

• Si la carte représente le Grand-Oncle, la partie est mise en pause puis les Gobblers sont mélangés à nouveau comme dans la phase d'installation et la carte est ensuite défaussée.



Quand un joueur pense avoir trouvé le personnage recherché, il pose sa main sur la pile de Gobblers où il se trouve en annonçant l'âge et la couleur du Gobblers recherché. Puis les joueurs vérifient si le personnage annoncé est bien celui recherché, puis si c'est le cas, ils vérifient s'il se trouve bien dans la pile désignée.

• Si tout est correct, le joueur gagne la carte et la place face cachée devant lui.

• Sinon, le joueur perd une carte qui est déjà devant lui et les autres joueurs continuent sans lui.

Le joueur qui vient de gagner la carte retourne alors la carte du dessus de la pioche et une nouvelle manche commence.

### FIN DU JEU

Quand un joueur a gagné 5 cartes, la partie s'arrête immédiatement et il est proclamé vainqueur de la partie de cache-cache.

### VARIANTE

**Grand-Tante** : elle rend le jeu un petit peu plus complexe. Lors de l'installation, cachez aléatoirement les Bébés et Ados sous les 3 Mamans et sous la Grand-Tante. À la fin de l'installation, seules les 3 Mamans et la Grand-Tante doivent être visibles.

**Note** : le personnage manquant sur les cartes « Avis de Recherche » n'est jamais la Grand-Tante.



### MATÉRIEL DE JEU

- 4 Grands Gobblers (3 Mamans et 1 Grand-Tante, violette)
- 3 Gobblers Moyens (Ados)
- 3 Petits Gobblers (Bébés)
- 42 Cartes « Avis de Recherche »

### INTRODUCTION

Lors de chaque pique-nique, la famille Gobblers organise une partie de cache-cache originale. Les mamans cachent les ados, et les ados cachent les bébés ! Mémoire, déduction et observation vont être bien utiles pour les retrouver. Et attention, quand la Grande-Tante et le Grand-Oncle s'invitent à la fête, c'est le Méli-Mélo assuré !

### BUT DU JEU

Soyez le premier à retrouver le membre de la famille recherché pour gagner la carte « Avis de Recherche ». 5 cartes « Avis de Recherche » en poche et vous remportez la partie.

### MISE EN PLACE

• Mélangez les cartes « Avis de Recherche » puis placez-les en pioche face cachée au centre de la table.

• Mélangez les Gobblers :

① Placez tous les Gobblers sur la table de façon à ce que tous les joueurs puissent les voir.

**Note** : La Grand-Tante n'est pas utilisée dans le jeu de base, remettez-la dans la boîte du jeu.

② Chaque joueur place à tour de rôle un Gobbler Ado sur un Gobbler Bébé, puis quand tous les Bébés sont cachés, les joueurs placent les Gobblers Mamans sur les Gobblers Ados jusqu'à ce que seules les Mamans soient visibles.

Attention, les recouvrements de Gobblers doivent se faire de manière à ce que tous les joueurs voient l'action.

**Exemple d'installation :**  
Gobblers étalés.



Gobblers avec les empiètements.

Gobblers plus que 3.

Le dernier joueur à avoir participé à un pique-nique retourne la carte du dessus de la pioche et la pose à côté face visible. Les cartes retournées par les joueurs doivent être en direction des autres joueurs pour éviter que le joueur qui la retourne n'en prenne connaissance avant les autres.

La partie peut commencer.

### DÉROULEMENT DU JEU

Tous les joueurs vont devoir chercher simultanément le membre de la famille manquant sur la carte « Avis de Recherche » et indiquer où il se trouve.

• Si les 2 personnages de la carte sont de la même couleur, il faut trouver le personnage manquant de cette couleur.



• Si les 2 personnages de la carte sont du même âge (Mamans, Ados, Bébés), il faut trouver le personnage manquant du même âge.



• Si les 2 personnages de la carte sont de couleur et d'âge différent, il faut trouver le personnage manquant de l'âge ET de la couleur manquants.

