



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Chaque joueur à son tour retourne la carte supérieure de la pioche et la place à côté, face lettres visible : il y a 3 lettres de couleurs différentes.

Une seule de ces 3 lettres correspond à la couleur de la catégorie qui apparait alors sur la carte supérieure de la pioche.



Le premier joueur qui annonce, à voix haute, un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie gagne la carte qui a été retournée.

Exemple :

La catégorie est Animal de couleur orange. La lettre associée au orange sur la carte attenante est le "O". Il faut donc être le premier à trouver un nom d'animal qui commence par "O" : ouistiti, oiseau, otarie, ours,...

Ouistiti

Thèmes :

- Célébrité : personne connue dans son domaine (chanson, histoire, people, acteur, sport ...) fictive ou réelle, encore en vie ou non, La lettre doit être la 1^{ère} de son nom ou de son prénom.
- Film & Télé : titre de film, de série, d'émission télévisée ou de jeu vidéo.
- Animal
- Nourriture
- Prénom
- Objet
- Métier
- Ville
- Pays
- Végétal



Données et adresse à conserver.
Gigamic - 22 rue J-M Bourguignon - ZAL Les Garennes
F 69230 WIMEREUX - FRANCE

Auteur : Treo Game Designers

Illustrations : Stéphane Escapa

© 2015 Gigamic pour la version française



TREO
GAME DESIGNERS

Concept crée par
Treo Games Designer.
© Foxmind Ltd.

Published by:
ADVANCE
www.AdvanceFox.com



06 - 2015

