



Pendant que les cinq peuples prospèrent, vous découvrez les traces d'une ancienne civilisation de Pandoria. Les artefacts abandonnés peuvent être réassemblés en reliques magiques pour gagner du prestige.

Mise en place

Placez les tuiles artefacts et reliques à disposition. A deux joueurs, écarterez les deux tuiles reliques ayant pour valeurs 4 et 7. A trois joueurs écarterez uniquement celle de valeur 7.

Choisissez au hasard un des deux côtés de la nouvelle tuile double de départ et placez-la comme indiqué sur le plateau de jeu.

Ces emplacements seront connectés aux autres plus tard dans le jeu.

En début de partie, aucune tuile ne doit être placée directement à côté de cette tuile !



Côté montagne et colline



Côté forêt et cité

Ecarterez sans les consulter un certain nombre de tuiles doubles du jeu de base : à 4 joueurs 16 (au lieu de 4), à 3 joueurs 20 (au lieu de 8) et à 2 joueurs 24 (au lieu de 12).

Mélangez ensuite les nouvelles tuiles doubles avec les tuiles doubles restantes et placez-les en pile face cachée.

1 tuile double de départ



4 forteresses



12 tuiles doubles artefacts avec les mêmes paysages



6 tuiles simples



6 tuiles reliques



16 artefacts



Chaque joueur reçoit la forteresse de sa couleur. Mélangez les 6 nouvelles tuiles simples avec les 8 tuiles simples du jeu de base et placez-les en pile face cachée.

La suite de la mise en place est identique à celle du jeu de base.

Tuiles doubles avec artefacts

Les nouvelles tuiles doubles sont composées de deux emplacements de même type et comportent 1 ou 2 artefacts.

Dès que vous posez une de ces tuiles doubles sur le plateau, placez-y **immédiatement** le nombre d'artefacts correspondant de la réserve.

Le joueur clôturant une région avec des artefacts les prend **immédiatement** dans sa réserve, qu'il ait ou non pris part au décompte de cette région.



Forteresses

Au lieu de poser un château ou une tuile double de votre main, vous pouvez également poser une forteresse.

Avec celle-ci, vous recouvrez un sentier et bloquez son accès, sans recouvrir un emplacement du plateau. Comme pour les autres tuiles, une forteresse doit être adjacente à une tuile déjà posée.

Placez ensuite un de vos pions sur la forteresse, comme à l'accoutumée. Les règles concernant ce pion sont les mêmes que celles des châteaux.

Après avoir posé votre forteresse, ne tirez **pas** de nouvelle tuile double.

Attention : vous pouvez poser votre forteresse uniquement lorsque la région reliée au sentier n'est pas encore clôturée.

Vous pouvez également placer une forteresse avec le sortilège „Enchanted Castle“.



La région reliée au sentier est déjà clôturée



La forteresse n'est pas adjacente à une tuile déjà posée

Tuiles simples

Au lieu de placer une tuile double, un château ou une forteresse, il est maintenant également possible de piocher une tuile simple de la pile et de la poser tout de suite dans un trou d'un emplacement.

Auparavant, cette action était possible uniquement avec le sortilège „Terrain“.

Comme à l'accoutumée, si la région de la tuile simple n'est pas encore clôturée, vous pouvez placer un de vos pions sur cette tuile simple.

Vous ne piochez **pas** de nouvelle tuile double à la fin de votre tour.

Tuiles reliques

Dès que vous avez collecté suffisamment d'artéfacts vous pouvez les échanger contre une tuile relique **au lieu** de jouer une carte ou de construire un monument.

Remettez le nombre d'artéfacts nécessaires dans la réserve et prenez la tuile relique correspondante que vous placez à côté de votre plateau de jeu (vous n'avez pas besoin d'un emplacement de construction). Avancez immédiatement votre jeton points de victoire du nombre de cases indiqué par la tuile relique. En cours de partie, vous êtes autorisé à acquérir plusieurs tuiles reliques.



Attention: Pour une partie en équipes, les équipiers collectent ensemble les artéfacts et chacun peut faire l'échange contre une tuile relique.

Pour la version familiale, les points des tuiles reliques sont doublés.