

La Famille **OUKILÉ** LE JEU

Un jeu
d'observation
et de rapidité

Il y a plusieurs façons de jouer avec le jeu de la Famille Oukilé :

Débutant : avec le plateau en couleur, les cartes **Image** et/ou les cartes **Famille**.

Moyen : avec le plateau en couleur, les cartes **Image**, **Famille** et **Défi**.

Expert : avec le plateau noir et blanc en mode silhouette, avec les cartes **Image** et **Famille**.

Pour tous : sans plateau, pour un jeu des 7 familles Oukilé, avec les cartes **Famille**.

Ouvrez l'œil, et bon jeu !

3

But du jeu : Avoir réuni le plus de cartes « trouvées ». Chaque carte compte pour un point.

① On commence par disposer le plateau ouvert devant tous les joueurs. Les cartes doivent être mélangées face cachée dans le couvercle de la boîte.

② Le plus jeune joueur pioche au hasard et retourne une carte bien en vue pour que tous les joueurs la voient.

③ Tous les joueurs doivent alors chercher et trouver sur le plateau l'image qui est représentée sur la carte.

→ Carte **Image** : trouver l'image montrée sur la carte.

→ Carte **Famille** : trouver l'image montrée sur la carte (il y a 7 familles Oukilé à rassembler).

→ Carte **Défi** : trouver des images qui répondent à la question posée.

4

④ Le premier qui a trouvé doit dire « **Trouvé!** » et montrer l'image correspondante sur le plateau. Si c'est bien la même image, il garde la carte. Sinon, il est éliminé pour ce tour et doit laisser les autres joueurs continuer à chercher.

⑤ Si c'est une carte **Défi**, tous les joueurs doivent chercher la réponse à la question posée. Le premier qui est prêt à répondre sans se tromper doit dire « **Trouvé!** ». S'il se trompe, il est éliminé pour ce tour et doit laisser les autres joueurs répondre.

⑥ C'est maintenant au joueur suivant (dans le sens des aiguilles d'une montre) de piocher et de retourner une nouvelle carte pour que tous les joueurs la trouvent sur le plateau, et ainsi de suite.

Bonus Si, parmi les cartes gagnées par un joueur, se trouve une famille Oukilé complète : le joueur gagne un bonus de 10 points.

5

Le jeu des 7 familles Oukilé

Ne garder que les 35 cartes **Famille**.

But du jeu : être le joueur qui a réuni le plus de familles complètes.

Une famille Oukilé se compose de 5 cartes :



6

BONNE
PIOCHE!

- Un des joueurs distribue 5 cartes à tous les participants. Le reste des cartes sert de pioche.
- Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille *Les Oukilé à la mer*, je voudrais *Monsieur Oukilé*).
- Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. S'il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.
- Si, lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

7

Attention! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

- Si un joueur possède toute une famille (les 5 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher.
- Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.
- Le gagnant est celui qui, à la fin de la partie, a posé le plus de familles Oukilé devant lui.

Règle mise en ligne par

didacto.com
L'outil numérique et matériel pédagogique

8