



Auteurs:
Wilfried et
Marie Fort.

SPLASH!

Règles
du jeu

SPLASH!

2 à 6 joueurs
À partir de 6 ans
10-20 min

Matériel

30 pièces en bois (5 formes différentes pour chacune des 6 couleurs)

14 jetons Goutte d'eau

Mise en place

Formez un tas au milieu de la table avec les pièces en bois. Placez les jetons Goutte d'eau à côté. Répartissez les pièces entre les joueurs comme suit : à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur prélève une pièce dans le tas jusqu'à ce qu'il n'en reste plus (tous les joueurs doivent posséder le même nombre de pièces). La partie peut désormais commencer !

Remarque : Si vous jouez à 4, arrêtez la distribution des pièces lorsqu'il en reste encore deux dans le tas, afin que chaque joueur ait le même nombre de pièces. Rangez les deux pièces restantes dans la boîte.)

Conseil : Choisissez de préférence des pièces de formes et couleurs différentes.

Déroulement de la partie

Le premier joueur commence en donnant l'une de ses pièces au joueur à sa gauche (joueur n°2).

Le joueur n°2 place cette pièce sur la table, où elle forme la base d'une tour. Ensuite, le joueur n°2 passe

l'une de ses pièces au joueur à sa gauche, qui poursuit la construction de la tour, et ainsi de suite.

Donner et placer de nouvelles pièces :

Chaque nouvelle pièce doit être placée sur la plus haute des pièces découvertes **de même forme ou de même couleur** d'une tour. Elle ne doit pas toucher la table ou une autre pièce. À son tour, le joueur actif DOIT (si possible) donner au joueur à sa gauche une pièce pouvant être posée légitimement (c'est à dire de la bonne forme ou couleur) en haut de la tour. Si un joueur ne possède pas de pièce adéquate, il doit en prélever une dans la réserve d'un autre joueur pour la donner au joueur à sa gauche. Si personne ne possède de pièce pouvant être posée légitimement, le joueur actif donne n'importe quelle de ses pièces à son voisin.

Lorsqu'une pièce a été rajoutée à la tour...

Si la tour est encore debout, le jeu continue.

Si la tour est tombée (Splash!), le joueur ayant donné la pièce responsable de l'effondrement reçoit en récompense un jeton Goutte d'eau. Le plus haut empilement de pièces sur la table forme alors la base d'une nouvelle tour. Si plusieurs tours ont la même hauteur ou qu'il n'existe que des pièces isolées sur la table, le joueur ayant fait tomber la tour choisit la tour (ou la pièce) qui servira de nouvelle base. Ensuite, ce joueur récupère toutes les pièces tombées sur la table et les intègre à sa réserve, dans la limite de 3 pièces. Si plus de 3 pièces sont tombées sur la table, le joueur en place 3 dans sa réserve et range les autres dans la boîte. Le joueur ayant fait tomber la tour passe ensuite une de ses pièces au joueur à sa gauche, et la partie se poursuit.

Fin de la partie

La partie se termine :

- **Soit** lorsqu'un joueur a réussi à placer la dernière pièce de sa réserve. Il est alors déclaré gagnant.
- **Soit** lorsqu'un joueur a amassé 3 jetons Goutte d'eau. Il est alors déclaré gagnant.

Variante : jeu par équipes

Si vous êtes 4 ou 6 joueurs, une variante par équipes est possible. Les joueurs forment 2 ou 3 équipes, et les membres de chaque équipe s'assistent les uns en face des autres. Attention à ne pas décevoir votre équipe ! Une équipe gagne la partie lorsque l'un de ses membres place sa dernière pièce ou possède 3 jetons Goutte d'eau.

Remarque

Faites attention à ne pas bouger la table lorsque vous jouez. Si une tour s'effondre sans aucune intervention de la part d'un joueur (vous ne savez donc pas qui est responsable), ramassez tout simplement les pièces tombées et rangez-les dans la boîte. Si une tour s'effondre par la faute d'un joueur autre que le joueur actif, le joueur fautif récupère les pièces selon les règles habituelles.

Un mot des éditeurs : On remercie tous ceux qui ont contribué au développement et à la finalisation de ce jeu: Ekaterina Pluzhnikova, Alexander Peshkov, Olga Volkova, Alexey Ilyunin, Dilara, les participants du Corsaire Ludique et tous nos amis et collègues !

Copyright © 2014 Lifestyle Boardgames Ltd. Tous droits réservés.
7-1, Beregovoy proezd, 121087, Moscou, Russie.
Tel.: +7 495 510 0539, www.LifeStyleLtd.ru, Mail@LifeStyleLtd.ru