

Cadastre 1



2

Colon: achat plantation
Noble: vente plantation
(Phase du marchand)

Cadastre 1



2

Colon: achat plantation
Noble: vente plantation
(Phase du marchand)

Chapelle 1



3

1 Colon \Rightarrow + 1 doubloon
1 Noble \Rightarrow + 1 PV
(Phase du producteur)

Chapelle 1



3

1 Colon \Rightarrow + 1 doubloon
1 Noble \Rightarrow + 1 PV
(Phase du producteur)

Pavillon de chasse 2



4

Colon: defaïsse 1 plant.
Noble: + 2 PV si
+ d'espace vide / île
(Phase du paysan)

Pavillon de chasse 2



4

Colon: defaïsse 1 plant.
Noble: + 2 PV si
+ d'espace vide / île
(Phase du paysan)

Architecte 2



5

Colon: - 1 doubloon/pt.bât
Noble: - 2 doubloons/gd.bât
(Phase du bâtisseur)

Architecte 2



5

Colon: - 1 doubloon/pt.bât
Noble: - 2 doubloons/gd.bât
(Phase du bâtisseur)

Fournisseur 2



6

Défaïsse 1 marchandise /
noble pour 1 PV
(Phase du capitaine)

Fournisseur 2



6

Défaïsse 1 marchandise /
noble pour 1 PV
(Phase du capitaine)

Villa 3



7

Prendre 1 noble
(Phase du maire)

Villa 3



7

Prendre 1 noble
(Phase du maire)

Joallerie 3



8

1 doubloon par noble
(Phase du producteur)

Joallerie 3



8

1 doubloon par noble
(Phase du producteur)

Jardins 4



10

1 PV par noble
(Fin de Partie)

PUERTO RICO

The nobles expansion tileset french