

# MONSTER PACK - ANUBIS -

Le *Monster Pack Anubis* est compatible avec les jeux de base *King of Tokyo* et *King of New York*, ainsi qu'avec leurs extensions.

Le *Monster Pack - Anubis* amène un nouvel élément de jeu en forme de dé pyramidal : le dé du Destin ! Vous pouvez intégrer le dé du Destin à vos parties même si vous ne jouez pas avec les cartes Évolution ou que vous ne jouez pas avec Anubis.

- **Si vous utilisez le dé du Destin**, mélangez les cartes Malédiction pour composer une pioche face cachée. Révélez la première carte et lisez-la, cette Malédiction affecte tous les joueurs jusqu'à ce qu'elle soit remplacée par la suivante.
- **Lancez le dé du Destin normalement avec les autres dés.** Vous pouvez le relancer ou le mettre de côté comme les autres dés. Cependant, les cartes Énergie et Évolution qui affectent les dés n'affectent pas le dé du Destin.
- **La résolution du dé du Destin est obligatoire** et a lieu avant la résolution des autres dés. Le hiéroglyphe visible à la pointe du dé indique le résultat.



## EFFETS DU DÉ DU DESTIN



Changez de Malédiction : défaussez la Malédiction actuelle et révélez la suivante.



Rien ne se passe. L'effet permanent de la carte reste néanmoins actif.



Subissez l'effet du Serpent.



Bénéficiez de l'effet de l'Ankh.

## CARTES MALÉDICTION



Nom

Effet permanent

Effet du Serpent

Effet de l'Ankh

# LES CARTES ÉVOLUTION

Les cartes Évolution permettent de jouer à *King of Tokyo* et *King of New York* avec des Monstres boostés ! Les Évolutions d'Anubis fonctionnent comme les Évolutions présentes dans *King of Tokyo : Power Up !* et *King of New York : Power Up !*

Pour jouer avec les Évolutions d'Anubis, vous avez besoin de l'extension *Power Up !* correspondant à votre jeu de base.

## LA CARTE SCARABÉE D'OR

Le Scarabée d'Or a une influence sur certaines cartes Malédiction. En début de partie, donnez-le au joueur qui joue en dernier.



## CONTENU

- 1 fiche de Monstre Anubis
- 1 figurine cartonnée + son porte-figurine
- 1 dé du Destin
- 24 cartes Malédiction
- 1 carte Scarabée d'Or
- 8 cartes Évolution pour King of Tokyo
- 8 cartes Évolution pour King of New York
- 1 fiche de règles

**NOTE :** Si les effets de 2 cartes Évolution, Énergie et/ou Malédiction se contredisent, c'est la phrase négative/l'interdiction qui l'emporte.

*Par exemple, si une carte vous demande de Fuir Tokyo et qu'une autre vous interdit de quitter Tokyo, vous restez dans Tokyo.*

## CRÉDITS

**Auteur :** Richard Garfield

**Développement des règles :** Skaff Elias

**Chef de projet :** Timothée Simonot

**Packageur :** ORIGAMES

**Coordination :** Guillaume Gille-Naves

**Direction Artistique :** Igor Polouchine

**Illustrations :** Régis Torres (Anubis, cartes)



**IELLO**

9, Avenue des Érables - Lot 341  
54180 Heillecourt - France

[www.iello.com](http://www.iello.com)

