



## LE DÉFI D'ADRESSE DE SHOJO

Rares sont les personnes plus à même de comprendre la nature capricieuse de la chance que la célèbre capitaine rônin, Shojo. À peine six heures plus tôt, son navire regorgeait de tonneaux du fameux Sumi Saké Ika. La douleur sourde qui résonnait dans sa tête après la nuit de la veille, était la preuve de la qualité de sa marchandise. Alors qu'elle s'approchait de la cité portuaire des Trois Tours, elle avait envoyé une partie de son équipage en reconnaissance, sur un frêle esquif, afin d'avertir les divers Temples que la cargaison atteindrait bientôt bon port.

Dans à peine une semaine, les Temples organiseraient des fêtes en l'honneur de ceux qu'on aurait choisis pour participer au Tournoi du Clair de Lune. Servir du Sumi Saké Ika était une marque de prestige et sa cargaison offrait la perspective de beaucoup de profits.

C'était sans compter la tempête.

La rafale de vent s'abattit avec tant de vitesse et de férocité qu'elle prit par surprise tous les matelots du Tako Tako. Le ciel se couvrit de nuages gris menaçants ; les vagues martelèrent soudainement le bastingage. L'équipage avait l'expérience des tempêtes et s'affairait sur les cordages pour régler la voile, sous la conduite de Shojo qui criait ses ordres au cœur d'une mer grondante.

Yuichi, le quartier-maître, un marin tout en cicatrices et en jurons, aboyait sur l'équipage alors qu'il se frayait un chemin sur le pont qui tanguait, en s'agrippant aux cordages.

- Ça ne sert à rien Shojo ! cria Yuichi par-dessus les vents torrentiels.

- Ces maudits brisants auront leur butin ! Nos cales sont trop pleines et ce rafiot a le cul trop lourd pour ne pas sombrer !

- Alors vide les cales de tout ce que nous avons de nourriture et de provisions ! hurla Shojo qui traversait le gréement en dansant, d'un pas rapide, pour sécuriser une ligne sur le point de céder.

- Si nous faisons cela nous n'aurons plus rien à manger, pas vrai ? S'exclama Yuichi. Il suffit de larguer le sa...

Yuichi ne put achever sa phrase car Shojo était déjà sur lui, sa lame collée contre la gorge du marin.

- Si nous survivons à cette traversée, reprit Shojo, les dents serrées, nous serons à six heures de la côte. Ton estomac tiendra jusque-là ? Si jamais toi, ou quiconque ici, s'avise de toucher à ce saké, c'est vous que je passerai par-dessus bord.

Yuichi adressa un sourire forcé à sa capitaine avant d'aboyer par-dessus son épaule.

- J'espère que vous avez bien déjeuné les gars. Tout le monde à la cale, et si ce n'est pas de la boisson, ça boit la tasse !

Shojo maudissait les caprices de la chance alors que le Tako Tako, bien mal en point, entra au port. La bourrasque avait été plus féroce que jamais, et malgré les efforts de Shojo, même le saké avait dû être offert à la mer. À peine le dernier tonneau avait-il cédé sur le pont, brisé par les vagues, que le ciel reprenait sa couleur bleue et que la mer redevenait calme.

- Le saké est bon, même la mer cherche à nous le voler, pesta Shojo. Elle pouvait déjà apercevoir les docks à mesure qu'ils se rapprochaient, ainsi que les ninjas des Temples qui s'y amassaient, pour acheter le Sumi Saké Ika disparu pendant la tempête.

- Ça va pas ben s'passer, lança Yuichi malgré sa mâchoire cassée.

Un hauban s'était détaché pendant la tempête et avait heurté le marin en plein visage. Il s'en était suivi de nouveaux jurons et une nouvelle cicatrice.

- Ils vont vouloir leur picole et on a pu une fichue goutte à leur d'ner, que dalle. Ça peut devenir dang'reux.

Shojo était crispée, car elle savait parfaitement ce qu'elle avait à faire. Il y allait avoir du sport, mais au moins, cela pouvait se jouer selon ses propres règles.

- J'ai trois tonneaux dans mes quartiers, dit Shojo à Yuichi. Pour mon usage personnel, précisa-t-elle avant toute remarque. Amène-les sur le pont, mais qu'on ne te voit pas.

