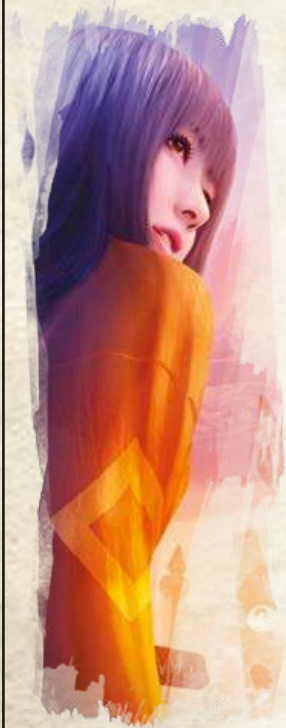


Construction de Deck

Pour créer un deck de départ personnalisé :

- ◆ Choisissez la forteresse de votre clan.
- ◆ Choisissez 1 carte Rôle **Gardien** ou **Quêteur**.
- ◆ Choisissez 5 cartes Province. Chacune de ces provinces doit être associée à un anneau différent (ou jusqu'à deux provinces d'un même anneau si vous utilisez un rôle **Quêteur**).
- ◆ Choisissez 30 cartes Dynastie pour constituer votre deck Dynastie. Le dos des cartes Dynastie est clair avec les 5 symboles des éléments dessinés dessus.
- ◆ Choisissez 30 cartes Conflit pour constituer votre deck Conflit. Le dos des cartes Conflit est foncé avec les 5 symboles des éléments dessinés dessus.
- ◆ Votre deck Dynastie et vos provinces ne peuvent inclure que des cartes de votre Clan et des cartes neutres. Votre deck Conflit peut inclure des cartes de votre Clan, des cartes neutres, et des cartes provenant d'un **seul** autre Clan pour un maximum de 10 symboles Influence (♣) ou 13 symboles Influence si vous utilisez un rôle **Gardien**. N'incluez pas de cartes d'autres Clans qui n'ont pas de symboles Influence (♣).



Grue

Influence



Forteresse : Shizuka Toshi

Rôle : Quêteur de l'Air

Provinces (5) : Air : L'Art de la Paix, Air : Champs Fertiles, Terre : Position Retranchée, Feu : Méditations sur le Tao, Vide : Conduite Indigne

Deck Dynastie (30)

Grue

Artisan Asahina
Chuchoteuse Doji
Samurai Impétueux
Éclaireur Prudent
Généreuse Doji
Politicienne Astucieuse
Daidoji Nerishma

Bretteuse Doji
Kakita Asami
Kakita Kaezin
Conteur Asahina
Invité d'Honneur
Doji Hotaru
Académie d'Artisans

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Mystique Miya (x3)
Quêteur Initié (x2)
Rônin Errant (x3)
Terrain Favorable (x1)
Entrepôt Impérial (x1)

Deck Conflit (30)

Grue

Garant de la Loi
Adversaire Politique
Au-Dessus de
Tout Soupçon
Entraînement de
Duelliste
À la Pointe de la Mode
Le Présent Parfait
La Voix de l'Honneur
La Voie de la Grue
Admettre Sa Défaite
Noble Sacrifice

Phénix (10/10 ♣)

Démonstration
de Puissance
Quêteuse de
Connaissances
Magnifique Kimono
Pacifisme
Comprendre le Monde

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x2)
Éventail Luxueux (x2)
Banzai ! (x2)
Plan d'Urgence (x2)
Jeux de Cour (x2)
Déshonneur ! (x2)
Bon Présage (x1)
Plus Malin (x2)

Dragon

Influence



Forteresse : Forteresse de l'Enclume de la Montagne

Rôle : Gardien du Feu

Provinces (5) : Air : Jardin Somptueux, Terre : Position Retranchée, Feu : Rétablir l'Équilibre, Eau : Furie Élémentaire, Vide : Pèlerinage

Deck Dynastie (30)

Dragon

Shugenja Condamnée
Initié Togashi
Forgeron Agasha
Prodige Mirumoto
Adepté du Niten
Quêteuse d'Illumination
Guerrier Illuminé

Enquêteur Kitsuki
Mirumoto Raitsugu
Visionnaire Ascétique
Maître du Niten
Togashi Yokuni
Temple Isolé

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Gardien Initié (x2)
Mystique Miya (x3)
Rônin Errant (x3)
Terrain Favorable (x2)
Entrepôt Impérial (x1)

