

THE STRANGE



RANG



EFFORT



PX

NOM

EST UN TYPE

FICHE DE RÉCURSION

FOCUS SUR

• CYPHERS •



LIMITE

• PUISSANCE •

• CÉLÉRITÉ •

• INTELLECT •

RÉSERVE ACTUEL AVANTAGE

• COMPÉTENCES •

E	E	E
S	S	S
E	E	E
S	S	S
E	E	E
S	S	S
E	E	E
S	S	S
E	E	E
S	S	S

• ATTAQUES •

• APTITUDES SPÉCIALES •

MOD DGTS

• ÉQUIPEMENT •



ARMURE



ARGENT

• JET DE GUÉRISON •

1 ACTION ☐ 10 MINS ☐ 10 HEURES ☐ 1 HEURE ☐

ID6+ ☐

• CURSEUR DE DÉGÂTS •

☐ AFFAIBLI

☐ NEUTRALISÉ

+1 PAR NIVEAU D'EFFORT
IGNORE LES EFFETS MINEURS
ET MAIEURS DES JETS DE DÉ.
JET DE 17-20 EN COMBAT
N'INFLIGE QUE +1 AUX
DÉGÂTS
DÉPLACEMENT IMMÉDIAT
UNIQUEMENT SI RÉSERVE
DE CÉLÉRITÉ À 0, NE PEUT
SE DÉPLACER.

FICHE DE RÉCURSION

THE STRANGE

CONSTRUIRE VOTRE PERSONNAGE

UTILISEZ LA FEUILLE PRINCIPALE POUR DÉCRIRE VOTRE PERSONNAGE DANS SA RÉCURSION DE DÉPART
UTILISEZ UNE FICHE DE RÉCURSION PLIÉE POUR CHAQUE NOUVELLE RÉCURSION
LES INFORMATIONS SUR UNE FICHE DE RÉCURSION PEUVENT CHANGER D'UNE RÉCURSION À L'AUTRE



• PROGRESSION •

(vous devez en avoir 4 pour progresser d'un rang. Coût = 4 PX chacun)

☐ AMÉLIORER
SES ATTRIBUTS
+4 points à répartir dans vos
Réserves de caractéristiques

☐ TENDRE VERS LA
PERFECTION
+1 point à l'Avantage
de votre choix

☐ EFFORT
SUPPLÉMENTAIRE
+1 point en effort

☐ COMPÉTENCE
ENTRAÎNÉE
Entraîné dans une compétence ou
spécialisé dans une compétence déjà obtenue

☐ AUTRE
Voir le livre de base
de The Strange

→ FICHE DE RÉCURSION →

• HISTORIQUE •

• PORTRAIT •

• NOTES •

FICHE DE RÉCURSION

FICHE DE RÉCURSION

→ FICHE DE RÉCURSION →

• PORTRAIT •

• NOTES •

FOCUS

SUR

RÉCURSION

• PUISSANCE •

• CÉLÉRITÉ •

• INTELLECT •

RÉSERVE

ACTUEL

AVANTAGE

RÉSERVE

ACTUEL

AVANTAGE

RÉSERVE

ACTUEL

AVANTAGE

• COMPÉTENCES •

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

• ATTAQUES •

MOD

DGTS

• APTITUDES SPÉCIALES •



• ÉQUIPEMENT •

