



Fabulia

*En route vers de
nouvelles aventures !*



RÈGLES DU JEU



2-6
joueurs

20
min.

**Nécessite un joueur lecteur*

Contenu :

- 24 cartes Histoire double-face
- 7 cartes Histoire vierges
- 30 cartes Personnage
- Ce livret de règles



Ceci est une extension, vous aurez besoin du jeu de base Fabulia pour y jouer. Pour profiter de cette extension, il vous suffit de mélanger les nouvelles cartes Personnage aux cartes Personnage du jeu de base et de jouer les nouvelles cartes Histoire de la même manière que celles du jeu de base.

À quoi servent les cartes vierges ?

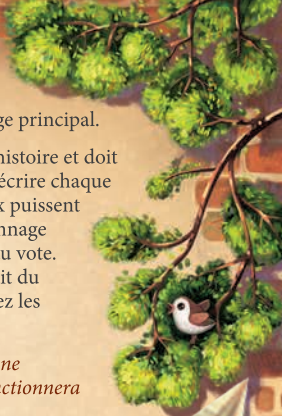
Cette extension contient 7 cartes Histoire vierges (recto-verso) pour que vous puissiez créer vos propres histoires. Laissez parler votre imagination et créez de nouvelles histoires pour jouer avec !



Comment écrire une histoire de Fabulia ?

- ❶ Une histoire de Fabulia se compose de 7 cartes (1 chapitre/carte). Rassemblez les cartes Histoire vierges par couleur et triez-les par numéro de 1 à 7.
- ❷ Sur la première carte, vous devez écrire le titre de votre histoire (ou laisser de l'espace pour).



- 
- 3 Commencez votre histoire par : « Il était une fois, quand..., il vivait/était... », ou une variation de cette formule pour introduire votre personnage principal.
 - 4 Chaque chapitre (sauf le dernier) va continuer l'histoire et doit introduire un nouveau personnage. Essayez de décrire chaque nouveau personnage pour que plusieurs animaux puissent endosser ce rôle et pour que le choix de ce personnage ne soit pas trop évident quand vous procéderez au vote. Nous vous suggérons de vous focaliser sur un trait du personnage ou sur son comportement, mais évitez les références trop évidentes.

Par exemple, « Il était petit et vert » n'est pas une bonne description, mais « Il était amical et très bavard » fonctionnera bien mieux.

- 5 Le dernier (septième) chapitre n'introduit pas de nouveau personnage. Il devrait conclure votre histoire. Vous pouvez donc l'écrire un peu plus long que les autres chapitres.

- 6 Voici quelques explications techniques :

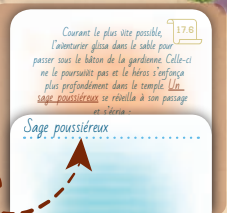
- Écrivez le texte pour qu'il ne dépasse pas la ligne pointillée.





- N'oubliez pas de mettre en évidence le nouveau personnage et sa description sur la carte (soulignez-les ou utilisez une couleur, etc).

- Lorsque vous avez fini d'écrire une carte, retournez-la et inscrivez le nom du personnage ou son métier au-dessus de la ligne pointillée.



Courant le plus vite possible,
l'aventurier glissa dans le sable pour
passer sous le bâton de la gardienne. Celle-ci
ne le poursuivit pas et le héros s'enfonça
plus profondément dans le temple. Un
sage poussiéreux se réveilla à son passage
et s'écria :

Sage poussiéreux

17.6

7 Félicitations ! Vous avez écrit votre première histoire ! Si vous retournez toutes les cartes, vous pouvez écrire une nouvelle histoire, mais maintenant, il est temps de jouer avec celle que vous avez écrite !



Auteurs : Marie & Wilfried Fort
Illustratrice : Eugenia Smolenceva
Directrice artistique : Anastasia Durova
Traduction : Mathieu Rivero
Responsable localisation : Bertrand Arpino
Cheffe de projet : Maria Kravchenko
Mise en page : Anastasia Durova

• **Auteurs des histoires :**

• Marie & Wilfried Fort — « Les Chuchoteurs »,
• « C'est de l'Art ! », « Le Gardien du Miam » et
• « La Maison du Baron »
• Bertrand Arpino — « Le Monstre Mâchouilleur »
• Mathieu Rivero — « Les Portes Jumelles »
• **Remerciement spéciaux à :** ALEXANDER
• PESHKOV ET ÉKATERINA PLUZHNIKOVA

Jeu publié par Lifestyle Boardgames
© 2019 Tous droits réservés. 7-6 bis Rue Filyovskaya,
1er étage, bureau III, salle 6A, Moscou, 121096,
Russie. Tél.: +7 495 510 0539,
contact@lifestyle-boardgames.fr,
www.LifeStyle-BoardGames.fr



Distribution exclusive en France
Blackrock Games, 10 rue des Pâles
63540 Romagnat France
www.blackrockgames.fr



Blackrock
GAMES