Deck Conflit (30)

Dragon

Vagabond Tatoué
Togashi Kazue
Daishō Ancestral
Faveur du Daimyō
Méthode Kitsuki
La Voie du Dragon
Lâcher Prise
Mantra du Feu
Quiétude
Volonté Indomptable
Fureur de Mirumoto

Grue (12/13 ♣)

Garant de la Loi
Adversaire Politique
Au-Dessus de
Tout Soupçon
Entraînement de
Duelliste
À la Pointe de la Mode
Le Présent Parfait
Admettre Sa Défaite

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x2)
Éventail Luxueux (x2)
Banzai ! (x1)
Jeux de Cour (x1)
Bon Présage (x2)
Espions à la Cour (x2)
Tombé au Combat (x2)



Crabe

Influence



Forteresse : Shiro Nishiyama

Rôle : Gardien de la Terre

Provinces (5) : Air : Jardin Somptueux, Terre : Protégez le Mur, Feu : Raid Nocturne, Eau : Ralliement à la Cause, Vide : Pèlerinage

Deck Dynastie (30)

Crabe

Éclaireur Impatient
Protecteur Hida
Émissaire Kaiu
Yōjimbō Hiruma
Yasuki Rusé
Guerrier de
l'Avant-garde
Défenseur Frontalier
Hida Intimidant

Berserker Rancunier
Hida Tomonatsu
Chasseuse de Sorcière
Inébranlable
Kaiu Shuichi
Hida Kisada
Fortifications
Frontalières
Bûcher Funéraire

Neutre

Courtisane Otomo (x2)
Garde Seppun (x2)
Gardien Initié (x2)
Mystique Miya (x3)
Rônin Errant (x3)
Terrain Favorable (x1)
Entrepôt Impérial (x2)

Deck Conflit (30)

Crabe

Hiruma Embusqué
Gunsō Stoïque
Répit
Commandant
de la Garde
Tetsubō de Jade
Taxes
Reconstruire
La Voie du Crabe
La Montagne Reste
Impassible

Scorpion (11/13 ♣)

Modeste Yōjimbō
Masque de Cour
Folie Impétueuse
Retour de Faveur
Je Sais Nager
Chantage

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x2)
Éventail Luxueux (x2)
Assassinat (x1)
Banzai ! (x2)
Jeux de Cour (x2)
Bon Présage (x2)
Tombé au Combat (x2)
Déroute (x2)

La Légende des Cinq Anneaux™



Lion

Influence

Forteresse : Yōjin no Shiro

Rôle : Gardien de l'Eau

Provinces (5) : **Air :** Jardin Somptueux, **Terre :** Terres Ancestrales, **Feu :** Raid Nocturne, **Eau :** L'Art de la Guerre, **Vide :** Conduite Indigne

Deck Dynastie (30)

Lion

Recrue Obstinée
Prodige Ikoma
Berserker Matsu
Samurai Inébranlable
Gunsō Akodo
Quêteuse de Mort
Historienne Vénérable

Médium Kitsu
Brute de la Fierté
du Lion
Matsu Beiona
Général Estimé
Ikoma Eiji
Akodo Toturi
Quartier Général

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Gardien Initié (x2)
Mystique Miya (x3)
Rōnin Errant (x3)
Terrain Favorable (x1)
Entrepôt Impérial (x1)

Deck Conflit (30)

Lion

Vengeur du Serment
Maître de la Lance
Conseil des Ancêtres
Lame Révérée
Sashimono
Prêt au Combat
Maintenez votre
Position
La Voie du Lion
Pour la Gloire
La Force du Nombre

Licorne (9/13

Explorateur luchi
Messenger Ide
Monture Favorite
Longue Vue
Percée
Audience Captive

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x2)
Éventail Luxueux (x2)
Banzai ! (x2)
Jeux de Cour (x2)
Chargez ! (x2)
Tombé au Combat (x2)
Déroute (x2)



Licorne

Influence

Forteresse : Avant-Poste des Plaines Dorées

Rôle : Quêteur de l'Eau

Provinces (5) : **Air :** Jardin Somptueux, **Feu :** Raid Nocturne, **Eau :** Plaines Infinies, **Air :** Ralliement à la Cause, **Vide :** Conduite Indigne

Deck Dynastie (30)

Licorne

Jeune Moto
Infanterie Utaku
Moto Agressif
Cavalière Frontalière
Adeptes du Meishōdō
Chevaucheur Shinjo

