



UNE EXTENSION DE
THOMAS JANSEN

ELEVEN

JOUEURS INTERNATIONAUX
EXTENSION

Le football ne se limite pas à une région ou à un pays : c'est un sport mondial. Il y a des joueurs talentueux dans le monde entier, et tous ne rêvent que d'une chose : être révélés. Grâce à vos compétences et à votre travail, vous pouvez dès à présent aider ces athlètes prometteurs à acquérir une renommée qui dépassera bientôt les frontières ! Recrutez des joueurs aux quatre coins du globe, et créez un club international !

MATÉRIEL ET MISE EN PLACE

★ MATÉRIEL ★



★ MISE EN PLACE ★

NOUVELLES CARTES TACTIQUE

Mélangez les nouvelles cartes Tactique dans le paquet de cartes Tactique du jeu de base.

NOUVELLES CARTES JOUEUR

Retirez du jeu de base toutes les cartes Joueur Régulier (les Joueurs qui ne sont ni des Vétérans ni des Jeunes Talents). Préparez le Marché international en séparant les cartes Joueur de cette extension en 5 paquets, en fonction de la région indiquée à gauche des cartes (Amérique, Afrique, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Asie).

Mélangez séparément chacun de ces paquets et placez-les face visible dans la Zone de transfert, comme illustré ci-dessous, à la place de la rangée supérieure habituelle. Constituez un 6^e paquet (paquet Local) avec les cartes Jeune Talent. Formez enfin un paquet avec les cartes Vétéran et mettez-le de côté, comme d'habitude.

En commençant par le Premier joueur, chaque joueur place son jeton Scout sur l'un de ces paquets (plusieurs jetons Scout peuvent être placés sur un même paquet).

Chaque joueur reçoit 4 marqueurs Avion.



RECRUTER, VENDRE ET DÉFAUSSER DES JOUEURS

★ PRODUCTION ★

Le Lundi, après la Production, vous pouvez gagner 1 🏆 en défaussant 1 💰 ou 1 🌱. Vous pouvez faire cela autant de fois que vous le voulez, mais vous ne pouvez jamais défausser de 🏆 pour gagner 💰 ou 🌱.

★ RECRUTER DES JOUEURS ★

Vous ne pouvez Recruter des Joueurs que depuis le dessus du paquet sur lequel se trouve votre jeton Scout. Pour Recruter un Joueur depuis un autre paquet, vous devez au préalable déplacer votre jeton Scout sur le paquet voulu. Dépensez 1 🏆 chaque fois que vous souhaitez déplacer votre jeton,

EXEMPLE : Votre jeton Scout est sur le paquet Afrique, mais vous voulez Recruter la première carte du paquet Asie. Pour cela, vous devez déplacer 3 fois votre jeton Scout et donc payer 3 🏆.

sachant qu'il ne peut être déplacé que sur un paquet adjacent. Payez ce coût autant de fois que nécessaire pour atteindre le paquet voulu. Déplacer votre jeton Scout n'est pas une action en soi : cela fait partie de l'action Recruter un Joueur.

REMARQUE : Les régions Amérique et Local sont considérées comme adjacentes. Se déplacer de l'une à l'autre ne coûte donc que 1 🏆.

★ VENDRE ET DÉFAUSSER ★

Lorsque vous Vendez ou défaussez une carte Joueur, remplacez-la en dessous de son paquet : il n'y a aucune défausse pour les cartes Joueur.

Certains effets de cartes vous permettent de défausser toutes les cartes Joueur de la Zone de transfert ou de Recruter une carte au choix. Lorsque ces effets surviennent, ils agissent uniquement sur la première carte de chaque paquet.



VARIANTES ET AUTRES EXTENSIONS

★ FIN DE LA SEMAINE ★

À la fin de chaque semaine, défaussez la première carte de chaque paquet dépourvu de jetons Scout.

★ FIN DE LA PARTIE ★

À la fin de la partie, vous gagnez 8 🍀 supplémentaires si vous possédez au moins 1 carte Joueur issue de chacun des 6 paquets.

★ JOUEURS INTERNATIONAUX ET LES AUTRES EXTENSIONS ★

Vous pouvez combiner cette extension avec toutes les autres. Son matériel est facilement identifiable grâce au symbole 🌐.

★ VARIANTES ★

Vous pouvez mélanger toutes les cartes Joueur Régulier du jeu de base avec les cartes Joueur de cette extension pour constituer un paquet Joueur plus riche. Utilisez alors les règles du jeu de base pour le Recrutement des Joueurs.

Vous pouvez également constituer les 6 paquets en rassemblant toutes les cartes Joueur Régulier du jeu de base et des extensions que vous possédez. Utilisez alors les règles de cette extension pour le Recrutement des Joueurs.

Si vous jouez avec l'extension *Événements inattendus*, les effets de la piste Réputation ne s'appliquent pas aux cartes Joueur.

AUTEUR : Thomas Jansen

DÉVELOPPEMENT DU JEU : Ignacy Trzewiczek, Jan Maurycy

CONCEPTION GRAPHIQUE : Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

ILLUSTRATION DE LA BOÎTE : Hanna Kuik

ILLUSTRATIONS : Hanna Kuik, Maciej Simiński

LIVRET DE RÈGLES : Jan Maurycy

PRODUCTEURS EXÉCUTIFS : Grzegorz Polewka, Damian Mazur

DIRECTEUR DE PROJET : Marek Dąbrowski

IELLO pour la version française

TRADUCTION FRANÇAISE : MeepleRules.fr

RELECTURE FRANÇAISE : Maëva Debieu Rosas, Robin Houpiér

Les auteurs remercient tous les testeurs et les lecteurs pour leur aide précieuse tout au long du développement du jeu.

Remerciements particuliers à : Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Alicja Święcicka, Szymon, Jędrzej, Carlos, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wojtek, Karol et toutes les personnes ayant participé aux tests du jeu.

Chère joueuse, cher joueur, sachez que nous apportons le plus grand soin à la production et à l'assemblage de nos jeux. Si jamais un élément venait à manquer, nous vous prions de nous en excuser. Merci de nous le signaler à l'adresse suivante : sav@iello.fr

© 2022 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13 - 44-190 Knurów, Pologne
Tous droits réservés

Édition française distribuée en exclusivité par IELLO
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, France
Plus d'informations sur www.iello.com

