Miss POUTINE!

Un jeu de **Olivier Lamontagne**
Illustré par **Mathieu Beaulieu**

But

Se débarrasser rapidement de ses cartes!
Les employés du casse-croûte Miss Poutine s'affrontent pour servir le plus rapidement possible les commandes des clients et ainsi s'éviter l'humiliante tâche de la moppe. À chaque manche, les plus lents reçoivent des points moppe. À son troisième point, un joueur perd la partie et doit passer la vadrouille !

Matériel

- 18 cartes Commande
- 54 cartes Mets
- 20 jetons Moppe
- 1 feuille de règles

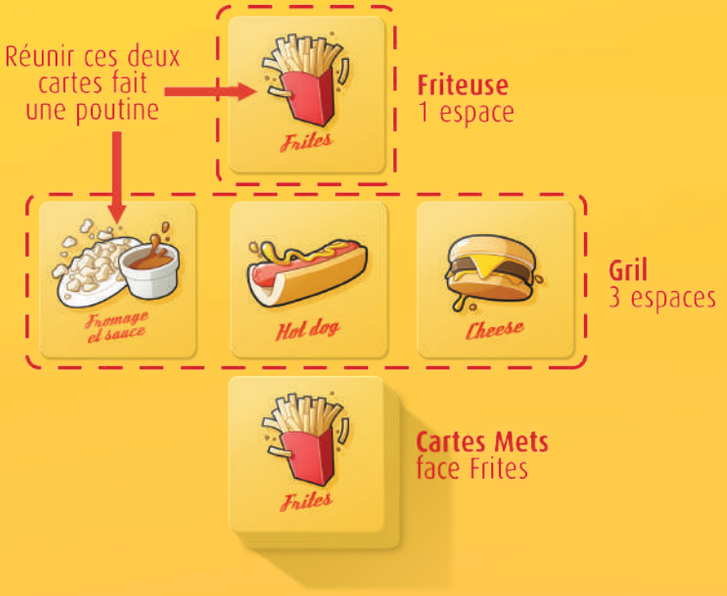
Mise en place

Placez les joueurs en cercle ou autour d'une table (idéalement carrée ou circulaire). Identifiez les 2 caissières pour la première manche. Les caissières doivent être assises l'une en face de l'autre. Distribuez les cartes Commande aux caissières. Distribuez l'ensemble des cartes Mets aux cuisiniers. Chacun forme une pile avec ses cartes en gardant la face Frites sur le dessus.

Le jeu

Une partie se déroule en plusieurs manches, généralement 5 ou 6. Les manches sont très courtes et très intenses, car tout le monde joue simultanément!
Lorsque tous les joueurs sont prêts, les caissières donnent le signal de départ. À partir de ce moment, elles retournent au choix **deux ou trois cartes Commande** devant elles et crient (oui, mieux vaut crier!) aux cuisiniers les **Mets** dont elles ont besoin : poutine, burger, etc.
Chaque cuisinier peut retourner jusqu'à **3 cartes Mets** devant lui, sur son gril. Quand un de ses mets correspond à un de ceux demandés par une caissière, il s'en saisit et l'**offre** à la caissière concernée. Il lui tend la carte. Il ne peut pas forcer la caissière ou simplement jeter son mets sur la commande. **CETTE RÈGLE EST TRÈS IMPORTANTE.**
Si elle le désire, la caissière prend le mets des mains du cuisinier et le pose sur la commande appropriée. La caissière ne peut se servir elle-même dans le gril d'un cuisinier.
Le cuisinier qui s'est débarrassé d'un mets peut en retourner un nouveau sur son gril.
Lorsqu'une commande est complète, que tous les mets nécessaires y sont posés, la caissière la place de côté et en retourne une nouvelle. La caissière fait des piles séparées avec ses commandes complètes.

Chaque cuisinier dispose d'un quatrième espace pour poser ses cartes Mets : la « friteuse ». Un cuisinier insatisfait des mets sur son gril et qui n'arrive pas à les refiler peut prendre une carte de son gril et la poser, face Frites sur le dessus, devant ses autres mets. Le mets devient un plat de frites, peu importe ce qu'il était à l'origine! Les frites sont nécessaires dans certaines commandes et, surtout, elles servent à fabriquer des poutines !



Certaines commandes demandent une **poutine**, le repas le plus populaire au Québec ! Il n'existe pas de carte « Poutine ». Pour servir une poutine, il faut combiner 2 cartes : une carte « Fromage en grains et sauce brune » **ET** une carte « Frites » (préalablement retournée dans la friteuse).