Porteuse de Présents
Négociant Ide
Poétesse Guerrière
Utaku Yumino
Horde Moto
Shinjo Tatsuo
Shinjo Altansarnai

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Mystique Miya (x3)
Quêteur Initié (x2)
Rōnin Errant (x3)
Terrain Favorable (x2)
Entrepôt Impérial (x1)

Deck Conflit (30)

Licorne

Explorateur luchi
Messenger Ide
Monture Favorite
Longue Vue
Né de la Guerre
Percée
Audience Captive
Je Suis Prêt
La Voie de la Licorne
Cavalerie de Réserve

Crabe (10/10

Gunsō Stoïque
Répit
Commandant de
la Garde
Tetsubō de Jade
La Montagne Reste
Impassible

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x2)
Éventail Luxueux (x2)
Banzai ! (x2)
Jeux de Cour (x2)
Chargez ! (x2)
Tombé au Combat (x2)
Espions à la Cour (x1)
Déroute (x2)

PROPOSITIONS DE DECKS DE DÉPART



Phénix

Influence

Forteresse : Isawa Mori Seidō

Rôle : Quêteur du Vide

Provinces (5) : **Air :** Champs Fertiles, **Terre :** Position Retranchée, **Eau :** Furie Élémentaire, **Vide :** Kuroi Mori, **Vide :** Pèlerinage

Deck Dynastie (30)

Phénix

Étudiant Naïf
Pacificateur Shiba
Érudite Appliquée
Adeptes des Vagues
Diplomate Asako
Médiatrice Intrusive
Brillante Oratrice

Guerrier Serein
Yōjimbō Shiba
Isawa Masahiro
Mystique Redoutable
Isawa Atsuko
Shiba Tsukune
Bibliothèque Oubliée

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Mystique Miya (x3)
Quêteur Initié (x2)
Rōnin Errant (x3)
Terrain Favorable (x1)
Entrepôt Impérial (x1)

Deck Conflit (30)

Phénix

Initiée Ishiken
Quêteuse de
Connaissances
Magnifique Kimono
Étreinte de la Terre
Pacifisme
Tempête Surnaturelle
La Voie du Phénix
Contre les Vagues
Comprendre le Monde
Démonstration
de Puissance

Dragon (10/10

Vagabond Tatoué
Daishō Ancestral
Méthode Kitsuki
Lâcher Prise
Volonté Indomptable

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x1)
Éventail Luxueux (x1)
Esprit Embrumé (x2)
Assassinat (x1)
Banzai ! (x2)
Plan d'Urgence (x1)
Jeux de Cour (x2)
Bon Présage (x2)
Espions à la Cour (x2)
Chargez ! (x1)



Scorpion

Influence

Forteresse : Cité de la Main Ouverte

Rôle : Gardien de l'Air

Provinces (5) : **Air :** Cache Secrète, **Terre :** Position Retranchée, **Feu :** Méditations sur le Tao, **Eau :** Ralliement à la Cause, **Vide :** Conduite Indigne

Deck Dynastie (30)

Scorpion

Menteur Bayushi
Manipulateur Bayushi
Soshi Sinistre
Maître Chanteur
Illusionniste Soshi
Paria Yogo
Jeune Diffamateur

Nièce Privilégiée
Actrice Shosuro
Shosuro Miyako
Bayushi Yunako
Yogo Hiroue
Bayushi Shoji
Cité des Mensonges

Neutre

Courtisane Otomo (x3)
Garde Seppun (x3)
Gardien Initié (x2)
Mystique Miya (x3)
Rōnin Errant (x3)
Entrepôt Impérial (x2)

Deck Conflit (30)

Scorpion

Adeptes des Ombres
Modeste Yōjimbō
Masque de Cour
Folie Impétueuse
Décret Falsifié
La Voie du Scorpion
Retour de Faveur
Je Sais Nager
Embuscade
Chantage

Lion (9/13

Vengeur du Serment
Maître de la Lance
Conseil des Ancêtres
Lame Révérée
La Force du Nombre

Neutre

Katana de Bonne
Facture (x1)
Éventail Luxueux (x1)
Assassinat (x2)
Banzai ! (x1)
Plan d'Urgence (x2)
Jeux de Cour (x2)
Deshonneur ! (x2)
Espions à la Cour (x2)
Plus Malin (x2)