

VARIANTE SIMPLIFIÉE

Les quelques instructions suivantes proposent une variante pour des parties plus simples et plus courtes. Une connaissance des règles de base est cependant nécessaire : référez-vous au livret des règles du jeu.

• Déplacement :



2



Dans cette variante, vous avez le droit, à votre tour, *de bondir sur une tuile dont le chemin ne correspond pas* à celui que vous suiviez. Cela vous coûte cependant *deux bonds* au lieu d'un. Le nombre maximum de bonds reste quatre.

• Loup :



Le Loup n'est plus un obstacle impossible à traverser.

Vous pouvez ici sauter sur le Loup afin de poursuivre votre chemin, mais cette action vous coûte *deux bonds*.



• Tronc/Portail :



Au lieu d'échanger votre place avec un autre lapinou lorsque vous bondissez sur un Tronc ou un Portail, *vous êtes téléporté sur la même tuile que lui*, sans que cela vous coûte de bond.

Chacun perd un *Cristal-Carotte* et retourne dans son propre *Terrier*.

Les *Cristaux-Carottes* perdus reviennent sur les *Gisements* vides les plus proches de l'impact.

Retournez la tuile *Tronc* ou *Portail* après l'avoir utilisée.

• Cristaux-Carottes :

Variante pour une partie à quatre joueurs uniquement.

Rassemblez quatre Cristaux-Carottes au lieu de cinq, pour terminer la partie plus rapidement. Dans cette variante, vous ne pouvez pas avoir plus de quatre *Cristaux-Carottes*.

