






Damned / Verfluchte / Maudit

 The Damned doesn't have a special power, and cannot be announced. If a player reveals the Damned, that player is eliminated and the Damned is removed from the game.

Special situation: if the Inquisitor or the Usurper point at the Damned, the Damned isn't eliminated - it's the Usurper or the Inquisitor who get eliminated, and who give their character to the player who had been the Damned.

 Der Verfluchte hat keine spezielle Fähigkeit und kann auch nicht angesagt werden. Falls ein Spieler der Verfluchte aufdeckt, ist dieser Spieler ausgeschieden und der Verfluchte wird aus dem Spiel entfernt.

*Besondere Situation: Falls der Inquisitor oder der Thronräuber den Verfluchte auswählt, ist der Spieler mit dem Verfluchten nicht ausgeschieden. Stattdessen scheidet der Spieler mit dem Inquisitor bzw. dem Thronräuber aus. Der Spieler, der die Verfluchte hatte, bekommt dann die Personenkarte des ausgeschiedenen Spielers.
(Falls der Spieler mit dem Verfluchten vom Inquisitor gewählt wird, ist es egal, ob er seine Person richtig rät. Der Inquisitor-Spieler scheidet aus, der Verfluchte-Spieler muss nichts bezahlen.)*

 Le Maudit n'a pas de pouvoir particulier, et ne peut pas être annoncé. Si un joueur révèle le Maudit, il est éliminé de la partie et le Maudit est retiré du jeu.

Cas particulier : si l'Inquisiteur ou l'Usurpateur désigne le Maudit, le Maudit n'est pas éliminé, c'est l'Usurpateur ou l'Inquisiteur qui est éliminé, et qui passe son personnage au joueur qui avait le Maudit.



Mascarade