

Aqueduc 1



1 + 1 Prod. teintureries / moulins à sucre
(Phase du producteur)

Aqueduc 1



1 + 1 Prod. teintureries / moulins à sucre
(Phase du producteur)

Baraque forestière 1



2 Plantation de forêts
2 forêts = réduc. 1 doublon
(Phase du paysan/bâtitseur)

Baraque forestière 1



2 Plantation de forêts
2 forêts = réduc. 1 doublon
(Phase du paysan/bâtitseur)

Marché noir 1



2 1 marchandise/colon/PV
= 1 à 3 doublons de réduc.
(Phase du bâtisseur)

Marché noir 1



2 1 marchandise/colon/PV
= 1 à 3 doublons de réduc.
(Phase du bâtisseur)

Boutique 1



3 Conserve 3 barils de n'importe quel type
(Phase du capitaine)

Boutique 1



3 Conserve 3 barils de n'importe quel type
(Phase du capitaine)

Pension 2



4 Les 2 bôtes sont déplaçables
(Toutes les phases)

Pension 2



4 Les 2 bôtes sont déplaçables
(Toutes les phases)

Commerce 2



5 Magasin personnel
(Phase du marchand)

Commerce 2



5 Magasin personnel
(Phase du marchand)

Eglise 2



5 Gain de 1/1/2 PV / bâtiment de niveau 2/3/4
(Phase du bâtisseur)

Eglise 2



5 Gain de 1/1/2 PV / bâtiment de niveau 2/3/4
(Phase du bâtisseur)

Petit quai 2



6 Navire privé 1/2
(Phase du capitaine)

Petit quai 2



6 Navire privé 1/2
(Phase du capitaine)

Phare 3



7 + 1 doublon/chargement
(Phase du capitaine)

Phare 3



7 + 1 doublon/chargement
(Phase du capitaine)

Manufacture spécialisée 3



8 x marchandises = x -1 doublon (sauf maïs).
(Phase du producteur)

Manufacture spécialisée 3



8 x marchandises = x -1 doublon (sauf maïs).
(Phase du producteur)

Bibliothèque 3



8 Privilège doublé
(Toutes les phases)

Bibliothèque 3



8 Privilège doublé
(Toutes les phases)

Syndicat 3



9 1 PV / lot de 2 barils identiques.
(Phase du capitaine)

Syndicat 3



9 1 PV / lot de 2 barils identiques.
(Phase du capitaine)

Cloître 4



10 +1/3/6/10 PV / 1/2/3/4 groupes de 3 plantations identiques
(Fin de Partie)

Statue 8



10 Pas de fonction
Aucun colon nécessaire
(Fin de Partie)

PUERTO RICO

New buildings expansion tileset French