Plus tard, Yuichi eut un soupir de soulagement alors qu'il regardait les ninjas des Temples se disperser en ronchonant. D'une manière ou d'une autre, la capitaine les avait tirés d'affaire. Elle avait posé le pied sur la terre ferme, tout sourire, en baratinant l'assemblée sur la qualité du saké contenu dans un tonneau, le meilleur qu'on ait jamais brassé leur avait-elle annoncé. Elle offrirait à chaque Temple la possibilité de participer à un grand Défi d'Adresse dont le trophée serait ce tonneau de saké inégalé, moyennant le paiement d'un « modeste » droit d'inscription. Après un bref calcul, Yuichi comprit que les droits d'inscriptions génèreraient plus de profit que la vente de la totalité de la cargaison.

de saké aurait pu leur rapporter. Il ne put que s'émerveiller, une fois de plus, des talents d'improvisation de sa capitaine. Shojo se fendit d'un dernier sourire ravageur avant de rejoindre son équipage et se pavaner en passant devant Yuichi, clairement satisfaite de sa personne.

- N'ais-je pas ramené trois maudits tonneaux de vos quartiers personnels ? lui glissa-t-il en chuchotant.

- Toi et les autres gars, vous pouvez en avoir un. Lui répondit Shojo avec un sourire. Vous avez eu une rude journée.

- Et le dernier ? demanda Yuichi.

Shojo se contenta de sourire alors qu'elle remontait la passerelle pour rejoindre son navire.

## LES RÈGLES

Le Défi d'Adresse de Shojo est un kit de tournoi d'initiation pour quatre joueurs, utilisable avec une seule boîte de base de *Ninja All-Stars*. Même si vous n'êtes pas tenus de vous limiter aux clans proposés dans la boîte, les règles du tournoi sont écrites en supposant que les joueurs utilisent seulement le contenu de la boîte de base de *Ninja All-Stars*.

Chaque joueur choisit une Équipe des Temples, qu'il gardera pour l'ensemble du tournoi. Cette Équipe se compose de 3 Kaikens, 2 Yajiris, 2 Kunoichis, 1 Chunin et 1 Madoushi. Les capacités des ninjas pour les Équipes des Temples sont décrites sur les Cartes de Référence - Équipes des Temples incluses dans la boîte de base de *Ninja All-Stars*.



Le tournoi se déroule en trois rondes. Chaque joueur rencontre un joueur différent au cours de chacune des rondes. Une Épreuve différente est jouée à chaque ronde, comme indiqué ci-dessous :

**1<sup>ÈRE</sup> RONDE : CHASSE AU MÉDAILLON**

**2<sup>E</sup> RONDE : LE ROI DE LA COLLINE**

**3<sup>E</sup> RONDE : RIXE**

Un joueur qui remporte une Épreuve gagne 3 points. Un joueur qui perd une Épreuve gagne 1 point. Les règles de chaque Épreuve sont décrites aux pages 75 et 76 du Livre de Règles de *Ninja All-Stars*. Chaque ronde ne devrait durer que 30 minutes et nous recommandons à l'Organisateur du Tournoi de relire l'essentiel des règles du jeu avant de débiter la première ronde. L'Organisateur du Tournoi peut décider d'utiliser, ou pas, les règles d'Avancement entre chaque ronde (voir page 70 du Livre de Règles). S'il autorise les jets d'Avancement, il devra laisser du temps aux joueurs, entre chaque ronde, pour qu'ils puissent faire progresser les ninjas de leur Équipe des Temples.

## LE VAINQUEUR !

Le joueur avec le score le plus élevé à l'issue des trois rondes remporte le Défi d'Adresse de Shojo, et son Temple peut réclamer le tonneau de Sumi Saké Ika tant convoité.

Tous les joueurs devraient pouvoir être récompensés avec une carte de Shojo affichant une illustration alternative, avec le kit de tournoi du Défi d'Adresse de Shojo.

Bien qu'une partie ordinaire de *Ninja All-Stars* requière l'utilisation d'un Paquet Lune complet, pour le Défi d'Adresse de Shojo vous devrez séparer le Paquet Lune de votre boîte *Ninja All-Stars* pour en faire deux paquets. Pour les cartes disponibles en trois exemplaires, distribuez un exemplaire dans chaque paquet et laissez le dernier exemplaire de côté. Pour les cartes disponibles en deux exemplaires, distribuez un exemplaire dans chaque paquet. Pour les cartes en un seul exemplaire, placez Alignement Planétaire et Nuit Noire dans un paquet, puis Rivière Grondante et Leurre dans l'autre paquet. Utilisez l'un de ces paquets pour les joueurs qui s'affrontent sur le plateau de jeu, et l'autre paquet pour les joueurs qui se rencontrent sur le plateau du poster. Chaque paquet sera considéré comme le Paquet Lune pour chacune des parties.



# EDGE



Plus d'informations sur

[EDGEENT.COM](http://EDGEENT.COM)