1

Une Paix Tendue

Réponse : quand un lieu qui ne rapporte pas de points de Victoire quitte le jeu en tant que lieu exploré, ramenez-le sur le deck de rencontre.

ÉVÉNEMENT

Illus. Titus Lunter ©2012 Middle-earth Enterprises ©2012 FFG

Maître du Savoir

Gondor.

Action : inclinez le Maître du Savoir pour annoncer un type de carte. Réduisez de 1 le coût de la prochaine carte de ce type que vous jouerez durant cette phase (pour un minimum de 1).

« À la mention de Cirith Ungol, les vieillards et les maîtres du savoir blêmissent et observent le silence. » – Faramir, Les Deux Tours

Allié

Illus. Ilich Henriquez ©2012 Middle-earth Enterprises ©2012 FFG

Cernés par les Wargs !

10/13

Renfort.

Une fois révélée : infligez 1 point de dégâts à chaque personnage engagé dans une quête.

***Ombre** : infligez 1 point de dégâts au personnage défenseur.*

TRAÎTRISE

Illus. Marica George-Bogdan ©2012 Middle-earth Enterprises ©2012 FFG

Le Pouvoir du Mordor

11/11

Maudit 3.

Une fois révélée : comptez le nombre de cartes de rencontre placées dans la zone de cheminement et mélangez-les dans le deck de rencontre. Révélez un nombre égal de cartes du deck de rencontre et placez-les dans la zone de cheminement. Cet effet ne peut pas être annulé.

TRAÎTRISE

Illus. Ryan Barger ©2012 Middle-earth Enterprises ©2012 FFG