

PACK KICKSTARTER 2

L'Île des Chats : Pack Kickstarter 2 contient des composants améliorés et du nouveau contenu pour l'extension *Bêtes + Chatons*. Il peut être combiné avec les composants existants.

IDENTIFIER LES CARTES DU PACK KICKSTARTER 2

Toutes les cartes incluses dans le *Pack Kickstarter 2* possèdent un symbole d'éclair dans leur coin inférieur gauche.



MATÉRIEL ET PREMIÈRE MISE EN PLACE



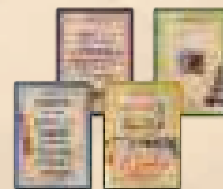
25 GRANDS PIONS BÊTE

Faites grandir vos petits pions Bête avec ces pions améliorés ! Les pions d'origine ne seront plus nécessaires.



4 CHATONS OSHAX

Placez-les dans le sac à chatons vert avec le reste des tuiles Chaton.



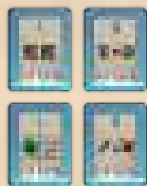
12 CARTES DE BASE

Ajoutez-les à votre pile de cartes Découverte. Une fois ajoutées, vous n'aurez plus besoin de les retirer.



15 TUILES CHAT

Placez-les dans le sac des découvertes avec le reste des tuiles Chat.



10 TUILES ÉVÉNEMENT

Placez-les dans le sac des événements bleu avec le reste des tuiles Événement.



6 TUILES BÊTE

Placez-les dans le sac à bêtes rouge avec le reste des tuiles Bête.

CHATONS OSHAX

MODES STANDARD ET SOLO

Les chatons Oshax obéissent à toutes les règles normales concernant les Oshax et les chatons, à l'exception de la restriction du panier expliquée ci-dessous.

Ils sont piochés dans le sac à chatons, puis placés sur le plateau Chatons. Pendant la phase 4 : Secourir les chats, le joueur le plus rapide peut les secourir en utilisant des poissons et un panier. Lorsque vous placez un chaton Oshax sur votre bateau, vous choisissez la famille de chats avec laquelle il va se lier d'amitié et vous placez le pion chat correspondant sur la tuile selon les règles normales des Oshax.

RESTRICTION DU PANIER

Contrairement aux chatons habituels, les chatons Oshax occupent un panier entier lorsqu'ils sont secourus. Si vous choisissez de secourir un chaton Oshax, il vous faut ainsi 1 panier et 2 poissons, et vous ne pouvez pas dépenser de poissons supplémentaires pour secourir un deuxième chaton avec le même panier.


MODE FAMILIAL

Les chatons Oshax obéissent à toutes les règles habituelles des chatons, à deux exceptions près :

- 1) Vous ne pouvez avoir qu'un seul chaton Oshax à la fois sur le plateau Chatons. Lorsque vous piochez des chatons dans le sac, si vous piochez 2 chatons Oshax ou plus, vous devez mettre les chatons Oshax supplémentaires de côté, continuer à piocher des chatons jusqu'à ce que le plateau Chatons soit rempli, puis remettre les chatons Oshax mis de côté dans le sac.
- 2) Contrairement aux chats et aux chatons ordinaires, les chatons Oshax n'ont pas de couleur propre. À la fin de la partie (lors du décompte des points), pour chaque chaton Oshax présent à bord de votre bateau, vous pouvez choisir l'une des cinq couleurs de chat pour la lui attribuer. La couleur que vous aurez choisie sera utilisée dans le décompte des familles et des cartes Tradition. Tout comme les chatons habituels, les chatons Oshax sont comptabilisés comme des chats.

TUILES ÉVÉNEMENT

TUILES POINTS

Les tuiles Événement du *Pack Kickstarter 2* contiennent toutes une icône de rat () dans leur coin inférieur droit.



Gagnez 1 point pour chaque paire de poissons possédée. *Ainsi, vous n'obtenez aucun point si vous avez 1 poisson, et 13 poissons vous rapportent 6 points.*



Gagnez 1 point pour chaque chat de votre bateau qui est adjacent à au moins 1 trésor commun. Chaque chat ne peut rapporter qu'1 point maximum.



Gagnez 2 points pour chaque couleur de chat sur votre bateau.

Il y a 5 couleurs de chat : cet événement peut donc rapporter 10 points au maximum.




Gagnez 5 points si vous avez exactement 3 couleurs différentes de chats sur votre bateau.

Vous pouvez avoir plusieurs chats de la même couleur, mais vous devez avoir exactement 3 couleurs différentes sur l'ensemble de vos chats.




Gagnez 5 points si vous avez plus de trésors rares que de trésors communs sur votre bateau.



Gagnez 5 points si la salle à manger () est remplie.

Une pièce remplie est une pièce qui n'a aucune case vide.



Gagnez 5 points si la réserve à grains () est vide.

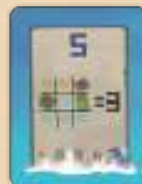
Une pièce vide ne contient aucune tuile d'aucun type.



Gagnez 5 points si vous avez exactement 13 rats visibles sur votre bateau.



Gagnez 5 points si exactement 6 de vos rats visibles sont adjacents à au moins 1 chat.



Gagnez 5 points si vous avez exactement 3 chats solitaires sur votre bateau.

Un chat solitaire est un chat qui n'est adjacent à aucun autre chat de la même couleur.