



MAJESTY. Variante solo.
Un jeu de Marc André.
Illustré par Anne Heidsieck.
Édité par Hans im Glück et Z-Man Games.
Distribué par Asmodee.

Un jeune prétendant tente d'attirer vos personnages importants dans son royaume afin d'amasser le plus d'or possible.
Tentez de conserver votre couronne pour remporter la partie.

MISE EN PLACE

Placez les 8 cartes de bâtiment numérotées de 1 à 8 faces A visibles ou faces B visibles devant vous.

Vos cartes personnages seront posées en dessous et les cartes personnages du jeune prétendant seront posées au-dessus.



Disposez 8 cartes personnages à dos vert faces visibles (de gauche à droite) et placez la pioche de cartes personnages à dos rouge faces cachées à droite de la 8^{ème} carte.



Pour le jeune prétendant, formez un deck de 16 cartes de bâtiment numérotées de 1 à 8 (8 faces A et 8 faces B). Bien mélanger le deck.



DEROULEMENT DU JEU

Pour votre tour de jeu, appliquez les règles habituelles pour les personnages mais prendre 7 Meeples au lieu de 5.

Le jeune prétendant est premier joueur.

Vous devez lire les cartes de son deck pour prendre un personnage dans la population.

Afin de ne pas savoir quelle carte de personnage aura le jeune prétendant vous défaussez la première carte de bâtiment et lisez la deuxième carte de bâtiment pour prendre la carte personnage.

[Par exemple, si la carte de bâtiment est numérotée 4A ; vous prendrez la carte de personnage à la 4^{ème} place (pour les cartes doubles, le A correspond au personnage du haut ; le B correspond au personnage du bas)].

Au deuxième tour, vous défaussez la deuxième carte de bâtiment et vous lirez la troisième carte de bâtiment, etc.



Le jeune prétendant ne pose pas de Meeples et ne récupère pas les Meeples indiqués sur les cartes de bâtiment. Sur les cartes de personnages, les Meeples seront défaussés par le jeune prétendant.

FIN DU JEU

Fin du jeu quand la dernière carte à dos rouge a été révélée et le joueur a effectué son action.

Exemple de placement :

