est finie !

ON COMPTE ALORS LES POINTS DE LA MANCHE

Pour cela, les joueurs retournent les cartes *Jungle* qu'ils ont collectées (celles placées à côté du panier ) sur la face grisée. Ils peuvent ainsi vérifier, pour chaque carte, la présence de l'animal qu'il fallait éviter et de la plante recherchée.

Parmi les joueurs qui ont collecté le moins de cartes à éviter, celui qui a trouvé le plus de fois la ou les plantes recherchées remporte la manche.

Il retourne sa carte *Explorateur*, affichant ainsi une étoile.

En cas d'égalité entre plusieurs personnes sur les nombres de plantes et d'animaux, chacune remporte la manche et retourne sa carte *Explorateur* pour afficher une étoile.

Rappel ! les cartes à éviter sont :

- celles **montrant l'animal indiqué** par l'une des deux cartes *Défi*,
- celles **ne montrant pas la plante indiquée** par l'une des deux cartes *Défi*,
- celles **ne montrant pas les deux plantes indiquées** par les deux cartes *Défi*. Dans ce cas, une carte montrant une seule des deux plantes est à éviter.

Il est donc normal qu'un explorateur prudent ayant collecté peu de plantes du type indiqué, mais pas d'animal, remporte la manche face à des explorateurs intrépides ayant collecté plus de plantes, mais ayant ramené un animal !



FIN DE MANCHE

Lorsqu'un joueur remporte sa première manche, il retourne sa carte pour afficher une étoile.

Lorsqu'un joueur remporte une seconde manche, il gagne la partie.

Si plusieurs explorateurs gagnent la partie en même temps, ils se partagent la victoire.

Si une manche se termine sans que personne n'ait gagné la partie, commencez-en une nouvelle :

- Chaque joueur passe son paquet *Jungle* à son voisin de gauche, qui le pose devant lui, comme indiqué dans la mise en place initiale.

- Remettez les 2 cartes *Défi* de la manche précédente dans la boîte puis retournez la première carte de chacun des deux paquets *Défi*.

Note : il est normal qu'au cours de la partie la couleur de coccinelle d'un paquet *Jungle* ne soit plus la même que celle de la carte *Explorateur*.

BONUS

Chaque paquet de cartes *Jungle* peut être assemblé pour former un puzzle de 4 cartes par 5 !



EXEMPLE D'UNE FIN DE MANCHE

Cartes Défi

Hannah et **Léa** ont fini leur première manche.

Hannah a collecté 3 plantes et 1 singe.

Léa a collecté 2 plantes, sans aucun singe.



C'est donc **Léa** qui remporte cette manche et qui retourne sa carte *Explorateur* pour afficher une étoile.

Aucune des deux exploratrices n'ayant encore remporté deux manches, elles en démarrent une nouvelle.



Cocow vous dit Meuhrci !

Cocow remercie « vachement » tous les p'tits Terriens et Terriennes qui ont participé aux tests du jeu !

Les auteurs remercient chaleureusement Stefano, Philippe, Yann, Sophie, Gwendal et Solo, ainsi que tous les enfants ayant testé ce jeu avant sa parution !

© 2022 Asmodee Group / Space Cow. Tous droits réservés.

Retrouvez toute l'actualité Space Cow sur :   