

TRIVIAL PURSUIT

Téléchargez l'application
Shufflecards

shuffleTM
upgrade
your
game



FR



www.shuffle.cards

BUT DU JEU

**Soyez le premier à rassembler
six cartes camembert de
couleur différente.**

CONTENU:
55 cartes Question
54 cartes Jeu
1 carte Référence de Catégorie

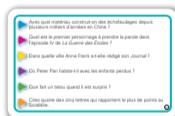
À VOS MARQUES!

- Téléchargez l'application **Shufflecards** gratuite pour visionner la vidéo de démarrage rapide ou poursuivez la lecture.
- Placez la carte question sur un tas, la face sur laquelle figure la question vers le haut.
- Placez la carte buzz à un endroit accessible par tous les joueurs.
- Les autres cartes sont les cartes de jeu. Mélangez-les et distribuez-en cinq à chaque joueur. Vous pouvez les regarder, mais ne les révéléz pas aux autres.
- À l'aide des cartes jeu restantes, formez une pioche sur la table. Prévoyez un espace pour un tas de défausse.

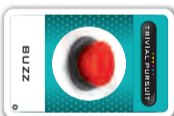
5 cartes chacun



Cartes Question



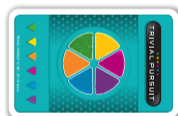
Carte Buzz



Tas de défausse



Pioche



RÈGLES DU JEU

Le joueur situé à gauche du distributeur débute la partie.

Chacun à son tour

- Prenez une carte dans la pioche.
- Jouez l'une des cartes de votre jeu.
- **Pour jouer une carte camembert colorée**, placez-la devant vous, face vers le haut. Le joueur à votre droite prend la première carte question du tas et lit la question correspondant à la catégorie de votre camembert. Si vous répondez correctement, gardez le camembert face à vous sur la table. Si vous donnez une mauvaise réponse, éliminez le camembert.

Astuce: Pendant que vous répondez à la question, vous pouvez placer la carte camembert sur le côté ou à l'envers pour ne pas perdre de vue ce que vous tentez d'atteindre et ce que vous avez déjà gagné.

- **Pour jouer une carte camembert joker**, répondez à une question de la catégorie de votre choix.

Si vous répondez correctement, gardez le camembert joker face à vous. Si vous donnez une mauvaise réponse, éliminez-le.

Note: Vous pouvez utiliser une carte camembert joker comme n'importe quel camembert dont vous avez besoin et ce, dès que vous le souhaitez. Par exemple, vous pouvez répondre à une carte Divertissement mais choisir d'utiliser la carte en tant que camembert Histoire.

- **Pour jouer une carte vol**, il vous suffit de voler un camembert à n'importe quel autre joueur et de le placer devant vous. Vous ne devez répondre à aucune question!
- **Pour un double vol**, vous pouvez voler deux camemberts, soit à un même joueur, soit un camembert à deux joueurs différents. Éliminez la carte vol ou double vol après l'avoir jouée.

Note: Vous n'êtes pas autorisé à voler un camembert joker!

- **Vous pouvez jouer une carte bloc** afin de contrer un vol ou un double vol dont vous pourriez être la cible. Lorsque cette situation se produit, les cartes bloc et vol/double vol doivent être éliminées. Après avoir joué une carte bloc, vous pouvez prendre une nouvelle carte.
- Un autre joueur pourrait utiliser la **carte buzz** contre vous s'il pense connaître la réponse à votre question. Il doit prendre la carte buzz avant que vous n'ayez répondu. Il peut alors tenter sa chance si vous ne répondez pas correctement. S'il donne la bonne réponse, la carte camembert est pour lui. En cas de mauvaise réponse, vous avez le droit de prendre l'un de ses camemberts (s'il en détient).

Note: Le joueur qui lit la question peut lui aussi buzzer après avoir lu la question et avant de regarder la réponse.

- La main passe au joueur suivant.

LE VAINQUEUR!

Le premier joueur qui parvient à rassembler six cartes camembert (de couleur différente) remporte la partie.

Pour accélérer la partie, collectez quatre camemberts de n'importe quelle couleur.

Pour deux fois plus de plaisir de jeu, téléchargez l'application **Shufflecards**.

LES CARTES

Référence rapide

Cartes camembert:

6 Catégories:

Art & Littérature, Divertissement, Géographie, Histoire, Science & Nature et Sports & Loisirs.



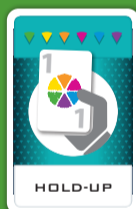
Carte camembert joker:

Cette carte a la même valeur que n'importe quelle carte camembert. Les joueurs peuvent y répondre dans une catégorie et l'utiliser dans une autre. Cette carte ne peut pas être volée.



Carte vol:

Permet de voler le camembert d'un autre joueur.



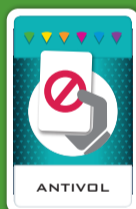
Carte double vol:

Permet de voler deux camemberts, soit à un même joueur, soit un camembert à deux joueurs différents.



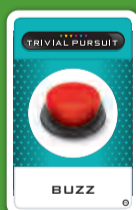
Carte bloc:

Permet de bloquer une carte vol ou double vol.



Carte buzz:

Le premier joueur qui s'en empare peut répondre si celui qui doit répondre à la question donne une mauvaise réponse.



MIEUX
qu'un
bon
JEU DE
CARTES

2 fois plus de fun
avec l'application
gratuite Shufflecards

shuffle
Upgrade your game

Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



TRIVIAL PURSUIT © 1981, 2015 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



www.shuffle.cards

