



**ATTENTION :**  **DANGER D'ETOUFFEMENT - Petites pièces.**  **Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.**

**AGE**  
**5+** |  **2-3 JOUEURS**

♦ Achetez. Vendez. Négociez. Gagnez ! ♦

# MONOPOLY JUNIOR

**“LE FROID NE SERA PLUS QU'UN MAUVAIS SOUVENIR”**

La Reine Elsa a accidentellement plongé le royaume dans un hiver glacial ! Suis Elsa et ses amis à travers le royaume d'Arendelle dans leur quête de voir l'été revenir un jour.



RECEVEZ  
#12 CHAQUE FOIS  
QUE VOUS PASSEZ ICI  
**DÉPART**

**Contient :** 1 plateau de jeu • 3 pions  
• 24 cartes Chance • 36 jetons personnages  
• 90 billets de banque de 1 • 1 Dé

L'application HASBRO ARCADE fonctionne sur iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 ou ultérieure requise), et avec le système Android. Se connecter sur [www.hasbro.com/arcade](http://www.hasbro.com/arcade) pour des informations sur les instructions, disponibilité et compatibilité. Demande l'autorisation à tes parents avant de te connecter. Disponible pour un temps limité. Non disponible dans toutes les langues. Note : Hasbro est uniquement responsable du contenu qui lui incombe. Se référer aux termes et conditions des tiers pour de plus amples informations. Apple, le logo Apple, iPhone, iPad, et iPod touch sont des marques déposées par Apple Inc., enregistrées aux Etats-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service de Apple Inc. Google Play et Android sont des marques de Google Inc.

© Disney.  
Le logo HASBRO GAMING et le logo MONOPOLY et tous les autres titres, logos, personnages, les quatre coins du plateau, le nom MR. MONOPOLY et tout autre élément distinctif du jeu qui y est associé sont des marques déposées de Hasbro.  
© 1935, 2014 Hasbro. Tous droits réservés. Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.  
Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.  
Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.  
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S., 10 rue de Valence, 57150 CREUTZWALD FR  
03.87.82.76.20 [conso@hasbro.fr](mailto:conso@hasbro.fr)  
Service consommateurs / Consumentenservice: SA Hasbro Belgium NV Hasbro S.A. Belgique,  
Industrialaan 1 bus B 1, 1702 Groot-Bijgaarden Tel.: 02 467 3360. E-mail: [info@hasbro.be](mailto:info@hasbro.be)  
**www.hasbro.fr** **www.hasbro.be** 1114.B2247 101 00





## BUT DU JEU

Déplace-toi sur le plateau et achète les emplacements sur lesquels tu t'arrêtes. Gagne de l'argent en faisant payer un loyer aux autres joueurs qui s'arrêtent sur ton emplacement. Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs fait faillite. Le joueur qui a le plus d'argent gagne la partie !

## LORS DE LA PREMIÈRE PARTIE

Détache les 36 jetons personnages de leur support prédécoupé.

## MISE EN PLACE

1. **Ouvre le plateau de jeu** et place-le au centre des joueurs.
2. **Choisis ton pion** et place-le sur la case DÉPART.
3. **Trouve les 12 jetons personnages** qui correspondent à ton pion et garde-les devant toi.



4. **Mélange les 24 cartes Chance** et pose-les face cachée sur le plateau de jeu à l'endroit indiqué.
5. **Choisis l'un des joueurs pour être le banquier.** Le banquier distribue 20 à chaque joueur.

## JOUE !

**C'est le joueur le plus jeune qui commence la partie !** Le tour continue avec le joueur situé à sa gauche.

1. **Lance le dé et déplace ton pion** d'autant de cases que le nombre de points indiqué sur le dé et dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Où t'es tu arrêté ?



### UN EMPLACEMENT QUI N'APPARTIENT À PERSONNE

Si l'emplacement est libre, tu dois l'acheter !

- Paye au banquier le montant indiqué sur la case.
- Place l'un de tes jetons personnages sur la bande de couleur du plateau en haut de l'emplacement pour indiquer que tu possèdes l'emplacement.



### UN EMPLACEMENT QUI APPARTIENT À UN JOUEUR

Si un autre joueur possède l'emplacement, tu dois lui payer un loyer. Le loyer est celui indiqué sur la case. Si l'emplacement t'appartient, il n'y a rien à faire.



### DEUX EMPLACEMENTS DE LA MÊME COULEUR = DOUBLE LOYER !

Si un joueur possède deux emplacements de la même couleur, le loyer est le double de celui indiqué sur la case !



### DÉPART

Chaque fois que tu passes ou que tu t'arrêtes sur la case DÉPART, reçois 20 du banquier.



### ALLEZ EN PRISON

- Va directement en prison ! Ne passe pas par la case DÉPART et ne reçois pas 20.
- Lors de ton prochain tour, paye 1 au banquier ou utilise une carte "Sors de Prison gratuitement" si tu en as une. Puis lance le dé et joue.
- Tu peux toujours percevoir tes loyers lorsque tu es en prison.



### PARC GRATUIT

Tu n'as rien à faire, simplement te reposer.



### SIMPLE VISITE

Tu es un simple visiteur si tu t'arrêtes sur cette case !



### CHANCE

- Prends la carte Chance située sur le dessus du paquet, lis-la à voix haute et suis les instructions.
- Remets-la face cachée en dessous de la pile. Chaque personnage a une carte Chance spéciale. Si tu pioches ta propre carte, garde-la pour la jouer au tour suivant et pioche une nouvelle carte.

3. **Et voilà !** Maintenant, c'est au tour du joueur suivant.

## GAGNE !

1. Si tu n'as pas assez d'argent pour payer un loyer, acheter un emplacement ou payer selon les instructions d'une carte Chance, tu es en faillite ! Le jeu est terminé.
2. Les autres joueurs doivent compter leurs billets, et celui qui a le plus d'argent A GAGNÉ la partie !
3. Il y a égalité ? Additionne la valeur de chaque emplacement possédé et ajoute-le au montant total des billets !