Fin de manche

Une manche se termine dès qu'un joueur, caissière ou cuisinier, s'est débarrassé de toutes ses cartes. Il crie alors « **Stop!** » et tous doivent s'arrêter.
Le cuisinier qui a le plus de mets non servis (en additionnant sa friteuse, son gril et sa pile de cartes) reçoit **un jeton moppe**. La caissière qui a le moins de commandes complètes reçoit **un jeton moppe**. Nous vous suggérons de bien vérifier l'exactitude des commandes. On accorde donc deux points moppe dans une manche normale : un à la caissière la plus lente et un au cuisinier le moins rapide!
Si plusieurs caissières ou cuisiniers sont à égalité pour la moins bonne performance, chaque joueur concerné reçoit un point moppe.

Nouvelle manche

On sépare les cartes Commande des cartes Mets. On change de caissières. Les deux nouvelles caissières sont les personnes assises à gauche des précédentes. Une nouvelle manche débute!

Fin de partie

Quand un joueur reçoit son troisième point moppe, il est déclaré perdant et la partie se termine. Si plusieurs joueurs reçoivent leur troisième point en même temps, ils se partagent la tâche de la vadrouille et la défaite aussi!

Variante « équilibrée »

Au début d'une manche, chaque cuisinier peut donner à d'autres cuisiniers autant de cartes Mets de sa pile qu'il a de point moppe.
EXEMPLE : un cuisinier ayant deux points moppe peut donner deux cartes Mets. Il peut les donner à deux cuisiniers différents ou au même. Cette règle s'applique également entre les caissières.

Variante sportive

Afin de brûler les calories d'une bonne poutine, tentez cette variante : installez les caissières derrière une première table et les cuisiniers sur une **AUTRE** table, à une distance de 4 ou 5 mètres. Le jeu se joue exactement de la même façon. Les caissières appellent les mets dont elles ont besoin et les cuisiniers s'affairent à leur fournir. Les cuisiniers doivent maintenant courir la distance séparant les tables. De plus, ils ne peuvent transporter qu'un seul mets à la fois! Jouez ainsi et dites adieu au jogging!

Plus de 8 « employés »

En combinant plusieurs boîtes de Miss Poutine, vous pouvez jouer à plus de 8 joueurs. Vous avez besoin d'une boîte pour chaque tranche de 8 joueurs. Par exemple, à 20 joueurs, il vous faut 3 boîtes. Le nombre de caissières change. Il faut 1 caissière pour chaque tranche de 2 à 3 cuisiniers. Par exemple, à 20 joueurs, il y a 6 caissières et 14 cuisiniers. Les caissières ne peuvent ouvrir que 2 commandes à la fois. Les cuisiniers peuvent ouvrir jusqu'à 3 mets à la fois sur leur grill, en plus de la friteuse habituelle.
Attention de ne pas réveiller les voisins!

Pour le plaisir de votre palais, voici, en ordre alphabétique, une petite liste des meilleures adresses de poutine au Québec.

Leblanc Patate (Huntingdon)
56, Châteauguay
450 264-2577

Louis Luncheonette (Sherbrooke)
260, King Ouest
819 563-6940
386 King Est
819 563-5581
1875 King Ouest
819 564-8221

Maam Bolduc (Montréal)
4351, De Lorimier
514 527-3884

Max Poutine (Victoriaville)
674, Notre-Dame Est
819 758-9165

Roy Jucep (Drummondville)
www.linventeurdelapoutine.ca
1050, boul. St-Joseph
819 478-4848

Cantine St-Louis (Matane)
234, avenue Fraser
418 562-0870

Capitaine Bob (Roberval)
360, boul Marcotte
418 275-3743

Casse-croûte Viaduc 96 (Amos)
290, 4e rue Est
819 727-9045

Chez Auger (Grand-Mère)
939, 6e avenue
819 539-1115

Chez Morasse (Rouyn-Noranda)
110, 9e rue
819 797-8560

Horace au Boulevard (Drummondville)
1645, boul. Lemire
819 445-4444

L'auteur tient à remercier les Dragons Nocturnes, Le Café Récréation, Alexis et ceux qui ont cru au projet.

@scorpionmasque
facebook.com/scorpionmasque
scorpionmasque.com

un arbre coupé
=
un arbre planté

© 2009 Le Scorpion masqué inc.

L'utilisation des cartes, des illustrations, du titre Miss Poutine, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

VIDÉO

Scorpion Masqué