

# AVALAM

## COMPOSITION DU JEU:

1 Plateau de jeu en bois ([voir fin de page](#))

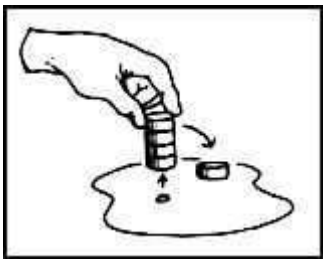
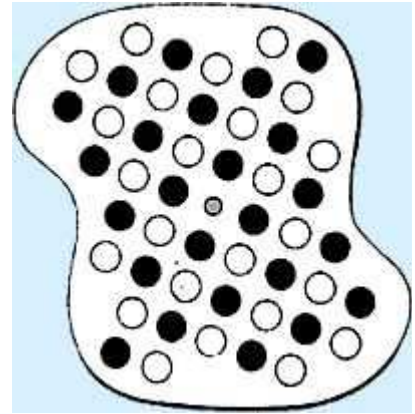
48 Pions en bois (24 de chaque couleur)



## RÈGLE DU JEU:

### PREPARATION DU JEU

Disposez sur les trous du plateau les 48 pions en alternant rouge/noir. Le trou central reste inoccupé.

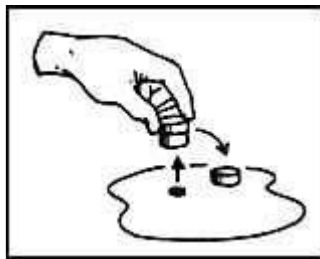


### REGLE DE BASE

Chaque joueur choisit sa couleur.

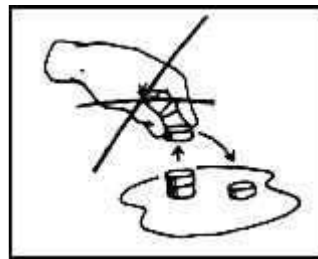
Le but du jeu est de constituer un maximum de tours de 1 à 5 pions, jamais plus, surmontées par un pion de sa couleur.

Un joueur est le propriétaire d'une tour lorsqu'un pion de sa couleur en occupe le sommet. Un pion isolé constitue également une tour.



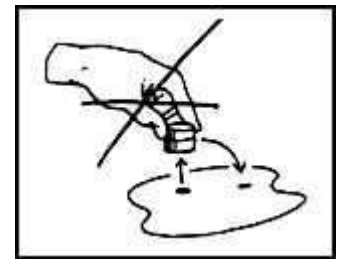
### DEPLACEMENTS

Chaque joueur en effectue un seul, dans n'importe quel sens (horizontal, vertical, diagonal) avec n'importe quel pion (ou pile de pions), quelle qu'en soit la couleur. Ce mouvement consiste à empiler le ou les pions déplacés sur un trou directement voisin déjà occupé par un ou plusieurs pions.



### Mouvement interdit (1)

On déplace obligatoirement toute la pile se trouvant sur un trou (elle peut évidemment n'être constituée que d'un seul pion). Autrement dit, une pile de pions ne peut qu'augmenter, jamais diminuer.



### Mouvement interdit (2)

On ne peut jamais poser de pions sur un trou inoccupé: il le reste donc définitivement. Un pion (ou une tour) isolé de tous les cotés ne pourra donc plus changer de propriétaire.

### **FIN DE PARTIE**

Tant qu'un joueur peut effectuer un mouvement il a l'obligation de jouer, la partie ne s'achevant que lorsque plus aucun déplacement n'est possible.

On compte alors combien de pions de chaque couleur occupent le sommet des tours restantes, le vainqueur étant évidemment celui qui en totalise le plus.

Attention! Qu'une tour comporte 1,2,... ou 5 pions, elle vaut toujours UN point.

### **VARIANTE**

Chaque joueur choisit sa couleur. Le plateau est vide et les joueurs disposent alternativement un pion (quelle qu'en soit la couleur) sur le plateau. Les joueurs essaient de se préparer une stratégie. Le 49ème trou peut se trouver n'importe où.

**Plateau de jeu** (taille réelle = 30 x 25 cm)

