

# Mémo rigolo

d'après l'univers de Stephanie Blake

## Contenu du jeu:

**72 cartes:**

- niveau 1, facile: 36 cartes sans étoile
- niveau 2, difficile: 36 cartes avec une étoile



## But du jeu:

Les joueurs doivent constituer des paires de cartes identiques.



La paire n'est pas bonne



La paire est bonne

Celui qui obtient le plus grand nombre de paires remporte la partie.

## Préparation du jeu:

Choisir les cartes avec lesquelles vous souhaitez jouer (niveau 1, niveau 2, ou les deux niveaux pour une partie plus longue).

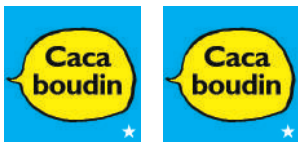
Étaler toutes les cartes sur la table, face cachée.

## Déroulement du jeu:

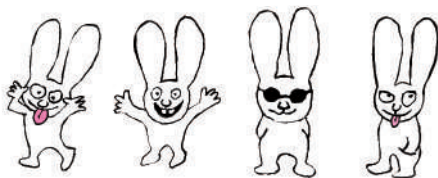
Celui qui réalise la plus belle grimace commence la partie. Si vous n'arrivez pas à vous départager, le plus jeune joueur commence. Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur retourne deux cartes du jeu, l'une après l'autre. Si les cartes sont différentes, le joueur remet les cartes face cachée à l'endroit où elles étaient. C'est ensuite au joueur suivant de jouer.

Si les cartes sont identiques, le joueur remporte la paire. Il peut alors rejouer.

Si un joueur constitue une paire de cartes « mots », il doit dire tout haut ce qui est écrit sur la carte.



Une fois que toutes les paires ont été constituées, le joueur qui en possède le plus remporte la partie.



**playBac**

*l'école des loisirs*