

THE WINX



SETUP

The setup is similar to the base game setup with the following exceptions:

- Shuffle the new “Hero for Rent” cards into the quest deck.
- Add the new towers and their upgrades to the tower and upgrade supplies.
- Add the new crystals to the crystal supply.

When playing with 5 players, use 12 towers and upgrades of each type.

When playing with 6 players (with the “To the Rescue!” expansion), use 14 towers and upgrades of each type.

TROPHIES

- 1) The first player to gain 4 crystals by capturing monsters during the same night.
- 2) If you draw this trophy tile during setup, discard it and draw 2 other trophies.
- 3) The first player to capture 10 monsters.



TED THE GIANT - MINI-BOSS

Setup

The setup is similar to the base game setup with the following exceptions:

- Add the “Ted” event card and trophy to the other event cards and trophies.



- If the Ted trophy is chosen (or randomly drawn), shuffle the “Ted” event card with the top 5 cards of the event deck and place the Ted board next to the boss board with 1 boss marker for each player next to space “1.” Each player takes 1 Ted boss token and places it near their mine.

Clarifications

Ted is considered to be a boss, with the exception that capturing him does not end the game. The first player to capture Ted takes the trophy, unless another player captures Ted on the same round.

Example: Balfurion and Emma are the first players to capture Ted, but they do so on the same round: no one takes the trophy. Next round, Charles is the only player to capture Ted: he takes the trophy, even if he is the third player to capture Ted.

LES WINX



MISE EN PLACE

La mise en place est identique à celle de la boîte de base à l'exception des points suivants :

- Mélangez les nouvelles cartes Héros à louer dans la pioche des cartes quête.
- Ajoutez les tours et leur amélioration aux autres tours et améliorations.
- Ajoutez les cristaux à la réserve de cristaux.

Lorsque vous jouez à 5 joueurs, utilisez 12 tours et améliorations de chaque type.

Lorsque vous jouez à 6 joueurs (avec l'extension « À la rescousse ! »), utilisez 14 tours et améliorations de chaque type.

TROPHÉES

- 1) Le premier joueur à remporter 4 cristaux en capturant des monstres durant la même Nuit.
- 2) Si vous piochez cette tuile Trophée lors de la mise en place, défaussez la et piochez 2 autres trophées.
- 3) Le premier joueur à capturer 10 monstres.



TED LE GÉANT - MINI-BOSS

Mise en place

La mise en place est identique à celle de la boîte de base à l'exception des points suivants :

- Ajoutez la carte Imprévu et le Trophée de Ted respectivement aux autres cartes Imprévu et aux autres Trophées.
- Si le Trophée de Ted est choisi ou pioché, mélangez la carte Imprévu de Ted aux 5 premières cartes Imprévu du paquet et placez à proximité du plateau boss le plateau de Ted avec 1 marqueur boss par joueur à proximité de la case « 1 ». Chaque joueur prend 1 pion boss Ted et le place à proximité de sa mine.



Précision

Ted est considéré comme un boss du point de vue des règles, sauf que le capturer ne met pas fin à la partie.

Le trophée est remporté par le premier joueur capturant Ted s'il est le seul du tour à le faire.

Exemple : Balfurion et Emma sont les premiers à capturer Ted, mais ils le font lors du même tour. Aucun ne remporte donc le trophée. Au tour suivant, Charles est le seul à capturer Ted, il remporte le trophée, bien qu'il soit le troisième à le capturer. Ted.

LE WINX



PREPARAZIONE

La preparazione è simile a quella del gioco base con le seguenti eccezioni:

- Mischia le nuove carte «Eroe in Affitto» nel mazzo delle Ricerche.
- Aggiungi le nuove torri e le loro miglirie alle altre già presenti nel gioco base.
- Aggiungi i nuovi cristalli agli altri.

Quando giochi con 5 giocatori, usa 12 torri e le loro miglirie per ogni tipo.

Quando giochi con 6 giocatori (con l'espansione «Alla Riscossa!»), Usa 14 torri e le loro miglirie per ogni tipo.

TROFEI

- 1) Il primo giocatore a guadagnare 4 cristalli catturando dei mostri durante la stessa notte.
- 2) Se peschi questo trofeo durante la preparazione, scartala e pesca altri 2 trofei.
- 3) Il primo giocatore che cattura 10 mostri.



TED IL GIGANTE - MINI-BOSS

Preparazione

La preparazione è simile a quella del gioco base con le seguenti eccezioni:

- Aggiungi la carta evento ed il trofeo «Ted» alle altre carte evento e trofei.
 - Se il trofeo Ted viene scelto (o estratto a caso), mescola la carta evento «Ted» con le prime 5 carte del mazzo eventi e piazza la tabella di Ted vicino alla tabella del boss con 1 indicatore boss per ogni giocatore accanto alla casella «1.».
- Ogni giocatore prende 1 tessera di Ted il mini-boss e la piazza vicino alla propria miniera.



Precisazioni

Ted è considerato un boss a tutti gli effetti, con l'eccezione che la sua cattura non fa terminare la partita.

Il primo giocatore a catturare Ted prende il trofeo, a meno che un altro giocatore non catturi Ted nello stesso turno.

Esempio: Ciccio ed Emma sono i primi giocatori a catturare Ted, ma lo fanno nello stesso turno: nessuno prende il trofeo. Nel prossimo turno, Carlo risulterà essere l'unico giocatore a catturare Ted: prenderà il trofeo, anche se sarà stato il terzo giocatore a catturare Ted.



Devil Pig Games

55 rue de Croulebarbe

75013 Paris - FRANCE

www.devil-pig-games.com

Age of Towers™ © Devil Pig Games 2018, all images and game illustrations as well as the Devil Pig Games™ and Age of Towers™ logos are property of Devil Pig Games.

No commercial use of these images or logos allowed without authorisation from Devil Pig Games.

Age of Towers™ © Devil Pig Games 2018, toutes les images et illustrations du jeu et les logos Devil Pig Games™ et Age of Towers™ sont les propriétés de la société Devil Pig Games.

Aucune utilisation commerciale de ses images ou logos ne peut en être faite sans l'accord de Devil Pig Games.

Age of Towers™ © Devil Pig Games 2018, tutte le immagini e le illustrazioni del gioco e i rispettivi loghi Devil Pig Games e Age of Towers sono di proprietà della società Devil Pig Games.

Senza l'accordo con Devil Pig Games, non è consentito nessun utilizzo commerciale delle immagini e/o dei loghi che sono di proprietà della società Devil Pig Games.